



**Cambodian
League 2**

**បទបញ្ជាការប្រកួត
ជម្រើសជើងឯក កម្ពុជាលីគ២
ឆ្នាំ២០២៦/២៧**

**COMPETITION REGULATIONS
2026/27 CAMBODIAN LEAGUE 2**

ទស្សនៈវិស័យ៖

- ✚ "លើកកម្ពស់គុណភាពបាល់ទាត់ ជំរុញវិស័យ និងអភិវឌ្ឍកីឡានៃប្រទេសកម្ពុជា។ ផ្នែកមួយនៃការរួមចំណែកជាមួយចក្ខុវិស័យរបស់សហព័ន្ធកីឡាបាល់ទាត់កម្ពុជា"

បេសកកម្ម៖

- ✚ ធានាបាននូវប្រសិទ្ធភាពការងារ និងការសហការរវាងក្នុងវិស័យកីឡាបាល់ទាត់ក្នុងស្រុក
- ✚ បង្កើតថ្នាក់ហ្វឹកហាត់កីឡាបាល់ទាត់ដល់ជំនាន់ក្រោយៗ តាមរយៈកម្មវិធីសាលាបាល់ទាត់យុវជនរបស់ក្លិប
- ✚ រក្សា និងកសាងកេរ្តិ៍ឈ្មោះវិស័យកីឡាបាល់ទាត់ក្នុងស្រុកឱ្យកាន់តែមានភាពល្អប្រសើរ
- ✚ អនុវត្តន៍ និងជំរុញឱ្យមានការគាំទ្របន្ថែមពីអ្នកគាំទ្រ ដូចជាសាធារណជន និងក្រុមហ៊ុនឯកជនសម្រាប់ក្លិបបាល់ទាត់ទាំងអស់
- ✚ បង្កើតសកម្មភាពបន្ថែម ដើម្បីឱ្យមានទំនាក់ទំនងជិតស្និទ្ធ រវាងកីឡាករបាល់ទាត់ អ្នកគាំទ្រ និងវិស័យឯកជននៅក្នុងវិស័យបាល់ទាត់ និងសកម្មភាពនានា
- ✚ ផ្សព្វផ្សាយ និងចាក់ផ្សាយកម្មវិធីប្រកួតបាល់ទាត់ ដោយការធានាឱ្យនូវព័ត៌មានសំខាន់ និងមានប្រយោជន៍ដល់ សាធារណជន និងភាគីពាក់ព័ន្ធ

សហព័ន្ធកីឡាបាល់ទាត់កម្ពុជា

ប្រធាន

ឯកឧត្តម សៅ សុខា

អាស័យដ្ឋាន

- មជ្ឈមណ្ឌលបាល់ទាត់ជាតិ

ភូមិព្រៃងខម សង្កាត់ពោធិ៍សែនជ័យ រាជធានីភ្នំពេញ

- ពហុកីឡដ្ឋានជាតិ

ប្រអប់សំបុត្រលេខ ២៣២៧ PTT P.P.៣

ទូរសព្ទ៖ (៨៥៥) ២៣ ៦៣២៨ ២២៧

ទូរសារ៖ (៨៥៥) ២៣ ២២៣ ៥៣៧

អ៊ីម៉ែល៖ info@the-ស.ប.ក .com

គេហទំព័រ៖ <https://the-ffc.org>

ក្រុមហ៊ុនខេមបូឌានព្រឹមៀរលីត

នាយកគ្រប់គ្រងទូទៅ

MR. KOO JAHYEON

អាស័យដ្ឋាន

- ការិយាល័យ ផ្ទះលេខ ១១៣សេ ផ្លូវលេខ ២៤៥

សង្កាត់ទួលស្វាយព្រៃ១ ខណ្ឌបឹងកេងកង រាជធានីភ្នំពេញ

ព្រះរាជាណាចក្រកម្ពុជា

ទូរសព្ទ៖ (៨៥៥)

គេហទំព័រ៖ <https://cpl-cambodia.com/>

ហ្វេសប៊ុក៖ <https://web.facebook.com/theofficialcpl>

គណៈកម្មការបច្ចេកទេស និងអភិវឌ្ឍន៍

ប្រធាន	លោក	ជួង មាសចំរើន
អនុប្រធាន	លោក	ហុក សុចិត្រា
សមាជិក	លោក	វិទូ ឌីកា
សមាជិក	លោក	បែ មករា
សមាជិក	លោក	លី ហៀង

គណៈកម្មការអាជ្ញាកណ្តាល

ប្រធាន	ឯកឧត្តម	តែម ម៉ឺន
អនុប្រធាន	លោក	ជិន ចេង
សមាជិក	លោក	ផាន សុផាន់ណារ៉ា
សមាជិក	លោក	ប្រាក់ សុខមុន្នី
សមាជិក	លោក	អ៊ឹម ស័ក្តមករា

គណៈកម្មការវិន័យ និងសីលធម៌

ប្រធាន	លោក	អេង ពៅទិត្យ
អនុប្រធាន	លោក	យឹម យ៉ាត្តារតន៍
សមាជិក	លោក	ចាន់ លឹមចេង
សមាជិក	លោក	ស្វាយ ថវិកា
សមាជិក	លោកស្រី	មិន្ទស៊ី សុខវិចិត្រីយ៉ា

គណៈកម្មការឧទ្ធរណ៍

ប្រធាន	ឯកឧត្តម	ខេង លី
អនុប្រធាន	ឯកឧត្តម	ឡុង សិទ្ធិ
សមាជិក	លោកស្រី	គុន ស្រីនីន
សមាជិក	លោក	វិទ្យា ឧត្តម
សមាជិក	លោក	ជា វាសនា

មាតិកា

ទំព័រ

និយមន័យ	៤
ផ្នែកទី ១ ប្រតិបត្តិការការងារបច្ចេកទេស	៥
ប្រការ ១.-ប្រព័ន្ធប្រកួតជម្រើសជើងឯក កម្ពុជាលីគ២.....	៥
ប្រការ ២.-ការប្រកួតធ្វើឡើងស្របតាមច្បាប់ល្បែងបាល់ទាត់ (Laws of the Game).....	១០
ប្រការ ៣.-ចំណេញនៃការប្រកួត.....	១០
ប្រការ ៤.-ពន្យារពេលចាប់ផ្តើមការប្រកួត (កែប្រែ) (Delay of Kick-off)	១១
ប្រការ ៥.- ការពន្យារពេល និងការលុបចោលការប្រកួត.....	១១
ប្រការ ៦.-ការបោះបង់ការប្រកួត	១១
ប្រការ ៧.-កីឡដ្ឋាន	១២
ប្រការ ៨.-ទីលានប្រកួត	១៣
ប្រការ ៩.-កៅអីក្រុម និងតំបន់បច្ចេកទេស	១៣
ប្រការ ១០.-ការកម្ដៅសាច់ដុំ (Warm-up)	១៤
ប្រការ ១១.-ការសម្រាកឱ្យត្រជាក់	១៤
ប្រការ ១២.-លក្ខខណ្ឌនៃការដឹកទឹកក្នុងពេលប្រកួត.....	១៤
ប្រការ ១៣.-ការហ្វឹកហាត់ផ្លូវការនៅកីឡដ្ឋាន/ទីលានប្រកួត	១៥
ប្រការ ១៤.-បាល់សម្រាប់ប្រកួតផ្លូវការ	១៥
ប្រការ ១៥.-ក្មេងរើសបាល់	១៥
ប្រការ ១៦.-ពិធីមុនការប្រកួត (Pre-Match Ceremony)	១៥
ផ្នែកទី ២ ប្រតិបត្តិការរបស់ក្លិបបាល់ទាត់ចូលរួម	១៧
ប្រការ ១៧.-ប្រតិបត្តិការរបស់ក្លិបចូលរួម	១៧
ប្រការ ១៨.-ការចុះឈ្មោះកីឡាករ និងមន្ត្រីរបស់ក្លិប.....	១៧
ប្រការ ១៩.-បញ្ជីរាយនាមកីឡាករជម្រើស	១៩
ប្រការ ២០.-បញ្ជីរាយនាមកីឡាករជម្រើសដំបូង	១៩
ប្រការ ២១.-ពេលវេលាផ្ទេរកីឡាករលើកទី ១	២០
ប្រការ ២២.-ពេលវេលាផ្ទេរកីឡាករលើកទី ២	២០
ផ្នែកទី ៣ ការរៀបចំកសួន	២១
ប្រការ ២៣.-មធ្យោបាយធ្វើដំណើរទៅប្រកួតក្រៅដី	២១
ប្រការ ២៤.-កន្លែងស្នាក់នៅរបស់ក្លិបចូលរួម	២១
ផ្នែកទី ៤ សម្ភារៈ និងបរិក្ខារ	២១
ប្រការ ២៥.-នីតិវិធីការអនុម័តសម្ភារបរិក្ខារ	២១
ប្រការ ២៦.-ការបែងចែកពណ៌ឯកសណ្ឋាន	២១

ផ្នែកទី ៥ សិទ្ធិ នៃការប្រើប្រាស់ ការផ្សាយស្ថាភាពសញ្ញា សារ អត្ថបទ និងរូបសញ្ញា.....	២២
ប្រការ ២៧.-សិទ្ធិមនុស្ស អព្យាក្រឹត និងគ្មានការរើសអើងនានា	២២
ប្រការ ២៨.-សិទ្ធិផ្សាយពាណិជ្ជកម្ម	២២
ប្រការ ២៩.-កម្មសិទ្ធិបញ្ញា	២៣
ប្រការ ៣០.-បទប្បញ្ញត្តិទូទៅ	២៣
ប្រការ ៣១.-ទិន្នន័យការប្រកួត.....	២៣
ប្រការ ៣២.-សិទ្ធិប្រើប្រាស់រូបភាព	២៣
ប្រការ ៣៣.-ពិធីផ្លូវការ	២៣
ប្រការ ៣៤.-ម៉ាក/សញ្ញាសម្គាល់ និងឈ្មោះនៃការប្រកួត.....	២៣
ប្រការ ៣៥.-សិទ្ធិផលិត និងអាជីវកម្មផលិតផល	២៤
ប្រការ ៣៦.-ផលិតផល និងសម្ភារបរិក្ខារផ្លូវការ	២៤
ប្រការ ៣៧.-ការងារផ្សព្វផ្សាយ និងផ្សាយពាណិជ្ជកម្ម.....	២៤
ប្រការ ៣៨.-តំបន់អនុញ្ញាតចូលក្រោមការត្រួតពិនិត្យ	២៤
ប្រការ ៣៩.-កីឡដ្ឋានស្អាត មានសណ្តាប់ធ្នាប់ របៀបរៀបរយល្អ និងអនាម័យ.....	២៥
ប្រការ ៤០.-ឯកសារបោះពុម្ពផ្សាយ.....	២៥
ប្រការ ៤១.-ពានរង្វាន់ (Competition Trophy)	២៥
ផ្នែកទី ៦ វេជ្ជសាស្ត្រ និងការប្រឆាំងការប្រើប្រាស់សារធាតុហាមឃាត់ (Anti-Doping)	២៦
ប្រការ ៤២.-វេជ្ជសាស្ត្របង្ក្រាបបង្កាន់	២៦
ប្រការ ៤៣.-ការប្រឆាំងការប្រើប្រាស់សារធាតុហាមឃាត់ (Anti-Doping).....	២៦
ផ្នែកទី ៧ ការងាររដ្ឋបាលបច្ចេកទេស និងការប្រកួត	២៦
ប្រការ ៤៤.-សំបុត្រចូលទស្សនា.....	២៦
ប្រការ ៤៥.-ប្រាក់រង្វាន់	២៧
ប្រការ ៤៦.-ពាន និងមេដាយ	២៨
ប្រការ ៤៧.-ប្រាក់ឧបត្ថម្ភក្លឹប (Subsidy)	២៨
ប្រការ ៤៨.-ពិធីប្រគល់ពាន មេដាយ និងប្រាក់រង្វាន់.....	២៨
ប្រការ ៤៩.-កម្រៃសេវា និងការចំណាយ	២៩
ប្រការ ៥០.-វិធានការវិន័យ និងនីតិវិធី	២៩
ប្រការ ៥១.-សេចក្តីសម្រេច	២៩
ប្រការ ៥២.-វិសោធនកម្ម.....	២៩
ប្រការ ៥៣.-ប្រធានស័ក្តិ	២៩
ប្រការ ៥៤.-បញ្ហាមិនដែលបានលើកឡើង.....	២៩

ផ្នែកទី ៨ ប្រធានស័ក្តិ	២៩
ផ្នែកទី ៩ បញ្ជាដែលមិនមានចែងនៅក្នុងវិធាន និងបទប្បញ្ញត្តិ	២៩
ឧបសម្ព័ន្ធ ១៖ ការកំណត់ចំណាត់ថ្នាក់ដោយប្រើលក្ខខណ្ឌហ្វេរឆៀ (Fair Play)	៣០
ឧបសម្ព័ន្ធ ២៖ លក្ខខណ្ឌអប្បបរមា នៃកម្រិតអប់រំរបស់គ្រូបង្វឹក	៣០
ឧបសម្ព័ន្ធ ៣៖ ប្រតិបត្តិការ នៃអ្នកថតរូបរបស់ក្លិបចាត់	៣០
ឧបសម្ព័ន្ធ ៤៖ គោលការណ៍អនុញ្ញាត ផ្តល់បន្ទុក/ភាគសម្គាល់ (Accreditation)	៣១
ឧបសម្ព័ន្ធ ៥៖ សកម្មភាពអវិន័យ និងអំពើហិង្សា (Indiscipline & Violence)	៣២
ឧបសម្ព័ន្ធ ៦៖ បណ្តឹងការតវ៉ា (Complaint)	៣២
ឧបសម្ព័ន្ធ ៧៖ មជ្ឈត្តវិនិច្ឆ័យ (Arbitration)	៣៣
ឧបសម្ព័ន្ធ ៨៖ ក្រុមជម្រើសជាតិកម្ពុជា	៣៣
ឧបសម្ព័ន្ធ ៩៖ កិច្ចប្រជុំទូទៅ	៣៣
ឧបសម្ព័ន្ធ ១០៖ លក្ខខណ្ឌក្នុងការចុះឈ្មោះក្លិបចាត់	៣៤
ឧបសម្ព័ន្ធ ១១៖ តម្លាភាព សុក្រឹតភាព នៃទំនាក់ទំនង និងការចុះកិច្ចសន្យាចាត់ និងកីឡាករ ...	៣៤
ឧបសម្ព័ន្ធ ១២៖ សំណងការអតិថិជន ការហ្វឹកហាត់បណ្តុះបណ្តាល	៣៥
ឧបសម្ព័ន្ធ ១៣៖ កីឡាករ និងមន្ត្រីក្រុមដែលទទួលបានការពិន័យ និងបណ្តេញចេញ	៣៧
ឧបសម្ព័ន្ធ ១៤៖ ការចូលរួមប្រកួត និងការជកខ្លួន	៣៩

និយមន័យ

នៅក្នុងវិធាន និងបទប្បញ្ញត្តិ គ្រប់ពាក្យបច្ចេកទេសទាំងអស់នៅក្នុងពុម្ពអក្សរដិតខាងក្រោមមានអត្ថន័យដូចតទៅ៖

បណ្ណ/កាតសម្គាល់ (Accreditation) ៖ បណ្ណ/កាតដែលចេញដោយ CPL និង/ឬក្លិប/ក្រុមម្ចាស់ផ្ទះ អ្នកកាន់បណ្ណ/កាត មានសិទ្ធិចូលតំបន់អនុញ្ញាតដោយស្ថិតនៅក្រោមការត្រួតពិនិត្យ និងគ្រប់គ្រង (ឬផ្នែកណាមួយនៃតំបន់នេះ) របស់ CPL ឬក្រុមម្ចាស់ផ្ទះ។

សិទ្ធិ ការប្រើប្រាស់ និងការផ្សាយស្លាកសញ្ញា ភាសា និងពាក្យស្លោក៖ សិទ្ធិពាក់ព័ន្ធទៅនឹងការបង្កើត ការប្រើប្រាស់ ផ្សព្វផ្សាយម៉ាក ស្លាកសញ្ញា ឡូហ្គូ ការសរសេរសារ ឬ/និងរូបភាព យីហោ និង/ឬឈ្មោះ ក្រុមហ៊ុន សមាគម អង្គការ និង/ឬផលិតផល និង/ឬសេវាកម្ម នៅលើឯកសណ្ឋានកីឡាករ ប្រព័ន្ធរបសាយ បណ្ណាញសង្គមនានា និងនៅក្នុង/ជុំវិញបរិវេណកីឡាដ្ឋាន ក៏ដូចជាមុន/កំឡុង/ក្រោយការប្រកួតនីមួយៗជាដើម ដែលស្ថិតក្រោមការពិនិត្យ និងគ្រប់គ្រងដោយ ក្រុមហ៊ុនខេមបូឌានព្រឹមៀរលីត/សហព័ន្ធកីឡាបាល់ទាត់កម្ពុជា។

CPL៖ ក្រុមហ៊ុនខេមបូឌានព្រឹមៀរលីត។

FFC ៖ សហព័ន្ធកីឡាបាល់ទាត់កម្ពុជា។

ក្រុមជើងឯក៖ ក្លិបចូលរួមដែលទទួលបានចំណាត់ថ្នាក់លេខ ១ នៅចុងរដូវកាល។

ក្រុមជើងឯករង៖ ក្លិបចូលរួមដែលទទួលបានចំណាត់ថ្នាក់លេខ ២ នៅចុងរដូវកាល។

ក្រុមចំណាត់ថ្នាក់៣៖ ក្លិបចូលរួមដែលទទួលបានចំណាត់ថ្នាក់លេខ ៣ នៅចុងរដូវកាល។

ក្លិប៖ ក្លិបបាល់ទាត់ដែលចុះឈ្មោះចូលរួមផ្លូវការ និងក្នុងពានរង្វាន់លីគ ដែលរៀបចំដោយ CPL/FFC។

ការប្រកួត៖ ការប្រកួតទាំងឡាយដែលរៀបចំដោយ CPL/FFC ដែលមាននៅក្នុងវិធាន និងបទប្បញ្ញត្តិ ត្រូវបានប្រកាសឱ្យប្រើប្រាស់ដោយ CPL/FFC ដែលរាប់បញ្ចូលប្រកួតទាំងអស់ ដោយមិនមានការកំណត់ ឬ/និងកំណត់នៅក្នុងកាលវិភាគប្រកួត ការប្រកួតជម្រុះទាំងអស់ សកម្មភាពទាំងអស់នៅលើទីលានប្រកួត (ក្រៅពីការប្រកួត) ពិធីបើក ឬពិធីបិទ សន្និសីទកាសែត ឬពិធីផ្លូវការផ្សេងៗដែលពាក់ព័ន្ធ។

ទិន្នន័យអំពីការប្រកួត៖ គ្រប់ព័ត៌មានទាំងអស់ ឬ/និងណាមួយដែលទាក់ទងទៅនឹងការប្រកួត រួមមានបញ្ជីការប្រកួត សិទ្ធិក្នុងការប្រើប្រាស់រូបភាព ព័ត៌មាន និង/ឬស្ថិតិអំពីក្លិបដែលចូលរួម និង/ឬកីឡាករចូលរួមព័ត៌មាន និង/ឬស្ថិតិអំពីការចូលរួម និង/ឬសមត្ថភាពរបស់ពួកគេនៅក្នុងលីគ កាលវិភាគការប្រកួតការសម្រេចចិត្តរបស់អាជ្ញាកណ្តាល និងព័ត៌មានផ្សេងៗទៀតដែលទាក់ទងទៅនឹងការប្រកួត។

ម៉ាកសម្គាល់ការប្រកួត៖	រាល់សញ្ញាសម្គាល់ឌីហ្សាញ ពាក្យស្លោក ឈ្មោះ ឡូហ្គូ សញ្ញាសម្គាល់ លក្ខណៈសញ្ញា ឬឧបករណ៍ (នៅក្នុងការអនុវត្តណាមួយ) ដែលកាន់កាប់ និង/ឬគ្រប់គ្រងដោយ CPL/FFC (ជាភាសាណាមួយ) ដែលពាក់ព័ន្ធនឹងការប្រកួត។
ឈ្មោះនៃការប្រកួត៖	"ឈ្មោះលីគ" ឬការប្រែប្រួលណាមួយដែលត្រូវបានណែនាំ និងអនុម័តដោយ CPL/FFC និងដូចដែលបញ្ជាក់យ៉ាងច្បាស់លាស់នៅក្នុងវិធាន និងបទប្បញ្ញត្តិ។
សំបុត្រចូលទស្សនាឥតគិតថ្លៃ៖	សំបុត្រដែលត្រូវបានផ្តល់ជូនដោយមិនគិតថ្លៃ ឬ/និងការចូលទស្សនាដោយសេរី ឬ/និងមិនគិតថ្លៃ។
តំបន់អនុញ្ញាតចូលស្ថិតក្រោមការត្រួតពិនិត្យ និងគ្រប់គ្រង៖	<p>(ក) កីឡដ្ឋាននានា។</p> <p>(ខ) ទីកន្លែងរៀបចំពិធីផ្លូវការនានា។</p>
ទីលានប្រកួត៖	តំបន់ដែលដូចបានពិពណ៌នានៅក្នុងច្បាប់ទី១ នៃច្បាប់ល្បែងបាល់ទាត់ (Laws of the Games) ដែលចេញដោយក្រុមប្រឹក្សាភិបាលសមាគមកីឡាបាល់ទាត់អន្តរជាតិ (IFAB) និងគ្រប់គ្រងដោយ FIFA។
FIFA៖	សមាគមសហព័ន្ធកីឡាបាល់ទាត់អន្តរជាតិ។
ប្រធានស័ក្តិ៖	ព្រឹត្តិការណ៍ណាមួយដែលប៉ះពាល់ដល់ការអនុវត្ត ឬលក្ខខណ្ឌនៃវិធាន និងបទប្បញ្ញត្តិនេះដែលកើតចេញពី ឬដែលបង្កឡើងដោយសកម្មភាព ហេតុការណ៍ ការធ្វេសប្រហែស ឬគ្រោះថ្នាក់ដែលហួសពីសមត្ថភាពគ្រប់គ្រងរបស់ភាគីណាមួយ ដែលរួមបញ្ចូល ក៏ប៉ុន្តែមិនកំណត់ ចំពោះលក្ខខណ្ឌ អាកាសធាតុ អាក្រក់បំផុត ទឹកជំនន់ រន្ទះ ព្យុះ អគ្គិភ័យ ការផ្ទុះ រញ្ជួយដី ការបំផ្លិចបំផ្លាញ រោគរាតត្បាត ឬគ្រោះមហន្តរាយធម្មជាតិផ្សេងទៀត ការអាក់អន្តរាយ ឬកង្វះខាត ការផ្គត់ផ្គង់ថាមពល សង្គ្រាម ការវាយប្រហារភេរវកម្ម ប្រតិបត្តិការយោធា កុប្បកម្ម ភាពចលាចល បាតុកម្ម ការធ្វើកូដកម្ម ការបិទទ្វាររោងចក្រ ឬសកម្មភាពឧស្សាហកម្មផ្សេងទៀត ឬចលាចលស៊ីវិល ឬភ្លើងហ្វាប់ភ្លឺ។
សិទ្ធិបដិសណ្ឋារកិច្ច៖	ឱកាសក្នុងការផ្តល់ឱ្យ និងលក់ទីតាំងធ្វើបដិសណ្ឋារកិច្ច និងកន្លែងកម្សាន្តនៅទីតាំងប្រកួត ឬនៅក្នុងតំបន់ស្ថិតក្រោមការត្រួតពិនិត្យ ដោយត្រូវទិញសំបុត្រចូលទស្សនាពី ភ្លឹបម្ចាស់ផ្ទះ ទោះទីតាំងទាំងនោះជាកន្លែងអង្គុយទស្សនាប្រភេទបន្ទប់ រោង ឬកន្លែងផ្សេងទៀត ប៉ុន្តែឱកាសក្នុងការផ្តល់ និងលក់នេះមិនរាប់បញ្ចូលទីកន្លែងឯកជនណា ដែលបម្រុងទុកសម្រាប់មន្ត្រី CPL/FFC និងភ្ញៀវរបស់ខ្លួន ព្រោះកន្លែងបម្រុងទាំងនោះមិនមែនជាផ្នែកមួយ នៃសិទ្ធិធ្វើពាណិជ្ជកម្មឡើយ។
អ្នកចាក់ផ្សាយ/អ្នករៀបចំកម្មវិធីចាក់ផ្សាយ (Host Broadcaster) ៖	ភាគីដែលបានតែងតាំងដោយ CPL/FFC ដើម្បីធានា និងផ្តល់ការផលិតកម្មវិធីចាក់ផ្សាយការប្រកួត និងព្រឹត្តិការណ៍ប្រកួតផ្សេងៗ

	ទៀត និងការផ្តល់នូវសេវាកម្មដែលពាក់ព័ន្ធទាំងអស់ស្របតាមសិទ្ធិ នៃប្រព័ន្ធផ្សព្វផ្សាយដែលបានផ្តល់ឱ្យ។
សិទ្ធិប្រើប្រាស់រូបភាព៖	សិទ្ធិក្នុងការប្រើប្រាស់រូបភាពនិងថ្នល់ និង/ឬរូបភាពមានចលនា និងរូបតំណាងរបស់ក្លឹប/ក្រុមចូលរួម និងកីឡាករចូលរួម ដែលចូលរួមក្នុងការប្រកួត និងរួមទាំងការជៀសវាងនូវការសង្ស័យណាមួយ រូបភាពរបស់មន្ត្រីចូលរួម មន្ត្រីរៀបចំការប្រកួត និងមន្ត្រីដទៃទៀត ដែលទាំងនេះគឺជាផ្នែកមួយនៃលីគ។
ការទាត់បាល់ចេញពីស្នាមគំនូសប៉េណាល់ទី៖	"ការទាត់បាល់ចេញពីគំនូសប៉េណាល់ទី" ដូចមានចែង និងរៀបរាប់នៅក្នុងច្បាប់ល្បែងបាល់ទាត់ (Laws of the Game) ។
ច្បាប់ល្បែងបាល់ទាត់ (Laws of the Game)៖	ច្បាប់នៃសមាគមកីឡាបាល់ទាត់ ដែលចេញដោយ IFAB។
ការប្រកួត៖	ការប្រកួតបាល់ទាត់ទាំងមូល (រាប់បញ្ចូលទាំងការប្រកួតបាល់ទាត់ឡើងវិញ និងឬពន្យារពេលការពេលវេលានៃម៉ោងនិងការទាត់បាល់ចេញពីគំនូសប៉េណាល់ទី) ដែលមាននៅក្នុងកាលវិភាគប្រកួត។ ការប្រកួតចាប់ផ្តើមជាផ្លូវការនៅពេលដែលកីឡដ្ឋានបើកជាផ្លូវការឱ្យទស្សនិកជនចូល ហើយបញ្ចប់ជាផ្លូវការនៅពេលដែលកីឡដ្ឋាននេះបិទ ហើយទស្សនិកជនបានចេញពីកីឡដ្ឋានវិញ។
មន្ត្រីការប្រកួត៖	បុគ្គលដែលត្រូវបានតែងតាំង ដើម្បីរៀបចំការប្រកួតជាផ្លូវការនៅក្នុងការប្រកួតក្នុងតួនាទីជាអាជ្ញាកណ្តាល ជំនួយការអាជ្ញាកណ្តាល មន្ត្រីទី៤ ឬមន្ត្រីទី៥ និងអ្នកវាយតម្លៃអាជ្ញាកណ្តាល ស្នងការប្រកួត ដែលបានតែងតាំង។
កាលវិភាគការប្រកួត៖	កាលវិភាគការប្រកួតផ្លូវការដែលបានដាក់ចេញ (ដោយគ្មានកំណត់) កាលបរិច្ឆេទ និងពេលវេលា ដែលនឹងប្រកួតនៅកីឡដ្ឋានណាមួយ ឈ្មោះក្លឹបចូលរួម និងក្រុមណាមួយក្រុមណា។
ការផ្សព្វផ្សាយ៖	បុគ្គលដែលត្រូវបានផ្តល់បណ្ណ/កាតអនុញ្ញាតផ្សព្វផ្សាយដោយ CPL/FFC ។
តំបន់អនុញ្ញាតឱ្យចូលផ្សព្វផ្សាយ៖	តំបន់ដែលបានកំណត់ និងអនុញ្ញាតឱ្យអ្នកដែលមានបណ្ណ/កាតផ្សព្វផ្សាយពី CPL/FFC ដែលមានសុពលភាពប៉ុណ្ណោះ។
សិទ្ធិនៃប្រព័ន្ធផ្សព្វផ្សាយ៖	សិទ្ធិ និងអាជ្ញាបណ្ណសម្រាប់ផលិត កាត់ត បញ្ជូន ដែលទទួលបានទូទាំងពិភពលោក ជាភាសាណាមួយ និងក្នុងទ្រង់ទ្រាយណាមួយ និងនៅលើវេទិកាណាមួយ ដែលរួមមានខ្សែភាពយន្ត ការថតវីដេអូ ការថតរូបសន្លឹក ប្រព័ន្ធផ្សព្វផ្សាយឌីជីថលហ្គេមអ៊ិនធឺណេតការតាំងពិពណ៌សាធារណៈវិទ្យុ ទូរសព្ទចល័ត និងទូរទស្សន៍ រូបភាព សោតទស្សន៍ និង/ឬសញ្ញាអូឌីយ៉ូ និង/ឬរូបភាព ឬការថតចម្លង (រាប់បញ្ចូល ដោយមិនកំណត់ហ្វីត "Feed" ហ្វីតជាមូលដ្ឋាន ហ្វីតដែលមានផ្ទុកទិន្នន័យលីគ ហ្វីតពិភពលោក និងហ្វីតឯកតោភាគី) របស់លីគ និងសកម្មភាពសម្ភាសន៍ទាំងអស់ និងសកម្មភាពក្នុងអំឡុងពេល និងបង្កើតជាផ្នែកមួយនៃលីគ រួមទាំងពិធីផ្លូវការ និងសិទ្ធិប្រើប្រាស់រូបភាពដោយគ្រប់

មធ្យោបាយ នៃការបែងចែកបញ្ជូន ការតាំងពិព័រណ៍ និងការទទួលបាន ដែល បច្ចុប្បន្នមានស្រាប់ ឬត្រូវបានអភិវឌ្ឍនាពេលអនាគត រួមបញ្ចូលទាំង (ប៉ុន្តែ មិនកំណត់) ចំពោះអាណា ឡក ឌីជីថល ខ្សែកាប ផ្កាយរណប និងប្រព័ន្ធ ទំនាក់ទំនងអន្តរកម្ម តាមរយៈការផ្សាយបន្តផ្ទាល់ ពន្យារពេល និងចាក់សារ ឡើងវិញជាច្រើនដងគ្មានកំណត់ទាំងអស់ឬមួយផ្នែក (រួមទាំង ដោយមិន កំណត់ វីដេអូឃ្លីប និង/ឬវីដេអូហៃឡាយនិង/ឬកម្មវិធីគាំទ្រ និង/ឬកម្មវិធីទស្សនាវដ្តី និង/ឬការចូលមើលព័ត៌មាន) និងរាល់សិទ្ធិទាំងអស់ដើម្បីទាញយកប្រយោជន៍ ពីគ្រប់ឱកាសផ្សាយពាណិជ្ជកម្មទាំងអស់ (រួមបញ្ចូលទាំងឧបត្ថម្ភលើការចាក់ ផ្សាយ និង ឱកាសផ្សាយពាណិជ្ជកម្មក្នុងម៉ោងចាក់ផ្សាយ) ដែលកើតចេញពី និង/ឬពាក់ព័ន្ធនឹងសិទ្ធិបែបនេះ។

សិទ្ធិលើទំនិញ៖

សិទ្ធិដែលផ្តល់ជូនដល់អ្នកមានអាជ្ញាបណ្ណជាផ្លូវការ សម្រាប់ប្រើប្រាស់ និងធ្វើ អាជីវកម្មលើម៉ាកសញ្ញាសម្គាល់លីគនិង/ឬឈ្មោះកំណត់ជាផ្លូវការនៅក្នុងការផលិត វេចខ្ចប់ ចែកចាយ និងការលក់ទំនិញ និងសេវាកម្ម គ្រប់ប្រភេទ រួមមានសម្ភារ បរិក្ខារ (ឧ.បាល់ទាត់) សម្លៀកបំពាក់ កាក់ មេដាយ ហ្គេម (អេឡិចត្រូនិក ឬ តាមវិធីផ្សេងទៀត) វត្ថុប្រមូលទុកផ្សេងទៀត និងបុព្វលាភដែលទាក់ទងទៅ នឹងការប្រកួតប្រជែងនេះ។

ពិធីផ្លូវការ៖

ព្រឹត្តិការណ៍ណាមួយដែលរៀបចំឡើងជាផ្លូវការ ឬមិនឱ្យធ្វើជាផ្លូវការដែល កំណត់ដោយ CPL/FFC ដែលមានទំនាក់ទំនងជាមួយលីគ។ ព្រឹត្តិការណ៍នេះ រាប់បញ្ចូលទាំង (ដោយមិនកំណត់) ការប្រកួត និង/ឬព្រឹត្តិការណ៍ទាំងអស់ ដែលធ្វើឡើងនៅទីតាំងហ្វឹកហាត់ជាផ្លូវការ ពិធីបើក ពិធីបិទ កម្មវិធីរាត្រី សមាសរអាហាររៀនត្រង់ ឬពិធីដប់លៀង ព្រឹត្តិការណ៍វប្បធម៌ សន្និសីទសារព័ត៌មាន ផ្លូវការ និងកម្មវិធីសម្ពោធនា CPL/FFC មួយរបស់ CPL/FFC ។

អាជ្ញាបណ្ណផ្លូវការ៖

អង្គភាពដែល CPL/FFC និងដៃគូផ្សាយពាណិជ្ជកម្មរបស់ បានផ្តល់សិទ្ធិឱ្យប្រើ ប្រាស់ និងធ្វើអាជីវកម្មលើសិទ្ធិផ្សាយពាណិជ្ជកម្ម (ឬផ្នែកណាមួយនៃសិទ្ធិ នេះ) ដែលទាក់ទងនឹងលីគ។

មន្ត្រីចូលរួម៖

មន្ត្រីណាមួយដែលត្រូវបានចុះឈ្មោះចូលរួមក្នុងការប្រកួតលីគ។

កីឡាករចូលរួម៖

កីឡាករណាដែលត្រូវបានចុះឈ្មោះចូលរួមប្រកួតលីគ។

ភ្ជាប់ចូលរួម៖

ភ្ជាប់ដែលទទួលបានការអនុញ្ញាតនិងទទួលស្គាល់ជាផ្លូវការដោយ CPL/FFC ឱ្យចូលរួមការប្រកួតលីគ។

ផលប្រយោជន៍ពីកម្មសិទ្ធិ៖

កម្មសិទ្ធិបញ្ញា សិទ្ធិអ្នកនិពន្ធ និងសិទ្ធិប្រហាក់ប្រហែល សិទ្ធិលើពាណិជ្ជសញ្ញា សិទ្ធិសីលធម៌ សិទ្ធិក្នុងការអនុវត្ត សិទ្ធិលើបុគ្គលិកលក្ខណៈ និងឧប្រាស្រ័យ ទាំងអស់ដែលមានចែងនៅក្រោមច្បាប់ នៃការប្រកួតប្រជែងមិនយុត្តិធម៌ ដែល មាននៅក្នុងសិទ្ធិពាណិជ្ជកម្ម។

កីឡដ្ឋាន៖

កីឡដ្ឋានណាដែលរៀបចំការប្រកួត។ ទាំងនេះរួមបញ្ចូល៖

- (ក) បរិវេណទាំងមូល (ក្នុងករណីដែលកាតសម្គាល់ត្រឹមត្រូវ ឬសំបុត្រត្រូវបានតម្រូវឱ្យមានដើម្បីមានសិទ្ធិចូល) នៃកីឡដ្ឋាននៅក្នុងរបង បរិវេណខាងក្រៅ កីឡដ្ឋាន និង (នៅថ្ងៃប្រកួត និងថ្ងៃណាដែលការហ្វឹកហ្វឺនផ្លូវការណាមួយធ្វើឡើងនៅក្នុងកីឡដ្ឋាននេះ) ទាំងលំហអាកាសស្ថិតពីលើបរិវេណកីឡដ្ឋាន។
- (ខ) កន្លែងចតយានយន្ត
- (គ) តំបន់វីអាយកី និងបដិសណ្ឋារកិច្ច
- (ឃ) វេទិកាប្រព័ន្ធផ្សព្វផ្សាយ
- (ច) តំបន់សម្បទាន
- (ឆ) តំបន់តាំងបង្ហាញការផ្សាយពាណិជ្ជកម្ម
- (ជ) អាគារ
- (ឈ) ទីលានប្រកួត
- (ញ) កន្លែងចាក់ផ្សាយ ឬមណ្ឌលប្រព័ន្ធផ្សព្វផ្សាយរបស់កីឡដ្ឋាន
- (ត) ស្តង់ណាមួយ និង
- (ថ) កន្លែងណាមួយនៅពីក្រោមស្តង់។

គណៈប្រតិភូផ្លូវការរបស់ក្លិប៖

១. ប្រព័ន្ធលើកលេងក្នុងទម្រង់ម្ចាស់ផ្ទះ និងភ្ញៀវ។
គណៈប្រតិភូដែលបានចុះបញ្ជីក្នុងក្រោយនៃក្លិបចូលរួម សម្រាប់ការប្រកួតនីមួយៗ តាមដំណាក់កាលពាក់ព័ន្ធក្នុងក្របខ័ណ្ឌលីគ ដែលមានចែងក្នុងវិធាន និងបទប្បញ្ញត្តិ។

២. ប្រព័ន្ធប្រកួតលេងក្នុងទម្រង់ទឹកដឹកនាំកណ្តាល។
គណៈប្រតិភូដែលបានចុះឈ្មោះក្នុងក្រោយនៃក្លិបចូលរួម សម្រាប់រយៈពេលនៃដំណាក់កាលពាក់ព័ន្ធនឹងការប្រកួតក្នុងក្របខ័ណ្ឌលីគ ដែលមានចែងក្នុងវិធាន និងបទប្បញ្ញត្តិ។

ការលក់សំបុត្រទស្សនា៖

វិធានការប្រតិបត្តិការទាំងអស់ ដើម្បីលក់សំបុត្រដល់ទស្សនិកជនគ្រប់រូប ចូលទស្សនាការប្រកួត និងសម្រាប់ពិធីផ្លូវការរបស់លីគ ដែលអនុញ្ញាតឱ្យពួកគេចូលកីឡដ្ឋាន។

ផ្នែកទី ១ ប្រតិបត្តិការការងារបច្ចេកទេស

ប្រការ ១.- ប្រព័ន្ធប្រកួតជម្រើសជើងឯក កម្ពុជាលីគ២

- ១.១. ប្រព័ន្ធប្រកួតជម្រើសជើងឯក កម្ពុជាលីគ២ ឆ្នាំ២០២៦/២៧ មានក្លឹបបាល់ទាត់ចូលរួមចំនួនប្រាំ (៥) ក្រុម ដោយប្រកួតទៅមក ម្ចាស់ផ្ទះ និងភ្ញៀវ (Home & Away) នៅក្នុងប្រទេសកម្ពុជា ដោយត្រូវធ្វើការប្រកួតតាម រូបមន្តលីគបួន(០៤)ជុំ៖
- ១.២. ក្រុមឈ្នះទទួលបាន ០៣(បី)ពិន្ទុ, ស្មើ ០១(មួយ)ពិន្ទុ, បាញ់ ០ (សូន្យ)ពិន្ទុ។ ក្រុមដែលបានពិន្ទុខ្ពស់ជាងគេ ជាក្រុមជាប់លំដាប់លេខ១។ ប្រសិនបើ មានក្រុមពីរ ឬ ច្រើនជាងនេះ មានពិន្ទុស្មើគ្នានោះ ការកំណត់ចំណាត់ថ្នាក់ នឹងអនុវត្តតាមលំដាប់លំដោយ នៃនីតិវិធី ដូចខាងក្រោម៖
 - ១.២.១. ពិន្ទុសរុប (លទ្ធផល) ក្រុមដែលពាក់ព័ន្ធ (Head to Head) ។
 - ១.២.២. ផលសងគ្រាប់បាល់សរុបរវាងក្រុមដែលពាក់ព័ន្ធ (Head to Head) ។
 - ១.២.៣. គ្រាប់បាល់ទាត់ចូលទីគេសរុបរវាងក្រុមដែលពាក់ព័ន្ធ (Head to Head) ។
 - ១.២.៤. ផលសងគ្រាប់បាល់សរុប ។
 - ១.២.៥. គ្រាប់បាល់ទាត់ចូលទីសរុប ។
 - ១.២.៦. ទាត់បាល់១១ម៉ែត្រ ប្រសិនបើពាក់ព័ន្ធតែពីរក្រុមហើយក្រុមទាំងពីរកំពុងប្រកួតនៅលើទីលាន។
 - ១.២.៧. ពិន្ទុ Fair Play ល្អជាងគេ (Head to Head) (កាតលៀង និងកាតក្រហម)
 - ១.២.៨. ក្រុមមានចំណាត់ថ្នាក់ Fair Play ល្អជាងគេ។ ពិន្ទុតិចជាងគេ ក្នុងការបូកសរុបកាតលៀង និងកាតក្រហមពីការប្រកួតទាំងអស់របស់ក្រុមដូចមានចែងក្នុងឧបសម្ព័ន្ធ១ ។
 - ១.២.៨.១. ចាប់ផ្តើមកំណត់យកក្រុមឈ្នះ រៀបចំដោយ CPL។
- ១.៣. ការប្រកួតទាំងអស់នឹងមិនមានការគិតគ្រាប់បាល់ (ទ្វេដង Away Goal) ចូលទីនៅទឹកដីក្រៅផ្ទះទេ។
- ១.៤. ការផ្តល់សិទ្ធិដល់ក្លឹបពីជម្រើសជើងឯកកម្ពុជាលីគ២ ឆ្នាំ២០២៦/២៧ ឡើងទៅកាន់លីគទី១ ឆ្នាំ២០២៧/២៨ ដោយអនុលោមតាមចំណាត់ថ្នាក់ និងអាជ្ញាបណ្ណក្លឹបថ្នាក់ជាតិ ដូចចំណុចដែលមានចែងនៅខាងក្រោម៖
 - ១.៤.១. ផ្តល់សិទ្ធិដល់ក្លឹបចំណាត់ថ្នាក់លេខ១ ជម្រើសជើងឯកកម្ពុជាលីគ២ ឆ្នាំ២០២៦/២៧ ឡើងទៅកាន់លីគទី១ ឆ្នាំ២០២៧/២៨ ដោយស្វ័យប្រវត្តិ ដែលជាក្លឹបបានបំពេញអាជ្ញាបណ្ណក្លឹបថ្នាក់ជាតិពេញលេញ ហើយក៏មិនមែនជាក្លឹបដែលជាបុត្រសម្ព័ន្ធ(ម្ចាស់ ឬអ្នកគ្រប់គ្រងជាមួយក្លឹបណាមួយនៅក្នុងលីគទី១)។
 - ១.៤.២. ក្លឹបចំណាត់ថ្នាក់លេខ២ ដែលបានបំពេញអាជ្ញាបណ្ណក្លឹបថ្នាក់ជាតិពេញលេញ នឹងត្រូវធ្វើការប្រកួតជម្រុះចំនួន២ជើង (Home & Away) ជាមួយក្លឹបដែលមានចំណាត់ថ្នាក់ទាបជាងគេ នៃជម្រើសជើងឯកខេមបូឌានព្រឹមៀលីគ ២០២៦/២៧។

១.៤.៣. ករណីក្លិបចំណាត់ថ្នាក់លេខ១ មិនបានបំពេញអាជ្ញាបណ្ណក្លិបថ្នាក់ជាតិពេញលេញនោះទេ នឹងផ្តល់សិទ្ធិដល់ក្លិបចំណាត់ថ្នាក់លេខ២ដែលបានបំពេញអាជ្ញាបណ្ណក្លិបថ្នាក់ជាតិពេញលេញ ឡើងទៅកាន់លីគទី១ ឆ្នាំ២០២៧/២៨ ដោយស្វ័យប្រវត្តិ។ ក្លិបចំណាត់ថ្នាក់លេខ៣ ដែលបានបំពេញអាជ្ញាបណ្ណក្លិបថ្នាក់ជាតិពេញលេញ នឹងត្រូវធ្វើការប្រកួតជម្រុះចំនួន២ជើង (Home & Away) ជាមួយក្លិបដែលមានចំណាត់ថ្នាក់ទាបជាងគេ នៃជម្រើសជើងឯកខេមបូឌានព្រឹម្យេរលីគ ២០២៦/២៧។

១.៤.៤. ករណីក្លិបចំណាត់ថ្នាក់លេខ១ និងលេខ២ មិនបានបំពេញអាជ្ញាបណ្ណក្លិបថ្នាក់ជាតិពេញលេញនោះទេ នឹងផ្តល់សិទ្ធិដល់ក្លិបចំណាត់ថ្នាក់លេខ៣ ដែលបានបំពេញអាជ្ញាបណ្ណក្លិបថ្នាក់ជាតិពេញលេញ ឡើងទៅកាន់លីគទី១ ឆ្នាំ២០២៧/២៨ ដោយស្វ័យប្រវត្តិ។

១.៤.៥. ករណីក្លិបចំណាត់ថ្នាក់លេខ១ លេខ២ និងលេខ៣ នៃការប្រកួតជម្រើសជើងឯក កម្ពុជាលីគ២ ឆ្នាំ២០២៦/២៧ មិនបានបំពេញអាជ្ញាបណ្ណក្លិបពេញលេញទេនោះ គឺមិនត្រូវបានផ្តល់សិទ្ធិចូលរួមការប្រកួតជម្រើសជើងឯក ខេមបូឌានព្រឹម្យេរលីគ ឆ្នាំ២០២៧/២៨ បានឡើយ។

១.៤.៦. ក្នុងករណីក្លិបដែលជាបុត្រសម្ព័ន្ធ (ម្ចាស់ ឬអ្នកគ្រប់គ្រងតែមួយជាមួយក្លិបណាមួយនៅក្នុងលីគទី១) គឺមិនត្រូវបានផ្តល់សិទ្ធិឡើងទៅកាន់លីគទី១ ឆ្នាំ២០២៧/២៨ ឡើយ។

១.៥. CPL រក្សា/មានសិទ្ធិផ្តល់ ឬបដិសេធមិនអនុញ្ញាតឱ្យចូលទៅក្នុងការប្រកួតជម្រើសជើងឯកកម្ពុជាលីគ២ ឆ្នាំ ២០២៦/២៧ ដោយផ្អែកលើក្លិបដែលបានដាក់ពាក្យស្នើសុំបំពេញតាមលក្ខខណ្ឌ ដូចដែលមានចែងគ្រប់និងត្រឹមត្រូវប្រអប់។ ការសម្រេចចិត្តនេះនឹងត្រូវធ្វើឡើង ហើយផ្តល់ព័ត៌មានក្រោយការដាក់ពាក្យរបស់ក្លិប។ ការសម្រេចចិត្តរបស់CPL មិនអាចធ្វើការជំទាស់ឡើយ។

ប្រការ ២.- ការប្រកួតធ្វើឡើងស្របតាមច្បាប់ល្បែងបាល់ទាត់ (Laws of the Game)

- ២.១. រាល់ការប្រកួតទាំងអស់ ត្រូវធ្វើឡើងដោយយោងទៅតាមច្បាប់ល្បែងបាល់ទាត់ (Laws of the Game) ដែលបានដាក់ឱ្យអនុវត្តដោយ IFAB និងចេញផ្សាយដោយ FIFA។
- ២.២. ក្នុងករណីមានភាពខុសគ្នាណាមួយក្នុងការបកស្រាយច្បាប់ល្បែងបាល់ទាត់ (Laws of the Game) នេះ ដូច្នេះកាសាអង់គ្លេសនឹងត្រូវយកជាគោល និងជាផ្លូវការ។
- ២.៣. កីឡាករអាចប្តូរមិនលើស ០៥នាក់ ក្នុងចំនួន ០៣ដង ដោយមិនរាប់បញ្ចូលពេលសម្រាកចន្លោះវគ្គ កីឡាករប្តូរចេញហើយ មិនអាចប្តូរចូលវិញបានទេ។
- ២.៤. បើមានកីឡាករតិចជាង ០៧នាក់ (ចាត់ទុកថាបានបោះបង់ការប្រកួតចោល)។
- ២.៥. FFC នឹងចាត់វិធានការពិន័យ ផ្អែកលើហេតុផលជាក់ស្តែង។

ប្រការ ៣.- វេលាវេលានៃការប្រកួត

- ៣.១. ការប្រកួតនីមួយៗមានរយៈពេលកៅសិប (៩០) នាទី និងមានពីរ (២) វគ្គ ហើយមានរយៈពេលសែសិបប្រាំ (៤៥) នាទី (រយៈពេលប្រកួតធម្មតា) ក្នុង១វគ្គ។ ការប្រកួតត្រូវចាប់ផ្តើមតាមម៉ោងដែលបានកំណត់នៅក្នុងកាលវិភាគប្រកួត។
- ៣.២. រយៈពេលសម្រាកគឺ ដប់ប្រាំ (១៥) នាទី នៅចន្លោះវគ្គ ដែលចាប់ផ្តើមពីការផ្អាកព្រៃបញ្ចប់វគ្គទីមួយ និងការផ្អាកព្រៃចាប់ផ្តើមប្រកួតវគ្គទីពីរ។

ប្រការ ៤.- ពន្យារពេលចាប់ផ្តើមការប្រកួត (កែប្រែ) (Delay of Kick-off)

- ៤.១. ក្លិបចូលរួមដែលបង្កឱ្យការចាប់ផ្តើមការប្រកួតណាមួយពន្យារពេលដែលពេលវេលាត្រូវបានកំណត់ (ដូចដែលបានកំណត់ដោយការរាប់ម៉ោងថ្ងៃក្រោយជាផ្លូវការ) អាចត្រូវបានដាក់ទណ្ឌកម្មដោយ CPL / ស.ប.ក តាមឆន្ទានុសិទ្ធិ។
- ៤.២. រាប់បញ្ចូលទាំងការកែប្រែដើម្បីចាប់ផ្តើមវគ្គទីមួយ និងវគ្គទីពីរនៃការប្រកួត។
- ៤.៣. ក្លិបចូលរួមណាមួយដែលធ្វើឱ្យមានការពន្យារពេលចាប់ផ្តើមការប្រកួត (វគ្គទី១ និង/ឬ វគ្គទី២) នឹងត្រូវទទួលបានការពិន័យជាទឹកប្រាក់ចំនួន ២០០.០០០ (ពីររយពាន់) រៀល។

ប្រការ ៥.- ការពន្យារពេល និងការលុបចោលប្រកួត

- ៥.១. ក្នុងករណីដែលអាជ្ញាកណ្តាលយល់ឃើញថា ក្នុងអំឡុងពេលប្រកួត ការប្រកួតមិនអាចដំណើរការបានដោយសារហេតុផលណាមួយកើតឡើងដូចជា៖ បញ្ហាទីលាន អាកាសធាតុ ភ្លើងបំភ្លឺកីឡដ្ឋាន ។ល។ នីតិវិធីខាងក្រោម នឹងត្រូវយកមកអនុវត្ត៖
 - ៥.១.១. ការប្រកួតត្រូវពន្យារពេលយ៉ាងតិចបំផុត ៣០នាទី ក៏ប៉ុន្តែអាជ្ញាកណ្តាលអាចមានសិទ្ធិសម្រេច ឱ្យក្រុមទាំងពីរបន្តប្រកួតលឿនជាងនេះ ប្រសិនបើបញ្ហាត្រូវបានបញ្ចប់ ឬដោះស្រាយរួចរាល់មុនរយៈពេលនៃការពន្យារពេល៣០នាទីនេះ។
 - ៥.១.២. ក្រោយពីការពន្យារពេលលើទី១ បញ្ហាដែលកើតឡើង នៅតែបន្ត ឬដោះស្រាយមិនបាន អាជ្ញាកណ្តាលអាច៖
 - ៥.១.២.១. សម្រេចឱ្យមានការបន្ថែមម៉ោងនៃការពន្យារពេល៣០នាទីបន្តទៅទៀត។ នៅក្នុងអំឡុងពេលនៃការ ពន្យារពេលនេះដែរ អាជ្ញាកណ្តាលនៅតែអាចមានសិទ្ធិអនុញ្ញាតឱ្យក្រុមទាំងពីរបន្តការប្រកួតដោយមិនចាំបាច់រងចាំដល់ចប់នាទីនៃការពន្យារពេលដែលបានកំណត់។
 - ៥.១.២.២. សម្រេចប្រកាសលុបប្រកួត(លើកប្រកួត) ប្រសិនបើការពន្យារពេល៣០នាទីទាំងពីរខាងលើនៅតែមិនដោះស្រាយបញ្ហាដែលបានកើតឡើងបាន។
 - ៥.១.៣. ក្នុងករណីការប្រកួតត្រូវបានលើក CPL នឹងធ្វើការសម្រេចក្នុងរយៈពេលមិនលើសពី ២ម៉ោង ដើម្បីកំណត់កាលបរិច្ឆេទប្រកួតឡើងវិញ ឬមិនកំណត់ ដោយផ្អែកលើគោលការណ៍ ហេតុផលកីឡា និងការរៀបចំ ឬ CPL អាចនឹងយកហេតុផលផ្សេងៗដើម្បីមកដោះស្រាយ។ រាល់លទ្ធផលពាក់ព័ន្ធ និងការពិន័យនៃការប្រកួតដែលបានលុបចោល នឹងនៅជាធរមាន។

ប្រការ ៦.- ការបោះបង់ការប្រកួត

- ៦.១. ក្លិប/សមាគមដែល នឹងត្រូវចាត់ទុកថាបោះបង់ការប្រកួត នៅពេលមានបញ្ហាដូចមានចែងក្នុងប្រការ ៦.៣។
 - ៦.១.១. ការប្រកួតត្រូវពន្យារពេលមិនលើសពី ៣០នាទី លើកលែងតែអាជ្ញាកណ្តាលយល់ឃើញថា អាចចាប់ផ្តើមបានឆាប់ជាងនេះ ។
 - ៦.១.២. ដោយផ្អែកលើការសម្រេចចិត្តរបស់អាជ្ញាកណ្តាល ការប្រកួតអាចត្រូវពន្យារពេលមិនលើសពី៣០នាទីទៀតទេ បើមិនដូច្នោះទេ នៅក្នុងបញ្ចប់នៃការផ្អាកលើកទីពីរ អាជ្ញាកណ្តាល ត្រូវប្រកាសការប្រកួតត្រូវបានបោះបង់។

- ៦.១.៣. ក្នុងករណី ការប្រកួតត្រូវបានបោះបង់ចោល CPL នឹងសម្រេចក្នុងរយៈពេលមិនលើសពី២ម៉ោង ក្រោយពីការប្រកាសលុបចោលរបស់អាជ្ញាកណ្តាល ថា តើលទ្ធផលនៅក្នុងការប្រកួតនេះ អាចចាត់ទុកជាបានការ ឬមិនបានការ និងត្រូវបានកំណត់កាលបរិច្ឆេទប្រកួតឡើងវិញឬអត់ ដោយផ្អែកលើគោលការណ៍ការរៀបចំ និងហេតុផលកីឡា ។
- ៦.២. ប្រសិនបើ CPL សម្រេចថា ឱ្យរៀបចំការប្រកួតបន្តឱ្យចប់ពេញលេញ និងត្រូវយកគោលការណ៍ ខាងក្រោមមកអនុវត្ត៖
 - ៦.២.១. ការប្រកួតត្រូវលេងបន្ត ដោយមានគ្រាប់ទាត់ចូលទីដូចគ្នា ពេលដែលការប្រកួតត្រូវបានផ្អាក។
 - ៦.២.២. ការប្រកួតចាប់ផ្តើមពីកន្លែងដែលបានផ្អាក (ឧទាហរណ៍៖ ចាប់ផ្តើមពីការបោះបាល់ចូលទីលានទំលាក់បាល់ ពីទាត់បាល់ពិន័យ ការទាត់ពីជ្រុង ។ល។) ប្រសិនបើ ផ្អាកនៅពេលកំពុងលេង ការប្រកួតបន្តត្រូវ ចាប់ផ្តើមពីបាល់ពីរនាក់ នៅកន្លែងពេលបញ្ឈប់ ។
 - ៦.២.៣. កាលបរិច្ឆេទ ម៉ោងចាប់ផ្តើម និងទីកន្លែងនៃការប្រកួតបន្តនឹងត្រូវធ្វើឡើងនៅថ្ងៃបន្ទាប់ ដែលកំណត់ដោយគណៈកម្មការរៀបចំការប្រកួត ។
 - ៦.២.៤. ការប្រកួតត្រូវលេងបន្តជាមួយសណ្ឋានភាពកីឡាករដដែល និងចំនួនកីឡាករបម្រុង ដូចគ្នាក្នុងបញ្ជីនៅពេលដែលបានផ្អាក ។
 - ៦.២.៥. មិនអនុញ្ញាតឱ្យមាន ការបន្ថែមកីឡាករបម្រុងទៅក្នុងបញ្ជីចាប់ផ្តើមប្រកួត ។
 - ៦.២.៦. ក្លឹប/សមាគម មានសិទ្ធិប្តូរកីឡាករ ដែលមាននៅសល់ ពេលការប្រកួតត្រូវបានផ្អាក ។
 - ៦.២.៧. កីឡាករដែលបានបណ្តេញចេញក្នុងពេលប្រកួត ត្រូវបានផ្អាកនឹងមិនអាចជំនួសបានទេ ។
 - ៦.២.៨. ការដាក់ពិន័យទាំងឡាយ មុនពេលការប្រកួតត្រូវបានផ្អាក នឹងត្រូវរក្សាទុកដដែល ។
 - ៦.២.៩. ម៉ោង ថ្ងៃ ខែ ទីលានប្រកួត នឹងត្រូវសម្រេចដោយ CPL ហើយ ។
 - ៦.២.១០. បញ្ហាទាំងឡាយ ដែលមិនមានចែងខាងលើ នឹងត្រូវសម្រេចដោយ CPL ។
- ៦.៣. ប្រសិនបើ អាជ្ញាកណ្តាលបញ្ឈប់ការប្រកួត មុនពេលចប់ម៉ោងធម្មតា ឬ ម៉ោងបន្ថែម ដោយសារ ក្រុមមួយដាក់កីឡាករលេងបានតិចជាង ៧(ប្រាំពីរ)នាក់ ការប្រកួតនេះ នឹងត្រូវប្រកាសបោះបង់ ហើយក្រុមដែលមានកីឡាករលេងបានច្រើនជាង៧(ប្រាំពីរ)នាក់នោះ នឹងត្រូវប្រកាសជាក្រុមឈ្នះ ដោយលទ្ធផល ៣-០ ឬ គ្រាប់ទាត់ចូលទីច្រើនជាងនេះ តាមភាពជាក់ស្តែង នៃការប្រកួតមុនពេលបោះបង់ ។
- ៦.៤. មិនអនុញ្ញាតឱ្យមានការតវ៉ាប្រឆាំងនឹងសេចក្តីសម្រេចទាំងឡាយពាក់ព័ន្ធផ្នែកទី១ ចំណុចទី៦។

ប្រការ ៧.~ កីឡដ្ឋាន

- ៧.១. ការប្រកួតត្រូវតែធ្វើឡើងនៅក្នុងកីឡដ្ឋានដែលអនុលោមតាម៖
 - ៧.១.១. វិធាន និងបទប្បញ្ញត្តិរបស់ CPL/FFC ស្តីអំពីកីឡដ្ឋាន។
- ៧.២. កីឡដ្ឋានដែលនឹងត្រូវប្រើប្រាស់ត្រូវបានកំណត់ជ្រើសរើសដោយក្លឹបម្ចាស់ផ្ទះ ហើយនឹងត្រូវត្រួតពិនិត្យកំណត់ អនុញ្ញាត និងបញ្ជាក់ដោយ CPL/FFC។
 - ៧.២.១. CPL/FFC សូមរក្សាសិទ្ធិក្នុងការបដិសេធការកំណត់ជ្រើសរើសកីឡដ្ឋានណាមួយរបស់ក្លឹបម្ចាស់ផ្ទះ ដែលមិនស្របបទដ្ឋាន ឬ/និងគ្រប់គ្រឹមត្រូវលក្ខណៈបច្ចេកទេសសម្រាប់ការប្រកួត ហើយនឹងតម្រូវឱ្យក្លឹបម្ចាស់ផ្ទះជ្រើសរើសពហុកីឡដ្ឋានថ្មីមកជំនួស។

៧.៣. ការដក់បាវីត្រូវបានហាមឃាត់ជាដាច់ខាត គ្រប់ផ្នែកណាមួយនៃពហុកីឡដ្ឋាន ហើយជាពិសេសនៅក្នុងតំបន់បច្ចេកទេស បរិវេណនៃទីលានប្រកួត កន្លែងអង្គុយរបស់ទស្សនិកជន ឬនៅក្នុងតំបន់ប្រកួតដែលរាប់បញ្ចូលទាំងបន្ទប់ផ្លាស់សម្លៀកបំពាក់របស់ក្រុម ។

ប្រការ ៨.- ទីលានប្រកួត

- ៨.១. ក្លិបម្ចាស់ផ្ទះនីមួយៗត្រូវធានាថា ទីលានប្រកួតបានបំពេញគ្រប់លក្ខខណ្ឌដើម្បីទទួលរៀបចំការប្រកួត។
- ៨.២. អ្នកសម្របសម្រួលទូទៅ មន្ត្រីការប្រកួត ស្នងការប្រកួតរបស់ CPL/FFC និង/ឬគណៈកម្មការរៀបចំប្រកួតរបស់ CPL/FFC នឹងពិនិត្យទីលានប្រកួតនីមួយៗមុនពេលប្រកួត ហើយធានាថាការរៀបចំទាំងអស់គឺ ស្របតាមច្បាប់ល្បែងបាល់ទាត់ (Laws of the Game) ។ ប្រសិនបើលក្ខខណ្ឌនៃទីលានប្រកួតដែលរួមទាំងទំហំ (បង្គោលទី) និងទីលាន មិនស្របតាមច្បាប់ល្បែងបាល់ទាត់ (Laws of the Game) នោះ គណៈកម្មការរៀបចំការប្រកួតរបស់ CPL/FFC នឹងចេញសេចក្តីណែនាំសម្រាប់ក្លិបម្ចាស់ផ្ទះដើម្បីធានាការធ្វើការកែប្រែឡើងវិញ។

ប្រការ ៩.- កៅអីក្រុម និងតំបន់បច្ចេកទេស

- ៩.១. កីឡាករ ២១នាក់ មន្ត្រី ០៨នាក់។
- ៩.២. បណ្ណសម្គាល់ (AD Card) ។
- ៩.៣. ឯកសណ្ឋាន។
- ៩.៤. ហាមប្រើប្រាស់ប្រព័ន្ធទំនាក់ទំនង។ ត្រូវស្នើសុំជាលាយលក្ខណ៍អក្សរផ្លូវការមក CPL ជាមុន។
- ៩.៥. ហាមដក់បាវី។
- ៩.៦. ក្លិបម្ចាស់ផ្ទះនៅខាងឆ្វេង ពីទីតាំងវីអាយកី។
- ៩.៧. មន្ត្រី ០៨នាក់ ដែលមានសិទ្ធិចូលក្នុងតំបន់បច្ចេកទេស និងតំបន់ផ្លូវការក្នុងថ្ងៃប្រកួត ត្រូវមានតួនាទីដូចខាងក្រោម៖
 - ៩.៧.១. គ្រូបង្គោល និងអ្នកចាត់ការក្រុម ត្រូវមានវត្តមាននៅ កៅអីបម្រុង ពេលប្រកួត
 - ៩.៧.២. ក្លឹប/សមាគមនីមួយៗ អាចចុះបញ្ជីមន្ត្រី ០៦នាក់ ទៀតដែលមានតួនាទី ដូចខាងក្រោម៖
 - ៩.៧.៣. គ្រូជំនួយ
 - ៩.៧.៤. គ្រូអ្នកចាំទី
 - ៩.៧.៥. គ្រូកម្លាំងកាយសម្បទារ
 - ៩.៧.៦. មន្ត្រីព័ត៌មាន
 - ៩.៧.៧. វេជ្ជបណ្ឌិត
 - ៩.៧.៨. គ្រូពេទ្យចលនា
 - ៩.៧.៩. អ្នកបកប្រែ
 - ៩.៧.១០. មន្ត្រីសន្តិសុខ
 - ៩.៧.១១. អ្នកវិភាគវីឌីអូ
 - ៩.៧.១២. នាយកបច្ចេកទេស
 - ៩.៧.១៣. អ្នកគ្រប់គ្រងសម្ភារៈ

ប្រការ ១០.~ ការកម្ដៅសាច់ដុំ (Warm-up)

- ១០.១. កម្ដៅសាច់ដុំនៅលើទីលានប្រកួត បើអាកាសធាតុអំណោយផល។
- ១០.២. កីឡាករមិនលើសពី ០៦នាក់ មិនអនុញ្ញាតឱ្យប្រើប្រាស់បាល់។
- ១០.៣. អ្នកចាំទីអាចប្រើប្រាស់បាល់បាន។
- ១០.៤. នៅខាងក្រោយទី ដែលនៅជិតកៅអីរបស់ខ្លួន (ស្នងការប្រកួត)។
- ១០.៥. មន្ត្រីមិនលើស ០២រូប។

ប្រការ ១១.~ ការសម្រាកឱ្យត្រជាក់

- ១១.១. អាស្រ័យលើលក្ខខណ្ឌអាកាសធាតុជាក់ស្ដែង ការសម្រាកឱ្យត្រជាក់អាចត្រូវបានអនុវត្តទៅតាមការប្រកួតនីមួយៗ។
- ១១.២. សម្រាប់គោលបំណងនេះត្រូវបែងចែកឱ្យជាចំណាត់ការ ការសម្រាកឱ្យត្រជាក់ជាផ្លូវការ និងមិនត្រូវបានកំណត់ ឬ/និងរៀបចំទុកជាមុនឡើយចំពោះការសម្រាកឱ្យត្រជាក់នេះ។ ទោះជាយ៉ាងណាក៏ដោយ លក្ខខណ្ឌអាកាសធាតុមុនពេលការប្រកួតនឹងត្រូវបានវាយតម្លៃដោយមន្ត្រីការប្រកួត (Match Official)។
- ១១.៣. ការសម្រាកឱ្យត្រជាក់អតិបរមា រយៈពេលបី (០៣) នាទី ត្រូវធ្វើឡើងដោយអាជ្ញាកណ្តាលក្នុងរយៈពេលសមស្របណាមួយ។
- ១១.៤. លក្ខខណ្ឌខាងក្រោមត្រូវអនុវត្តចំពោះការឈប់សម្រាកឱ្យត្រជាក់៖
 - ១១.៤.១. បាល់មិនត្រូវបានលេងទេនាពេលឈប់សម្រាកចាប់ផ្តើម។
 - ១១.៤.២. អាជ្ញាកណ្តាលនឹងផ្តល់សញ្ញាចាប់ផ្តើមការឈប់សម្រាក (ជូនដំណឹងដល់ក្រុមប្រកួត និងមន្ត្រីការប្រកួត)។
 - ១១.៤.៣. កីឡាករដែលចូលរួមទាំងអស់ នឹងទៅកន្លែងអង្គុយរបស់ក្រុមខ្លួន ឬតំបន់បច្ចេកទេសរៀងៗខ្លួន ហើយប្រើទឹកកក និងកន្សែងត្រជាក់ដើម្បីធ្វើឱ្យខ្លួនត្រជាក់។
 - ១១.៤.៤. បន្ទាប់ពីរយៈពេលបី (០៣) នាទី អាជ្ញាកណ្តាល នឹងផ្តល់សញ្ញាបញ្ចប់ការឈប់សម្រាក រួចបន្ទាប់ពីនោះការប្រកួតនឹងចាប់ផ្តើមឡើងវិញ។

ប្រការ ១២.~ លក្ខខណ្ឌនៃការដឹកនាំក្នុងពេលប្រកួត

- ១២.១. ដបទឹកដឹកត្រូវបានអនុញ្ញាតនៅជុំវិញទីលានប្រកួតយ៉ាងហោចណាស់មួយម៉ែត្រ (០១ម៉ែត្រ) នៅខាងក្រៅខ្សែបន្ទាត់ទីលានប្រកួត (Touchline) និងខ្សែបន្ទាត់ទី (Goal Line)
- ១២.២. ដបទឹកដឹក ត្រូវបានរៀបចំទុកដាក់យ៉ាងប្រុងប្រយ័ត្ន កុំឱ្យបង្កការរំខានដល់ការងាររបស់ជំនួយការ អាជ្ញាកណ្តាល (ARs) ដែលកំពុងរត់នៅលើខ្សែបន្ទាត់ទីលានប្រកួត (Touchline) អនុវត្តការងារ។ ដបទឹកដឹក មិនត្រូវបានដាក់នៅលើកន្លែងណាមួយនៃផ្នែកពាក់កណ្តាលនៃបន្ទាត់ទីលានប្រកួត (Touchline) ពីក្រោយ ជំនួយការ អាជ្ញាកណ្តាលទី១ (AR1) និងជំនួយការអាជ្ញាកណ្តាលទី២ (AR2) ឡើយ។
- ១២.៣. មិនអនុញ្ញាតឱ្យដបទឹកនៅក្នុងតំបន់ទីរបស់អ្នកចាំទីឡើយ។ ដបទឹកត្រូវតែនៅខាងក្រៅទីដែលមិន ត្រូវប៉ះបង្គោលទី ឬសំណាញ់ស៊ុតបញ្ចូលទីជាប់ខាត។
- ១២.៤. កីឡាករចូលប្រកួតអាចបរិភោគទឹកបានគ្រប់ពេលនៅក្នុងអំឡុងការប្រកួត។ ប្រសិនបើបរិភោគទឹកនៅចំពីមុខ

តំបន់បច្ចេកទេស នោះក៏ឡាករប្រកួតនោះត្រូវរក្សាទីតាំងស្ថិតនៅលើទីលាន រីឯកីឡាករជំនួស និងមន្ត្រីចូលរួមត្រូវតែស្ថិតនៅខាងក្រៅទីលាន។

១២.៥. ប្រសិនបើបុគ្គលិកពេទ្យចូលទីលាន ពួកគេត្រូវធ្វើការព្យាបាលតែកីឡាករដែលរងរបួសហើយមិនត្រូវផ្តល់ការណែនាំ ឬចែកដបទឹកឡើយ។

១២.៦. ដបទឹកបរិភោគ ថង់ទឹក ឬដុំទឹកកកមិនត្រូវបោះចោលនៅលើទីលានឡើយជាដាច់ខាត។

ប្រការ ១៣.~ ការហ្វឹកហាត់ផ្លូវការនៅកីឡដ្ឋាន/ទីលានប្រកួត

១៣.១. មិនលើស ៦០នាទី នៅលើកីឡដ្ឋាន/ទីលានប្រកួត មួយឬពីរថ្ងៃ មុនការប្រកួតរបស់ខ្លួន។

១៣.២. ទីលានត្រូវតែរៀបចំតាមលក្ខខណ្ឌនៃការប្រកួតសម្រាប់ការហាត់ជាផ្លូវការ។ ប្រសិនបើទីលានមិនត្រឹមត្រូវលក្ខខណ្ឌនៃការប្រកួត នោះស្នងការប្រកួត អ្នកសម្របសម្រួលទូទៅរបស់ CPL/FFC និង/ឬមន្ត្រីការប្រកួតរបស់ CPL/FFC អាចកាត់បន្ថយ ឬលុបចោលការហ្វឹកហាត់ផ្លូវការ ហើយនិងនាំក្លិបប្រកួតនោះចូលទៅពិនិត្យមើលទីលានជាមួយគ្នា។

១៣.៣. ប្រសិនបើក្លិបប្រកួត មិនមានការហាត់នៅកីឡដ្ឋានទេ ពួកគេត្រូវផ្តល់ការជូនដំណឹងឱ្យបានមុនដប់ពីរ (១២) ម៉ោង។ នេះនឹងត្រូវបានចាត់ទុកថាជាការហាត់ជាផ្លូវការរបស់ពួកគេ ហើយពួកគេត្រូវអស់សិទ្ធិក្នុងការហាត់នៅកីឡដ្ឋាននោះនាថ្ងៃមុនការប្រកួត។

១៣.៤. សំណើសុំពិន័យប្រកួតដើម្បីផ្លាស់ប្តូរកាលវិភាគហាត់ជាផ្លូវការ ត្រូវជូនដំណឹងជាផ្លូវការមក CPL /FFC យ៉ាងហោចណាស់ម្ភៃបួន (២៤) ម៉ោងមុនការហាត់ពាក់ព័ន្ធ។

ប្រការ ១៤.~ ចាល់សម្រាប់ប្រកួតផ្លូវការ

១៤.១. CPL នឹងផ្តល់បាល់សម្រាប់ប្រកួត ១១គ្រាប់ និងហ្វឹកហាត់ ១៤គ្រាប់ ដល់ក្លិបចូលរួម។ CPL នឹងផ្តល់បាល់ចំនួន១០គ្រាប់ បន្ថែមទៀត នៅពេលចូលដល់ជុំទី៣។

ប្រការ ១៥.~ ក្មេងរើសចាល់

១៥.១. ក្លិបម្ចាស់ផ្ទះរៀបចំ ត្រូវមានក្មេងរើសចាល់ចំនួនដប់ (១០) ទៅដប់ពីរ (១២)នាក់ ត្រូវបាននិងតម្រូវ៖

១៥.១.១. ស្លៀកសម្លៀកបំពាក់ដែលមានពណ៌ខុសពីឯកសណ្ឋានក្លិបទាំងសងខាង និងមន្ត្រីការប្រកួត។

១៥.១.២. មិនគួរក្រោមអាយុ ១៥ឆ្នាំ និងត្រូវមានសមត្ថភាពអាចបំពេញភារកិច្ចរបស់ខ្លួន។

១៥.១.៣. ក្លិបត្រូវធ្វើការណែនាំ និងពន្យល់ជាមុនអំពី ភារកិច្ចរបស់ពួកគេ ហើយមានសមត្ថភាពក្នុងការបំពេញភារកិច្ចទាំងនោះ។

ប្រការ ១៦.~ ពិធីមុនការប្រកួត (Pre-Match Ceremony)

១៦.១. ក្លិបម្ចាស់ផ្ទះ ត្រូវមានការរៀបចំឱ្យមានការគោរពភ្លេងជាតិ/ទង់ជាតិ នៃព្រះរាជាណាចក្រកម្ពុជា នៅចន្លោះម៉ោង ៣:២០នាទី-៣:២៩នាទីសៀល (សម្រាប់ការប្រកួតម៉ោងផ្លូវការចាប់ផ្តើមនៅម៉ោង ៣:៣០នាទីសៀល) និង/ឬ នៅចន្លោះម៉ោង ៥:៥០នាទី-៥:៥៩នាទីសៀល (សម្រាប់ការប្រកួតម៉ោងផ្លូវការចាប់ផ្តើមនៅម៉ោង ៦:០០នាទីសៀល)។ នាម៉ោង ៣:២០នាទីសៀល (សម្រាប់ការប្រកួតម៉ោងផ្លូវការចាប់ផ្តើមនៅម៉ោង ៣:៣០នាទីសៀល) និង/ឬ នៅម៉ោង ៥:៥០នាទីសៀល (សម្រាប់ការប្រកួតម៉ោងផ្លូវការចាប់ផ្តើមនៅម៉ោង ៦:០០នាទីសៀល) ការប្រកាសបញ្ជីឈ្មោះកីឡាករ ការដើរចេញរបស់កីឡាករ ឬ/និងការហែរទង់ (CPL Fair Play Flag) មកកាន់ទីលានប្រកួតហើយការប្រកាសគោរពភ្លេងជាតិ/ទង់ជាតិ នៃព្រះរាជាណាចក្រកម្ពុជា

ត្រូវធ្វើឡើងជាដាច់ខាត រួចបន្ទាប់មកក៏ឡាករទាំងពីរក្លឹបចាប់ដៃគ្នា និងការប្រកួតចាប់ផ្តើមនៅម៉ោង ៣:៣០ នាទីរសៀល ឬនៅម៉ោង ៦:០០នាទីល្ងាច តាមកាលវិភាគរាល់គ្រប់ការប្រកួតទាំងអស់។

១៦.២. ត្រូវមានសន្និសីទសារព័ត៌មាន (មុន និងក្រោយ) ការប្រកួត (Pre-Match Press Conference and Post-Match Press Conference) ។

១៦.៣. ការប្រកាសឈ្មោះកីឡាករទាំង ១១រូបដំបូង។

១៦.៤. ការហែរដើរចូលទៅកាន់ទីលានប្រកួតរបស់អាជ្ញាកណ្តាល ជំនួយការអាជ្ញាកណ្តាល (ទី១ និងទី២) មន្ត្រីទី៤ និងកីឡាករប្រកួតរបស់ក្លឹបប្រកួតទាំងសងខាង និងអ្នកសម្របសម្រួលទូទៅ ដោយអមជាមួយភ្លេង។

១៦.៥. ក្រុម/ក្លឹបជាម្ចាស់ផ្ទះ ដែលមានបំណងគ្រោងនឹងរៀបចំកម្មវិធីកម្សាន្តផ្សេងៗ ការផ្សព្វផ្សាយអំពីម្ចាស់ឧបត្ថម្ភរបស់ក្លឹប ឬប្រារព្ធពិធីផ្សេងៗណាមួយ ដែលរៀបចំនៅមុនពេលប្រកួត សម្រាកចន្លោះវគ្គ និង/ឬក្រោយចប់ការប្រកួត ជាដើម ដូច្នេះក្រុម/ក្លឹបម្ចាស់ផ្ទះត្រូវជូនដំណឹងនិងស្នើសុំជាលិខិតផ្លូវការមក ក្រុមហ៊ុនខេមបូឌានព្រីមៀរលីគ ឱ្យបានរយៈពេល ០២ថ្ងៃ (៤៨ម៉ោង) មុនការប្រកួតនីមួយៗរបស់ខ្លួន។

ផ្នែកទី ២ ប្រតិបត្តិការរបស់ក្លិបបាល់ទាត់ចូលរួម

ប្រការ ១៧.- ប្រតិបត្តិការរបស់ក្លិបចូលរួម

- ១៧.១. ឈ្មោះបុគ្គលិកម្នាក់ៗ ដែលក្លិបបានចុះឈ្មោះដើម្បីចូលរួមក្នុងការងារពាក់ព័ន្ធនឹងក្លិប និងការប្រកួតដោយត្រូវចេញកាត/បណ្ណសម្គាល់បិទរូបថត និងមានបង្ហាញអំពីព័ត៌មានផ្ទាល់ខ្លួនរបស់បុគ្គលិកទាំងនោះដោយ CPL។
- ១៧.២. កាត/បណ្ណសម្គាល់ទាំងនោះគឺជាកម្មសិទ្ធិរបស់ CPL/FFC គ្រប់ពេលវេលា។ CPL/FFC មានសិទ្ធិទាមទារ ឬ/និងអាចដកហូត លុបចោលកាត/បណ្ណសម្គាល់នោះគ្រប់ពេលវេលា ដោយអាស្រ័យលើហេតុផលដែលត្រូវបានរកឃើញថា (ដោយមិនកំណត់) បុគ្គល ឬបុគ្គលិកនោះប្រើប្រាស់ខុស ឬ/និងការរំលោភបំពានលក្ខខណ្ឌដែលបានកំណត់។
- ១៧.៣. អ្នកចាត់ការក្លិបនីមួយៗជាម្ចាស់ផ្ទះ និង/ឬបុគ្គលិករបស់ក្លិបជាម្ចាស់ផ្ទះត្រូវទទួលខុសត្រូវក្នុងការសម្របសម្រួលក្លិបចូលរួមប្រកួតជារៀងរាល់ថ្ងៃទាំងអស់ ក៏ដូចការងារសម្របសម្រួលផ្សេងៗទាក់ទងនឹងប្រព័ន្ធផ្សព្វផ្សាយជាមួយ CPL/FFC ។ ពួកគេត្រូវចូលរួមក្នុងពិធីផ្លូវការទាំងអស់ដែលទាក់ទងទៅនឹងការប្រកួត ដែលរួមទាំង (ដោយមិនកំណត់) កិច្ចប្រជុំសម្របសម្រួលការប្រកួត និងសន្និសីទសារព័ត៌មាននានា។
- ១៧.៤. ករណី បាត់កាត/បណ្ណសម្គាល់ កីឡាករ/បុគ្គលិក/មន្ត្រី ការចេញបណ្ណ ថ្មីនឹងតម្រូវឱ្យបង់ប្រាក់ចំនួន ១០.០០០០ (ដប់ម៉ឺន) រៀលសម្រាប់កាត/បណ្ណមួយ។

ប្រការ ១៨.- ការចុះឈ្មោះកីឡាករ និងមន្ត្រីរបស់ក្លិប

- ១៨.១. ក្លិបចូលរួម អាចចុះឈ្មោះកីឡាករសម្រាប់ការប្រកួតជម្រើសជើងឯក កម្ពុជាលីគ២ ឆ្នាំ ២០២៦/២៧ ដែលមានអាយុយ៉ាងហោចណាស់ ១៦ ឆ្នាំនៅពេលចុះឈ្មោះជាមួយ CPL/FFC ។
- ១៨.២. ក្លិបចូលរួមត្រូវចុះឈ្មោះកីឡាករយ៉ាងតិចបំផុតចំនួន ១៨នាក់ និងយ៉ាងច្រើនបំផុត ៣៥នាក់ និងមន្ត្រីចំនួន ១៥នាក់។ ក្នុងអំឡុងពេលផ្ទេរកីឡាករ កីឡាករដែលបានចុះឈ្មោះត្រូវពាក់អាវមានលេខចាប់ពី ១ ដល់ ៩៩។
- ១៨.៣. ក្លិបអាចចុះបញ្ជីកីឡាកររបស់ខ្លួនដែលកំពុងចូលរួមការប្រកួតខេមបូឌានលីគយុវជនអាយុក្រោម១៨ឆ្នាំ បានចំនួន០៥នាក់ ចូលរួមការប្រកួតជម្រើសជើងឯក កម្ពុជាលីគ២ ឆ្នាំ២០២៦/២៧ ប៉ុន្តែមិនអនុញ្ញាតឱ្យចុះឈ្មោះចូលរួមទាំងពីរកម្មវិធីប្រកួត ក្នុងសប្តាហ៍តែមួយបាននោះទេ (យោងប្រការ ២៤.៨ និង២៤.៩ នៃបទបញ្ជាការប្រកួតខេមបូឌានលីគយុវជនអាយុក្រោម១៦ឆ្នាំ និង១៨ឆ្នាំ ឆ្នាំ២០២៦)។
- ១៨.៤. តម្រូវឱ្យចូលរួមជាមួយក្រុមជម្រើសជាតិ។
- ១៨.៥. មិនមានការកែបន្លំជាដាច់ខាត។
- ១៨.៦. CPL មិនអនុញ្ញាតឱ្យកីឡាករ/ មន្ត្រីក្រុម ដែលជាប់ពាក់ព័ន្ធដោយប្រយោល ឬដោយផ្ទាល់នឹងក្រុមហ៊ុនក្នាល់ល្បែងស៊ីសង ឆ្នោត ឬគ្រប់សកម្មភាពស្រដៀងនេះ ចូលរួមប្រកួតឡើយ។ ករណី CPL រកឃើញកីឡាករ/ មន្ត្រីក្រុមណាម្នាក់ដែលជាប់ពាក់ព័ន្ធ នោះ CPL នឹងបញ្ជូនករណីនេះទៅកាន់គណៈកម្មការវិន័យ និងសីលធម៌សហព័ន្ធកីឡាបាល់ទាត់កម្ពុជាចាត់វិធានការពិន័យ ជាក់ហ័ត។
- ១៨.៧. CPL/FFC រក្សាសិទ្ធិក្នុងការសម្រេចចិត្តពីភាពស្របច្បាប់។
- ១៨.៨. ក្លិបចូលរួមអាចចុះឈ្មោះកីឡាករបរទេសបានចំនួនប្រាំពីរ(០៧)នាក់ (ត្រូវមានអាយុក្រោម ២២ឆ្នាំ ចំនួន ០១នាក់) ក្នុងការប្រកួតជម្រើសជើងឯក កម្ពុជាលីគ២ ឆ្នាំ២០២៦/២៧។ ក្នុងពេលប្រកួតក្លិបអាចដាក់កីឡាករបរទេសចំនួន ០៥នាក់ (កីឡាករអាយុក្រោម២២ឆ្នាំ ចំនួន០១នាក់) នៅលើទីលាន។

- ១៨.៩. ក្លិបចូលរួមត្រូវចុះឈ្មោះអ្នកចាំទីយ៉ាងហោចណាស់បី (០៣) នាក់ ហើយអ្នកចាំទីម្នាក់ត្រូវតែពាក់អាវលេខមួយ។
- ១៨.១០. នៅក្នុងអំឡុងពេលពេលផ្ទេរកីឡាករម្តងៗ កីឡាករដែលបានចុះឈ្មោះជាមួយក្លិបមួយហើយអាចត្រូវបានចុះឈ្មោះដោយក្លិបផ្សេងទៀត ប្រសិនបើមានការផ្ទេរចេញរវាងក្លិបទាំងពីរ ហើយរាល់ការទំនាក់ទំនងរបស់ក្លិបដ៏ទៃផ្សេងនោះណាក៏ដោយដែលមានបំណងចង់បានកីឡាករ ដែលកំពុងមាន/ជាប់កុងត្រា (កិច្ចសន្យា ចាប់ពី ៦ ខែឡើងទៅ) ជាមួយក្លិបណាក៏ដោយដែលអ្នកគ្រប់គ្រង និងកំពុងគ្រប់គ្រងកីឡាករណាម្នាក់នោះដែលជា ក្លិបអាណាព្យាបាលគឺ ជាចំខាតត្រូវតែធ្វើឡើងដោយមានការពិភាក្សា និងពិគ្រោះ និងការឯកភាពជាមួយក្លិប ជាអាណាព្យាបាលកីឡាករណាម្នាក់នោះជាមុនសិនជាកំហិត។ រាល់ឯកសារដែលពាក់ព័ន្ធទាំងអស់ត្រូវតែផ្ញើជូន CPL/FFC ក្នុងអំឡុងពេលផ្ទេរដូចដែលមានចែងនៅក្នុងវិធាន និងបទប្បញ្ញត្តិទាំងនេះ។
- ១៨.១១. ប្រសិនបើកីឡាករ ឬ/និងក្លិប ដែលចូលរួមត្រូវបានប្តឹង និងរកឃើញថាប្រព្រឹត្តិខុស រំលោភលើប្រការទី១៨ ដោយមានភស្តុតាង និងអំណះអំណាងច្បាស់លាស់ដោយគណៈកម្មការវិន័យ ដូច្នេះកីឡាករ ឬ/និងក្លិបនោះ នឹងត្រូវទទួលបាននូវ គណៈកម្មការវិន័យរបស់ CPL/FFC និងត្រូវទូទាត់សំណងទៅកាន់ក្លិប ឬ/និងកីឡាករ រងគ្រោះផងដែរ។
- ១៨.១២. ក្លិបចុះឈ្មោះកីឡាករប្រកួតនិងមន្ត្រីរបស់ក្លិបចូលក្នុងការប្រកួតជម្រើសជើងឯក កម្ពុជាលើគ២ ឆ្នាំ២០២៦/២៧ តម្រូវការឯកសារមានដូចខាងក្រោម៖
- ១៨.១២.១. សម្រាប់កីឡាករ និងមន្ត្រី ច្បាប់ចម្លងពណ៌ធម្មជាតិ នៃលិខិតឆ្លងដែនមានសុពលភាព ឈ្មោះពេញ (នាម គោត្តនាម) លេខលិខិតឆ្លងដែន ទីកន្លែងកំណើត ថ្ងៃខែឆ្នាំកំណើត កាលបរិច្ឆេទចេញ លិខិតឆ្លងដែន កាលបរិច្ឆេទផុតកំណត់ និងសញ្ញាតិរបស់បុគ្គលពាក់ព័ន្ធ (ប្រសិនបើមាន)។
 - ១៨.១២.២. ច្បាប់ចម្លងពណ៌ធម្មជាតិនៃអត្តសញ្ញាណប័ណ្ណ (សម្រាប់កីឡាករ និងមន្ត្រីមានអាយុចាប់ពី ១៨ឆ្នាំ ឡើងទៅ)។
 - ១៨.១២.៣. ច្បាប់ចម្លងពណ៌ធម្មជាតិ នៃសំបុត្រកំណើត (សម្រាប់កីឡាករអាយុ១៦ឆ្នាំ ដែលមិនទាន់ ទទួល អត្តសញ្ញាណប័ណ្ណពីអាជ្ញាធរមូលដ្ឋាន) ។
 - ១៨.១២.៤. រូបថតពណ៌ធម្មជាតិទំហំលិខិតឆ្លងដែនចំនួនមួយ (១) សន្លឹក (ថតថ្មីក្នុងរយៈពេលបី (៣) ខែ) (សម្រាប់កីឡាករ និងមន្ត្រី)។
 - ១៨.១២.៥. ច្បាប់ចម្លង នៃកិច្ចសន្យាដែលមានសុពលភាព ដែលបានចុះរវាងកីឡាករ និងក្លិបរបស់គាត់ ដែល មានចែងអំពីរយៈពេលកិច្ចសន្យា និងស្របតាមវិធាន និងបទប្បញ្ញត្តិរបស់ FIFA ស្តីពីស្ថានភាព និងការផ្ទេរកីឡាករ (RSTP)។
 - ១៨.១២.៦. (សម្រាប់កីឡាករបរទេសតែប៉ុណ្ណោះ) ច្បាប់ចម្លង នៃវិញ្ញាបនបត្រផ្ទេរអន្តរជាតិ (ITC) របស់ FIFA ឬភស្តុតាងដើម្បីបញ្ជាក់ថាលិខិត ITC ត្រូវបានចេញអោយស្របតាមច្បាប់ FIFA RSTP។ លិខិត ITC អាចត្រូវបានដាក់ជូនបន្ទាប់ពីពេលបិទការចុះឈ្មោះ ហើយកីឡាករចូលរួមនឹងត្រូវបាន ចាត់ទុកថាមានសិទ្ធិលុះត្រាតែបានអនុវត្ត និងបំពេញគ្រប់លក្ខខណ្ឌ ដែលមានចែងនៅក្នុងរាល់ គ្រប់វិធាន និងបទប្បញ្ញត្តិការប្រកួតប្រជែង។
 - ១៨.១២.៧. មានសំបុត្រពេទ្យបញ្ជាក់ពីសុខភាព ដែលបានចេញមិនលើសពីបីខែ គិតពីថ្ងៃដាក់ពាក្យ។

១៨.១២.៨. កិច្ចសន្យាមានសុពលភាពរបស់អ្នកចាត់ការក្លិបដែលបានតែងតាំង/ប្រធានគ្រូបង្វឹក រួមទាំងជំនួយការគ្រូបង្វឹក គ្រូបង្វឹកអ្នកចាំទី គ្រូពេទ្យរបស់ក្លិបនិង/ឬគ្រូពេទ្យជំនាញព្យាបាលដោយចលនា ដែលត្រូវបញ្ជាក់អំពី រយៈពេលនៃការប្រកួត ព្រមទាំងភស្តុតាងនៃគុណសម្បត្តិ ប្រវត្តិបទពិសោធន៍ (Qualifications) ដោយផ្អែកលើតួនាទីរបស់មន្ត្រីចុះបញ្ជីនោះ។

១៨.១៣. CPL/FFC អាច និងមានសិទ្ធិស្នើសុំឯកសារបន្ថែមក្នុងគ្រប់ករណីទាំងអស់។

១៨.១៤. ក្នុងករណីមានជម្លោះណាមួយអំពី កីឡាករ (ដោយមានក្លិប/ក្រុម/សមាគមមួយបង្កើនទាមទារយកកីឡាករណាមួយពីក្លិប/ក្រុម/សមាគមណាមួយនោះ) CPL/FFC នឹងដោះស្រាយករណីនេះដោយផ្អែកលើការសម្រេចចិត្តរបស់ CPL/FFC ដោយយោងលើគោលការណ៍ខាងក្រោម៖

១៨.១៤.១. បណ្តឹងរបស់ក្លិប/ក្រុម/សមាគមណាមួយ។

១៨.១៤.២. កិច្ចសន្យារវាងកីឡាករ និងសមាគម/ក្លិប/ក្រុមពាក់ព័ន្ធ។

១៨.១៤.៣. ច្បាប់ល្បែងបាល់ទាត់ (Laws of the Game)។

១៨.១៤.៤. ច្បាប់របស់ CPL/FFC/AFC/FIFA។

១៨.១៤.៥. ការសម្រេចចិត្តរបស់ CPL/FFC ត្រូវបានចាត់ទុកជាការសម្រេចចិត្តចុងក្រោយ។

ប្រការ ១៩.~ បញ្ជីរាយនាមកីឡាករជម្រើស

១៩.១. សម្រាប់គ្រប់ការប្រកួតទាំងអស់ ក្លិបចូលរួមប្រកួតនីមួយៗត្រូវមានជាស្រេចនូវ "បញ្ជីរាយនាមកីឡាករជម្រើស" ដែលមានលេខ និងឈ្មោះរបស់កីឡាករចូលរួមដែលបានចុះក្នុងបញ្ជី ឱ្យបានមុនពេលមកដល់កីឡដ្ឋាន។

១៩.២. ក្លិបប្រកួតនីមួយៗត្រូវគូសសម្គាល់លើបញ្ជីរាយនាមកីឡាករជម្រើស ជាកីឡាករជម្រើសដំបូង (១១) នាក់ដំបូង ដែលរួមមានប្រធានក្រុម (Captain) និងកីឡាករបម្រុងរហូតដល់ដប់ (១០) នាក់។

១៩.៣. កីឡាករប្រកួតម្នាក់ៗ ដែលត្រូវបានគូសសម្គាល់នៅលើបញ្ជីរាយនាមកីឡាករជម្រើសត្រូវតែមានវត្តមាននៅពេលពិនិត្យកីឡាករ និងសម្ភារបរិក្ខារដែលធ្វើឡើងដោយមន្ត្រីការប្រកួតរបស់CPL/FFCនៅថ្ងៃប្រកួត។

១៩.៤. ក្លិបប្រកួតនីមួយៗត្រូវប្រគល់ "បញ្ជីរាយនាមកីឡាករជម្រើស" ដែលចុះហត្ថលេខាដោយប្រធានគ្រូបង្វឹក ឬប្រធានក្រុមរួមជាមួយនឹងទម្រង់ "សមាសភាពមន្ត្រីដែលនឹងអង្គុយកៅអីកីឡាករបម្រុង" ដែលមានឈ្មោះរបស់មន្ត្រីទាំងនោះ ដោយយោងទៅតាមបទបញ្ជានៃការប្រកួត ឱ្យបានមុនយ៉ាងយូរបំផុតត្រឹមកៅសិប (៩០) នាទីមុនពេលការប្រកួតចាប់ផ្តើមនៃរាល់គ្រប់ការប្រកួតនីមួយៗ។

ប្រការ ២០.~ បញ្ជីរាយនាមកីឡាករជម្រើសដំបូង

២០.១. ក្លិបចូលរួមអាចចុះឈ្មោះកីឡាករបរទេសបានចំនួនប្រាំ(០៥)នាក់ (ត្រូវមានអាយុក្រោម ២២ឆ្នាំ ចំនួន០១នាក់) នៅក្នុងបញ្ជីចាប់ផ្តើមប្រកួត និងអាចដាក់បាន០៥នាក់ (កីឡាករអាយុក្រោម២២ឆ្នាំ ចំនួន០១នាក់) លេងនៅលើទីលាន។

២០.២. ក្លិបត្រូវដាក់កីឡាករកម្ពុជា អាយុក្រោម ២២ឆ្នាំ ចំនួន ០៣នាក់ លេងនៅលើទីលាន ៩០នាទី។

២០.៣. នៅពេលទទួលបានបញ្ជីរាយនាមកីឡាករជម្រើស មន្ត្រីការប្រកួត CPL/FFC នឹងចេញផ្សាយបញ្ជីរាយនាមកីឡាករជម្រើសដំបូងទាំងនោះ។

២០.៤. បញ្ជីរាយនាមកីឡាករជម្រើសដំបូងផ្លូវការ ត្រូវចុះហត្ថលេខាដោយមន្ត្រីការប្រកួត CPL/FFC ។

- ២០.៥. មន្ត្រីការប្រកួត CPL/FFC នឹងស្នើសុំមើលកាតសម្គាល់ និងសម្ភារកីឡារបស់កីឡាករចូលរួមប្រកួតដែលមានឈ្មោះក្នុងបញ្ជីរាយនាមកីឡាករជម្រើសដំបូង នៅពេលចិតសិបប្រាំ (៧៥) នាទី មុនពេលការប្រកួត។ កីឡាករចូលរួមម្នាក់ៗត្រូវមានកាតសម្គាល់ខ្លួន។ មានតែកីឡាករដែលមានកាតសម្គាល់ខ្លួនទើបមានសិទ្ធិចូលរួមប្រកួត។
- ២០.៦. ក្រោយការរៀបចំបញ្ជីរាយនាមកីឡាករជម្រើសដំបូង ហើយមុនពេលចាប់ផ្តើមការប្រកួត៖
 - ២០.៦.១. បើកីឡាករណាម្នាក់ក្នុងចំណោមកីឡាករប្រកួតទាំងដប់មួយ (១១) នាក់ ដែលត្រូវបានជ្រើសរើសដើម្បីចាប់ផ្តើមការប្រកួតមិនអាចចាប់ផ្តើមលេង ដោយមានហេតុផលណាមួយ ពួកគេអាចត្រូវជំនួសដោយកីឡាករបម្រុងដែលមានក្នុងបញ្ជីរាយនាមកីឡាករជម្រើសដំបូង។
 - ២០.៦.២. អ្នកចាត់ការទូទាត់របស់ក្លិបនោះ តម្រូវដាក់ជូនភ្លាមនូវបញ្ជីរាយនាមកីឡាករជម្រើសដែលបានធ្វើបច្ចុប្បន្នភាពជូនមន្ត្រីការប្រកួតរបស់ CPL/FFC ដោយត្រូវរាយនាមកីឡាករជម្រើសដំបូង ដែលបានធ្វើបច្ចុប្បន្នភាព។
 - ២០.៦.៣. មិនមានកំណត់ចំពោះចំនួនការជំនួសឡើយ។
 - ២០.៦.៤. កីឡាករប្រកួតដែលត្រូវបានប្តូរជំនួស មិនមានសិទ្ធិចូលប្រកួតនោះទេ។ ក្លិបចូលរួមប្រកួតអាចនៅតែធ្វើការប្តូរកីឡាករចំនួនប្រាំ (០៥) នាក់ ក្នុងកំឡុងពេលបី (៣) ដង ពេលប្រកួត។ ជាមួយនេះផងដែរ ក្លិបចូលរួមនឹងមិនមានសិទ្ធិបន្ថែមកីឡាករបម្រុងណាមួយថែមទៀតឡើយ។ ចំនួនកីឡាករបម្រុងនឹងត្រូវកាត់បន្ថយទៅតាមចំនួនការជំនួសនោះផងដែរ។
 - ២០.៦.៥. កីឡាករដែលត្រូវបានប្តូរជំនួសក៏មិនអាចអង្គុយនៅកៅអីកីឡាករបម្រុងក្នុងអំឡុងពេលប្រកួត។

ប្រការ ២១.~ ពេលវេលាផ្ទេរកីឡាករលើកទី ១

- ២១.១. សម្រាប់ក្លិប ដែលចូលរួមក្នុងការប្រកួតជម្រើសជើងឯក កម្ពុជាលីគ២ ២០២៦/២៧ ត្រូវអនុវត្តចុះឈ្មោះកីឡាករទៅតាមកាលបរិច្ឆេទតាមការជូនដំណឹងរបស់ CPL។
 - ២១.១.១. ក្លិបចូលរួមប្រកួតនីមួយៗត្រូវផ្ញើទម្រង់បែបបទចុះឈ្មោះកីឡាករជាផ្លូវការទៅឱ្យ CPL/FFC ដោយភ្ជាប់ជាមួយឯកសារយោងដូចមានចែងក្នុងចំណុចទី ១៨ ឱ្យមុនថ្ងៃផុតកំណត់ដូចដែលតាមការជូនដំណឹងរបស់ CPL។
 - ២១.១.២. លក្ខខណ្ឌផ្សេងៗអំពី ការផ្ទេរកីឡាករ នឹងត្រូវបានអនុវត្ត។
 - ២១.១.៣. ក្លិបចូលរួមប្រកួតទាំងអស់ត្រូវបំពេញឱ្យគ្រប់លក្ខខណ្ឌផ្សេងៗទាំងអស់អំពី ការផ្ទេរកីឡាករ។

ប្រការ ២២.~ ពេលវេលាផ្ទេរកីឡាករលើកទី ២

- ២២.១. សម្រាប់ក្លិប ដែលចូលរួមក្នុងការប្រកួតជម្រើសជើងឯក កម្ពុជាលីគ២ ២០២៦/២៧ ត្រូវអនុវត្តចុះឈ្មោះកីឡាករទៅតាមកាលបរិច្ឆេទតាមការជូនដំណឹងរបស់ CPL។
 - ២២.១.១. ក្លិបចូលរួមប្រកួតនីមួយៗត្រូវផ្ញើទម្រង់បែបបទចុះឈ្មោះកីឡាករជាផ្លូវការទៅឱ្យ CPL/FFC ដោយភ្ជាប់ជាមួយឯកសារយោងដូចមានចែងក្នុងប្រការ ១៨ ឱ្យមុនថ្ងៃផុតកំណត់ដូចដែលតាមការជូនដំណឹងរបស់ CPL។ បំពេញគ្រប់លក្ខខណ្ឌ ០៣ ថ្ងៃបន្ទាប់ កីឡាករអាចចូលប្រកួតបាន។
- ២២.២. លក្ខខណ្ឌផ្សេងៗអំពី ការផ្ទេរកីឡាករ នឹងត្រូវបានអនុវត្ត។
- ២២.៣. ក្លិបចូលរួមប្រកួតទាំងអស់ត្រូវបំពេញឱ្យគ្រប់លក្ខខណ្ឌផ្សេងៗទាំងអស់អំពី ការផ្ទេរកីឡាករ។

ផ្នែកទី ៣
ការរៀបចំកីឡាករ

ប្រការ ២៣.~ មធ្យោបាយធ្វើដំណើរទៅប្រកួតក្រៅដី

២៣.១. ក្លឹបនីមួយៗចូលរួមការប្រកួត ត្រូវទទួលខុសត្រូវចំពោះការចំណាយការធ្វើដំណើរ និងការដឹកជញ្ជូននានា របស់ខ្លួន ដែលចេញដំណើរពីទីកន្លែងរបស់ខ្លួនទៅទីតាំងប្រកួត និងចេញដំណើរពីទីតាំងប្រកួតត្រឡប់ មកទីកន្លែងផ្ទាល់ខ្លួនវិញ។

ប្រការ ២៤.~ កន្លែងស្នាក់នៅរបស់ក្លឹបចូលរួម

២៤.១. ក្លឹបនីមួយៗចូលរួមប្រកួត ត្រូវទទួលខុសត្រូវថ្លៃចំណាយទាំងអស់របស់ប្រតិភូខ្លួនផ្ទាល់ក្នុងអំឡុងពេលស្នាក់ នៅ រួមទាំងរាល់ការចំណាយអាចកើតឡើង ដែលទាក់ទងនឹងការពន្យារពេលស្នាក់នៅ និងរាល់ចំណាយទាំង អស់របស់សមាជិកបន្ថែមនៃគណៈប្រតិភូខ្លួន។

ផ្នែកទី ៤
សម្ភារៈ និងបរិក្ខារ

ប្រការ ២៥.~ នីតិវិធីការអនុម័តសម្ភារៈបរិក្ខារ

២៥.១. ក្លឹបចូលរួមប្រកួតនីមួយៗត្រូវដាក់បញ្ជីគំរូសម្ភារៈបរិក្ខារ ដែលបានកំណត់ក្នុងបទប្បញ្ញត្តិស្តីពី សម្ភារៈបរិក្ខារជូន CPL/FFC ធ្វើការអនុម័ត ឱ្យបានមុនថ្ងៃកំណត់ និងផ្តល់ដោយ CPL/FFC ។ ប្រសិន បើសម្ភារៈបរិក្ខារដែលបានដាក់ មក មិនស្របតាមលក្ខខណ្ឌវិធាន និងបទប្បញ្ញត្តិស្តីពី សម្ភារៈបរិក្ខារ CPL/FFC នោះទេដូច្នេះក្លឹបនឹងត្រូវឱ្យ កែតម្រូវ និងដាក់ឡើងវិញមកកាន់ CPL/FFC ធ្វើការអនុម័តម្តងទៀត ។

២៥.២. ក្លឹបចូលរួមប្រកួតនីមួយៗត្រូវដាក់បញ្ជីគំរូសម្លៀកបំពាក់ ដែលបានកំណត់ក្នុងវិធាន និងបទប្បញ្ញត្តិស្តីពី ឯក សណ្ឋាន ជូន CPL/FFC ធ្វើការអនុម័ត ឱ្យបានមុនថ្ងៃកំណត់ និងផ្តល់ដោយ CPL/FFC ។ ប្រសិនបើសម្លៀក បំពាក់ដែលបានដាក់មក មិនស្របតាមលក្ខខណ្ឌវិធាន និងបទប្បញ្ញត្តិស្តីពី សម្លៀកបំពាក់ CPL/FFCនោះទេ ដូច្នេះ ក្លឹបនឹងត្រូវឱ្យកែតម្រូវ និងដាក់ឡើងវិញមកកាន់ CPL/FFC ធ្វើការអនុម័តម្តងទៀត ។

២៥.៣. មន្ត្រីការប្រកួតរបស់ CPL/FFC អ្នកសម្របសម្រួលទូទៅរបស់ CPL/FFC និង/ឬនាយកគ្រប់គ្រងផ្នែក ទីផ្សារ របស់ CPL/FFC ទាំងអស់មានសិទ្ធិ និងកាតព្វកិច្ចក្នុងការត្រួតពិនិត្យសម្ភារៈបរិក្ខារ សម្លៀកបំពាក់ របស់ក្លឹប បាល់ទាត់នៅទីតាំងប្រកួតនីមួយៗ និងមានសិទ្ធិរឹបអូស រួចបញ្ជូនសម្ភារៈបរិក្ខារ និង/ឬសម្លៀកបំពាក់ទាំងនោះ មកកាន់ការិយាល័យរបស់ CPL/FFC ដើម្បីត្រួតពិនិត្យបន្ថែមទៀតបន្ទាប់ពីការប្រកួតនីមួយៗ ។

ប្រការ ២៦.~ ការបែងចែកពណ៌ឯកសណ្ឋាន

២៦.១. CPL/FFC ត្រូវសម្រេចលើពណ៌ឯកសណ្ឋាន (អាវ ខោ និងស្រោមជើង) សម្រាប់ការប្រកួតនីមួយៗដោយ ផ្អែកលើព័ត៌មាន ដែលបានដាក់ជូនដោយក្លឹបចូលរួមប្រកួតនីមួយៗនាពេលមុនការប្រកួត។

២៦.២. ក្លឹប (ក) ត្រូវពាក់ឯកសណ្ឋាន ពណ៌ "ផ្លូវការ"។

២៦.៣. ក្លឹប (ខ) ត្រូវពាក់ឯកសណ្ឋាន ពណ៌ "ផ្លូវការ"។ ក្នុងករណី ពណ៌ឯកសណ្ឋានរបស់ក្លឹបនេះដូចជាមួយពណ៌ផ្លូវ ការរបស់ក្លឹប (ក) នោះ ក្លឹប (ខ) ត្រូវពាក់ឯកសណ្ឋានពណ៌ "បម្រុង" ហើយបើសិនជានៅតែដូចជាមួយក្លឹប (ក) ទៀត ដូច្នេះក្លឹប (ខ) នឹងត្រូវតម្រូវឱ្យស្លៀកសម្លៀកបំពាក់រាយការរបស់ពណ៌លាយគ្នារវាង ពណ៌ផ្លូវការ និងពណ៌បម្រុង ដើម្បីជៀសវាងពណ៌ដូច និងច្រឡំនៃក្លឹប (ក) និងក្លឹប (ខ)។

- ២៦.៤. ក្នុងករណីបើសិនជា ក្លិប (ក) និងក្លិប (ខ) ត្រូវបានពណ៌បញ្ចូលគ្នារវាងពណ៌ "ផ្លូវការ" និង "បម្រុង" ក្នុងករណីទាំងពណ៌ "ផ្លូវការ" និង "បម្រុង" របស់ក្លិបទាំងពីរដើម្បីជៀសវាងពណ៌ដូច និងច្បាស់នៃក្លិប(ក) និងក្លិប (ខ)។
- ២៦.៥. មន្ត្រីដឹកនាំការប្រកួត ជាអ្នកសម្រេចចុងក្រោយលើពណ៌ឯកសណ្ឋានប្រកួតរបស់ក្រុមទាំងពីរ។
- ២៦.៦. ក្លិបចូលរួម ត្រូវត្រៀមអាវអ្នកចាំទីបម្រុងដែលគ្មានលេខ ចំនួន០១ និងត្រូវយកឯកសណ្ឋានប្រកួតទាំងពីរជម្រើស មកទីលាន/កីឡដ្ឋាន ក្នុងថ្ងៃប្រកួត។

ផ្នែកទី ៥

សិទ្ធិ នៃការប្រើប្រាស់ ការផ្សាយស្លាកសញ្ញា សារ អត្ថបទ និងរូបសញ្ញា

ប្រការ ២៧.~ អព្យាក្រឹត និងគ្មានការរើសអើងនានា

- ២៧.១. វិធាន និងបទប្បញ្ញត្តិរបស់ CPL/FFC និងការតាំងចិត្តចូលរួមអនុវត្ត និងអនុលោមតាម បទប្បញ្ញត្តិ របស់ AFC ពាក់ព័ន្ធនឹង អព្យាក្រឹត និងគ្មានការរើសអើង។
- ២៧.២. CPL/FFC ហាមឃាត់ និងមិនអនុញ្ញាតដាច់ខាតរាល់រូបភាព សារ អត្ថបទ ស្លាកសញ្ញា រូបសញ្ញា សកម្មភាពទាំងឡាយណាដែលបង្ហាញ ផ្សព្វផ្សាយក្នុងន័យផ្ទាល់ ឬប្រយោលដល់ការរើសអើង មើលងាយ និងប្រកាន់ប្រទេស សមាគមឬ/និងអង្គការ តំបន់ ភូមិសាស្ត្រ បុគ្គលក្រុម ក្រុមឯកជនឬជនណាមួយដោយសារ ពណ៌សម្បុរ សញ្ជាតិ ពូជសាសន៍ អំបូរ ជនជាតិ សង្គម ប្រភពដើម ភេទ ពិការភាព ភាសា ជំនឿសាសនា គោលនយោបាយ ទ្រព្យសម្បត្តិ ស្ថានភាពឬសមាសភាពនៃកំណើត និងផ្សេងៗ។
- ២៧.៣. នៅលើអាវ ឬ/និងឯកសណ្ឋានរបស់ក្លិប និងកីឡាករ គឺហាមឃាត់ និងមិនអនុញ្ញាតដាច់ខាតរាល់រូបភាព សារ អត្ថបទ ស្លាកសញ្ញា រូបសញ្ញា សកម្មភាពទាំងឡាយណាដែលបង្ហាញ ផ្សព្វផ្សាយក្នុងន័យផ្ទាល់ ឬប្រយោលដល់ការរើសអើង មើលងាយ និងប្រកាន់ ប្រទេស សមាគមឬ/និងអង្គការ តំបន់ ភូមិសាស្ត្រ បុគ្គលក្រុម ក្រុមឯកជនឬជនណាមួយដោយសារ ពណ៌សម្បុរ សញ្ជាតិ ពូជសាសន៍ អំបូរ ជនជាតិ សង្គម ប្រភពដើម ភេទ ពិការភាព ភាសា ជំនឿសាសនា គោលនយោបាយ ទ្រព្យសម្បត្តិ ស្ថានភាពឬសមាសភាពនៃកំណើត និងផ្សេងៗ។
- ២៧.៤. ក្នុងករណី CPL/FFC បានរកឃើញ ឬ/និងទទួលព័ត៌មាន ឬ/និងទទួលបានបណ្តឹងពីបុគ្គល ឬ/និង ក្លិប/សមាគម/ក្រុមណាមួយ ដូច្នេះគណៈកម្មាធិការនៃ CPL/FFC នឹងធ្វើការដាក់ពិន័យទៅលើបុគ្គល ឬ/និងក្លិប/សមាគម/ក្រុមនោះ ដែលប្រព្រឹត្តខុសពី វិធាន និងបទប្បញ្ញត្តិពាក់ព័ន្ធនឹង សិទ្ធិមនុស្ស អព្យាក្រឹត និងគ្មានការរើសអើង ដូចបានរៀបរាប់ខាងលើ (ដោយមិនកំណត់)។
- ២៧.៥. ការសម្រេចចិត្តរបស់ CPL/FFC ធ្វើឡើងដោយយុត្តិធម៌ និងអព្យាក្រឹត និងមិនមានសិទ្ធិជំទាស់បានឡើយ។

ប្រការ ២៨.~ សិទ្ធិផ្សាយពាណិជ្ជកម្ម

- ២៨.១. CPL/FFC មានសិទ្ធិ និងគ្រប់គ្រងសិទ្ធិផ្សាយពាណិជ្ជកម្មទាំងអស់ទាក់ទងទៅនឹងក្របខណ្ឌ ជម្រើសជើងឯកកម្ពុជាលីគ២ នេះ។
- ២៨.២. ក្លិបបាល់ទាត់ សមាគមសមាជិក ក្រុមចូលរួម កីឡាករចូលរួម និងមន្ត្រីចូលរួមមិនត្រូវប្រើប្រាស់ និង/ឬធ្វើអាជីវកម្មលើសិទ្ធិផ្សាយពាណិជ្ជកម្ម និងធានាថា គ្មានបុគ្គល ក្រុមហ៊ុន ឬអង្គភាពអាជីវកម្មណាមួយប្រើប្រាស់ និង/ឬធ្វើអាជីវកម្មលើសិទ្ធិពាណិជ្ជកម្មក្នុងរូបភាព ឬ/និងទម្រង់ណាមួយដែលទំនងអាចទាញ ឬសន្និដ្ឋានថាមានការផ្សារភ្ជាប់ជាមួយនឹង CPL/FFC លីគ និង/ឬអ្នកទទួលបានអាជ្ញាបណ្ណផ្លូវការណាមួយ ហើយត្រូវជូនដំណឹងដល់ CPL/FFC ក្លាមពីការប្រើប្រាស់គ្មានការអនុញ្ញាត និង/ឬការរំលោភលើសិទ្ធិផ្សាយពាណិជ្ជកម្មដែលឃើញ និងរកឃើញពីសំណាក់បុគ្គល ឬ/និងស្ថាប័ន/អង្គភាពណាមួយ។

២៨.៣. ក្លិបបាល់ទាត់ សមាគមសមាជិក ក្រុមចូលរួម កីឡាករចូលរួម និងមន្ត្រីចូលរួមត្រូវផ្តល់ជំនួយ និងការសហការគាំទ្រចាំបាច់ដល់ CPL/FFC ក៏ដូចជាដៃគូទទួលបានសិទ្ធិពី CPL/FFC នូវសិទ្ធិផ្សាយពាណិជ្ជកម្មរបស់ CPL/FFC និង/ឬអ្នកទទួលបានអាជ្ញាបណ្ណផ្លូវការក្នុងការអនុវត្តការងារ។

ប្រការ ២៩.~ កម្មសិទ្ធិបញ្ញា

២៩.១. CPL/FFC មានសិទ្ធិ រក្សាកម្មសិទ្ធិបញ្ញា និងរក្សាសិទ្ធិគ្រប់យ៉ាងទាំងអស់ទាក់ទងនឹងការប្រកួតជម្រើសជើងឯកកម្ពុជាលីគ២ នេះ។

ប្រការ ៣០.~ បទប្បញ្ញត្តិទូទៅ

៣០.១. រាល់ការប្រើប្រាស់ដែលទាក់ទងនឹងកម្មសិទ្ធិបញ្ញាទៅនឹងការប្រកួតជម្រើសជើងឯក កម្ពុជាលីគ២ នេះគឺ ត្រូវតែទទួលការយល់ព្រមជាលាយលក្ខណ៍អក្សរជាមុនពី CPL/FFC ។

ប្រការ ៣១.~ ទិន្នន័យការប្រកួត

- ៣១.១. CPL/FFC មានសិទ្ធិប្រើប្រាស់ និងធ្វើអាជីវកម្មលើសិទ្ធិ កម្មសិទ្ធិ អត្ថប្រយោជន៍ទាំងអស់ និងរក្សាសិទ្ធិគ្រប់យ៉ាងទាក់ទងនឹងទិន្នន័យនៃការប្រកួតជម្រើសជើងឯក កម្ពុជាលីគ២។
- ៣១.២. ការប្រើប្រាស់ និង/ឬការស្នើសុំប្រើទិន្នន័យអំពី ការប្រកួតត្រូវបានអនុញ្ញាតជាលាយលក្ខណ៍អក្សរ ពី CPL/ស.ប.ក ជាមុនសិន។

ប្រការ ៣២.~ សិទ្ធិប្រើប្រាស់រូបភាព

៣២.១. CPL/FFC មានសិទ្ធិប្រើប្រាស់ និងធ្វើអាជីវកម្មលើគ្រប់រូបភាពទាំងអស់ ដែលទាក់ទងទៅនឹងការប្រកួត និងរក្សាសិទ្ធិគ្រប់យ៉ាងរាល់ការប្រើប្រាស់ និង/ឬអាជ្ញាបណ្ណសិទ្ធិទាំងនេះនៅទូទាំងប្រទេស និងពិភពលោក។

ប្រការ ៣៣.~ ពិធីផ្លូវការ

៣៣.១. CPL/FFC មានសិទ្ធិរៀបចំ និងធ្វើអាជីវកម្មលើសិទ្ធិដែលទាក់ទងទៅនឹងពិធី/កម្មវិធីផ្លូវការ និងព្រឹត្តិការណ៍ផ្លូវការរបស់ក្របខណ្ឌលីគនេះ និងរក្សាសិទ្ធិគ្រប់យ៉ាងទាក់ទងនឹងការរៀបចំ និង/ឬដំណើរការពិធីទាំងនោះ។ ការខកខានមិនចូលរួមកម្មវិធីផ្លូវការណាមួយ ក្លិប/ក្រុមនោះនឹងទទួលបានការពិន័យជាទឹកប្រាក់យ៉ាងតិចចំនួន ១ ០០០ ០០០ (មួយលាន) រៀល រួមជាមួយវិធានការពិន័យនានាផងដែរចាំបាច់។

ប្រការ ៣៤.~ ម៉ាក/សញ្ញាសម្គាល់ និងឈ្មោះនៃការប្រកួត

- ៣៤.១. CPL/FFC គឺជាម្ចាស់កម្មសិទ្ធិ និង/ឬអ្នកគ្រប់គ្រងគ្រប់សិទ្ធិ កម្មសិទ្ធិ និងអត្ថប្រយោជន៍លើ ស្លាកសញ្ញាសម្គាល់/ម៉ាក និងឈ្មោះនៃក្របខណ្ឌលីគនេះ និងរក្សាសិទ្ធិគ្រប់យ៉ាងទាក់ទងនឹងការប្រើប្រាស់ និង /ឬអាជ្ញាបណ្ណប្រើប្រាស់សិទ្ធិទាំងនេះនៅទូទាំងប្រទេស និងពិភពលោក។
- ៣៤.២. ករណីក្លិបត្រូវការរូបយកទៅប្រើប្រាស់ ក្លិបស្នើមកកាន់ CPL/FFC ជាមុនសិនដើម្បីពិនិត្យធានាបានថាការប្រើប្រាស់ទាំងនោះមិនមែនក្នុងរូបភាព ឬ/និងន័យអវិជ្ជមាន មិនល្អ ឬ/និងប៉ះពាល់ដល់វិស័យកីឡាបាល់ទាត់កម្ពុជា បុគ្គល ឬ/និងស្ថាប័នពាក់ព័ន្ធនានា។
- ៣៤.៣. ក្លិប កីឡាករ និងមន្ត្រីចូលរួមត្រូវប្រើប្រាស់ស្លាកសញ្ញាសម្គាល់/ម៉ាក និងឈ្មោះផ្លូវការដែលបានណែនាំដោយ CPL/FFC ឬដៃគូផ្សព្វផ្សាយ និង/ឬដៃគូផ្លូវការរបស់ CPL/FFC យោងតាមការចូលរួមប្រកួតក្នុងក្របខណ្ឌលីគនេះ និងគ្រប់ការប្រកួតទាំងអស់។

ប្រការ ៣៥.~ សិទ្ធិផលិត និងលើកកម្ពស់ផលិតផល

- ៣៥.១. CPL/FFC មានសិទ្ធិផលិត និងធ្វើអាជីវកម្មរាល់ផលិតផលដែលទាក់ទងនឹងការប្រកួតជម្រើសដើងឯកកម្ពុជា លីគ២នេះ និងរក្សាសិទ្ធិគ្រប់យ៉ាងទាក់ទងនឹងការប្រើប្រាស់ និង/ឬអាជ្ញាបណ្ណសិទ្ធិទាំងនេះនៅទូទាំងប្រទេស និងពិភពលោក។
- ៣៥.២. ក្លិបចូលរួម កីឡាករចូលរួម និងមន្ត្រីចូលរួមមិនត្រូវប្រើប្រាស់ និង/ឬធ្វើអាជីវកម្មលើ និងធានាថា គ្មានបុគ្គល ក្រុមហ៊ុន ឬអាជីវកម្មណាមួយប្រើប្រាស់ និង/ឬធ្វើអាជីវកម្មលើសិទ្ធិផលិត និងផលិតផលក្នុងលក្ខណៈណាមួយដែលទំនង ឬសន្និដ្ឋានថាមានការផ្សារភ្ជាប់ជាមួយនឹង CPL/FFC ការប្រកួតជម្រើសដើងឯក កម្ពុជាលីគ២ និង/ឬអ្នកទទួលបានអាជ្ញាបណ្ណផ្លូវការណាមួយ ដោយគ្មានការអនុញ្ញាតជាមុនពី CPL/FFC ឡើយ។ ហើយ ត្រូវជូនដំណឹងដល់ CPL/FFC ភ្លាមពីសកម្មភាព ឬ/និងរូបភាព ឬ/និងការប្រើប្រាស់គ្មានការអនុញ្ញាត និង/ឬការរំលោភលើសិទ្ធិនេះ។
- ៣៥.៣. រាល់ការប្រើប្រាស់ ឬការធ្វើអាជីវកម្ម និង/ឬការស្នើសុំការប្រើប្រាស់ ឬការធ្វើអាជីវកម្មលើសិទ្ធិ ផលិត និងផលិតផលដែលពាក់ព័ន្ធនឹងក្របខណ្ឌលីគនេះ នឹងត្រូវអនុលោមតាមគោលការណ៍របស់ CPL/FFC ជា មុន។

ប្រការ ៣៦.~ ផលិតផល និងសម្ភារបរិក្ខារផ្លូវការ

- ៣៦.១. ក្លិបម្ចាស់ផ្ទះត្រូវជួយសម្របសម្រួលដល់ CPL/FFC និងដៃគូផ្សព្វផ្សាយ និង/ឬដៃគូផ្លូវការរបស់ CPL/FFC ក្នុងការរៀបចំ រក្សាទុក និងថែទាំសម្ភារបរិក្ខារដោយមានសុវត្ថិភាពដែលទាក់ទងនឹងក្របខណ្ឌលីគនេះ និងគ្រប់ការប្រកួតទាំងអស់។
- ៣៦.២. ក្លិបចូលរួម កីឡាករចូលរួម និងមន្ត្រីចូលរួមត្រូវប្រើប្រាស់ផលិតផល និងសម្ភារបរិក្ខារផ្លូវការដែលបានណែនាំដោយ CPL/FFC ឬដៃគូផ្សព្វផ្សាយ និង/ឬដៃគូផ្លូវការរបស់ CPL/FFC យោងតាមការចូលរួមប្រកួតក្នុងក្របខណ្ឌលីគនេះ និងគ្រប់ការប្រកួតទាំងអស់។

ប្រការ ៣៧.~ ការងារផ្សព្វផ្សាយ និងផ្សាយពាណិជ្ជកម្ម

- ៣៧.១. CPL/FFC និងដៃគូផ្សព្វផ្សាយរបស់ CPL/FFC នឹងទទួលខុសត្រូវចំពោះរាល់ការផ្សព្វផ្សាយនានាសម្រាប់ក្របខណ្ឌលីគនេះ។
- ៣៧.២. ក្លិបម្ចាស់ផ្ទះត្រូវសម្របសម្រួលដល់ CPL/FFC និងដៃគូផ្សព្វផ្សាយរបស់ CPL/FFC ក្នុងការដំឡើង ដកចេញ ការតុបតែងស្លាកយីហោ/ម៉ាក/សញ្ញា ឬការផ្សាយពាណិជ្ជកម្មដោយតាមការណែនាំ CPL/FFCដោយជាបន្ទុករបស់ក្លិបម្ចាស់ផ្ទះ។
- ៣៧.៣. ក្លិបម្ចាស់ផ្ទះត្រូវធានាថា CPL/FFC និងដៃគូផ្សព្វផ្សាយរបស់ CPL/FFC និងដៃគូទទួលបានអាជ្ញាបណ្ណផ្លូវការត្រូវបានផ្តល់ជូនទីតាំងអំណោយផល និងទំហំគ្រប់គ្រាន់នៅកីឡដ្ឋាន និងក្នុងបរិវេណ សម្រាប់កម្មវិធីផ្សេងៗដែលប្រព្រឹត្តិ និងប្រារព្ធឡើង។

ប្រការ ៣៨.~ តំបន់អនុញ្ញាតចូលក្រោមការត្រួតពិនិត្យ

- ៣៨.១. ក្លិបម្ចាស់ផ្ទះត្រូវទទួលខុសត្រូវចំពោះប្រតិបត្តិការ ការរៀបចំ និងការគ្រប់គ្រងតំបន់អនុញ្ញាតចូលក្រោមការត្រួតពិនិត្យទាំងអស់ឱ្យមានរបៀបរៀបរយ និងម៉ត់ចត់ ដោយសហការជាមួយអាជ្ញាធរមូលដ្ឋាន និងអាជ្ញាធរថ្នាក់ជាតិពាក់ព័ន្ធក្នុងករណីចាំបាច់ និងតម្រូវឱ្យមាន។

ប្រការ ៣៩.~ កីឡាដ្ឋានស្អាត មានសណ្តាប់ធ្នាប់ របៀបរៀបរយល្អ និងអនាម័យ

- ៣៩.១. ក្លិបម្ចាស់ផ្ទះត្រូវទទួលខុសត្រូវ និងធានាក្នុងការរៀបចំកីឡាដ្ឋានស្អាត មានសណ្តាប់ធ្នាប់ របៀបរៀបរយល្អ និងអនាម័យគ្រប់ការប្រកួតរបស់ខ្លួនជាម្ចាស់ផ្ទះ។
- ៣៩.២. CPL/FFC រក្សាសិទ្ធិគ្រប់យ៉ាង លើការដកចេញ ឬការដាក់ស្លាកសញ្ញា/សារ/អត្ថបទ/រូបសញ្ញា/រូបភាព ស្លាកពាណិជ្ជកម្ម ឬប៉ាណូផ្សាយផ្សេងៗទាំងឡាយណានៅគ្រប់កីឡាដ្ឋានណាមួយដែលមិនសមរម្យ ឬ/និងមិនគោរពតាមលក្ខខណ្ឌស្តីអំពី សិទ្ធិ ការប្រើប្រាស់ ការផ្សាយស្លាកសញ្ញា សារ អត្ថបទ និងរូបសញ្ញា។ CPL/FFC នឹងធ្វើការផ្តល់ដំណឹងជូនជាមុន និងក្លិបម្ចាស់ផ្ទះ កីឡាករ និងមន្ត្រីចូលរួមត្រូវសហការ និងអនុវត្តតាមការណែនាំ ឬសេចក្តីណែនាំទាំងអស់របស់ CPL/FFC។

ប្រការ ៤០.~ ឯកសារបោះពុម្ពផ្សាយ

- ៤០.១. សម្ភារៈ និងឯកសារបោះពុម្ពផ្សាយទាំងអស់ពាក់ព័ន្ធនឹងសិទ្ធិទាំងអស់នៃក្របខណ្ឌលីគនេះត្រូវបានរក្សាទុកផ្តាច់មុខដោយ CPL/FFC។
- ៤០.២. ក្លិប សមាជិក កីឡាករ មន្ត្រី និងបុគ្គលទាំងអស់ មិនត្រូវបោះផ្សាយឯកសារពាក់ព័ន្ធនឹងក្របខណ្ឌលីគ ឬការប្រកួតណាមួយដោយគ្មានការអនុម័តជាលាយលក្ខណ៍អក្សរជាមុនពី CPL/FFC ជាដាច់ខាតឡើយ។
- ៤០.៣. ពិន័យនឹងធ្វើឡើងទៅកាន់ក្លិប សមាជិកកីឡាករមន្ត្រី ឬនិងបុគ្គលណាមួយដែលប្រព្រឹត្តខុសពីវិធាននិងបទបញ្ញត្តិនេះ។

ប្រការ ៤១.~ ពានរង្វាន់ (Competition Trophy)

- ៤១.១. សម្រាប់ក្របខណ្ឌកម្ពុជាលីគ២ ពានដើម (Original Trohpy) ត្រូវបានប្រគល់ជូនដល់ក្លិបម្ចាស់ជើងឯកក្នុងពិធីប្រគល់ពានរង្វាន់ ហើយក្លិបម្ចាស់ជើងឯកគឺ អាចរក្សាទុកសម្រាប់ប្រើប្រាស់ផ្សព្វផ្សាយ និងការងារផ្សេងៗរបស់ខ្លួនចាប់ពីពេលទទួលបានពាននេះ រហូតដល់ចុងរដូវកាលក្រោយដែលរកឃើញម្ចាស់ជើងឯកថ្មី។ ក្លិបម្ចាស់ជើងឯកត្រូវធានា និងរក្សាពាននេះឱ្យស្ថិតក្នុងសភាពល្អ គុណតម្លៃខ្ពស់ និងទម្រង់ដើមកំឡុងពេលរក្សាទុកនៅជាមួយក្លិបម្ចាស់ជើងឯកជាក់ហិត។
- ៤១.២. ពាននេះគឺ នៅតែជាទ្រព្យ និងកម្មសិទ្ធិផ្តាច់មុខរបស់ CPL/FFC ហើយក្លិបម្ចាស់ជើងឯកនឹងទទួលខុសត្រូវចំពោះការបាត់បង់ ឬការខូចខាតណាមួយចំពោះពាននេះ (និងករណីនេះ) ហើយត្រូវប្រគល់ពានដែលមានស្ថានភាពល្អឥតខ្ចោះដូចដើមនៅពេលដែល CPL/FFC ស្នើត្រឡប់មកវិញ។ ក្លិបម្ចាស់ជើងឯកក៏នឹងត្រូវបាន CPL/FFC ផ្តល់ជូននូវពានចម្លង (Replica Trophy) ដែលមានទំហំតូចជាងពានដើមក្នុងការយកពានដើមត្រឡប់មកវិញ ដើម្បីយកទៅប្រគល់ម្ចាស់ជើងឯកថ្មី (ហើយពានចម្លងនោះនឹងជាកម្មសិទ្ធិអចិន្ត្រៃយ៍របស់ក្លិប) ។
- ៤១.៣. ក្លិបម្ចាស់ជើងឯក ត្រូវធានាថាពានដើម ឬចម្លងដែលជាកម្មសិទ្ធិរបស់ខ្លួនក៏ដោយ នៅតែស្ថិតក្នុងការគ្រប់គ្រងរបស់ខ្លួនជានិច្ច និងមិនត្រូវប្រគល់ ឬលក់ទៅបុគ្គល ឬ/និងស្ថាប័នណាមួយទីបី ដោយគ្មានការយល់ព្រមជាលាយលក្ខណ៍អក្សរជាមុនពី CPL/FFC ជាដាច់ខាត។
- ៤១.៤. ក្លិបម្ចាស់ជើងឯក មិនត្រូវប្រើប្រាស់ និង/ឬធ្វើអាជីវកម្ម និងធានាថា គ្មានបុគ្គល ក្រុមហ៊ុន ឬអង្គភាពអាជីវកម្មទីបី ប្រើប្រាស់ និង/ឬធ្វើអាជីវកម្ម និង/ឬផ្តល់សិទ្ធិអនុញ្ញាតដោយគ្មានការអនុញ្ញាត និងយល់ព្រមពី CPL/FFC ជាដាច់ខាត ហើយត្រូវជូនដំណឹងដល់ CPL/FFC ភ្លាមអំពី ការប្រើប្រាស់គ្មានការអនុញ្ញាត និង/ឬការរំលោភសិទ្ធិទាំងនោះ។
- ៤១.៥. ក្លិបម្ចាស់ជើងឯក ត្រូវសហការជាមួយ CPL/FFC ក្នុងការប្រគល់ត្រឡប់មកវិញនូវពានដើមរាល់តាមការស្នើសុំរបស់ CPL/FFC គ្រប់ពេលវេលា។

ផ្នែកទី ៦

វេជ្ជសាស្ត្រ និងការប្រឆាំងការប្រើប្រាស់សារធាតុហាមឃាត់ (Anti-Doping)

ប្រការ ៤២.~ វេយន្តសង្គ្រោះបន្ទាន់

- ៤២.១. វេយន្តសង្គ្រោះបន្ទាន់មួយ (០១) គ្រឿងត្រូវតែដាក់ប្រចាំការរយៈពេលកៅសិប (៩០) នាទី មុនពេលការចាប់ផ្តើមការប្រកួតនីមួយៗនៅតំបន់កំណត់នៅជិតទីលានប្រកួត កំឡុងពេល និងរហូតដល់ចប់ការប្រកួតនីមួយៗទាំងស្រុង។
- ៤២.២. វេយន្តសង្គ្រោះបន្ទាន់ ត្រូវតែបំពាក់ឧបករណ៍ទំនើបសង្គ្រោះជីវិតដូចជា ឧបករណ៍ស្ទង់ចរន្តបេះដូង អ៊ុលត្រាសោនូ/ម៉ាស់ សេរ៉ូមគ្រប់គ្រាន់មួយឈុត ឱសថសង្គ្រោះបន្ទាន់ និងបុគ្គលិកសង្គ្រោះបន្ទាន់ដែលទទួលបានការបណ្តុះបណ្តាល។
- ៤២.៣. បណ្តាញទំនាក់ទំនងជាមួយវេយន្តសង្គ្រោះបន្ទាន់ សម្រាប់ធ្វើការជម្លៀសបន្ទាន់ ត្រូវត្រៀមរួចជាស្រេចនៅនឹងកន្លែង។
- ៤២.៤. សន្តិសុខការពារត្រូវតែមាន និងប្រចាំការគ្រប់ពេលវេលា ដើម្បីជួយសម្រួលចរាចរណ៍ដល់វេយន្តសង្គ្រោះបន្ទាន់ក្នុងការបញ្ជូនអ្នកជំងឺទៅមន្ទីរពេទ្យទាន់ពេល។
- ៤២.៥. ក្លិបម្ចាស់ផ្ទះត្រូវធានាដាច់ខាត រៀបចំ និងផ្តល់ទីតាំងសម្រាប់វេយន្តសង្គ្រោះបន្ទាន់ប្រចាំការដែល ល្អបំផុតគ្មានឧបសគ្គ និងអ្វីរាំងស្ទះទាំងអស់ដើម្បីឱ្យការចល័តរបស់វេយន្តសង្គ្រោះបន្ទាន់ និងបុគ្គលិក សង្គ្រោះបន្ទាន់អនុវត្តការងារបានលឿន និងទាន់ពេលក្នុងករណីមានអាសន្ន និងការសង្គ្រោះ។

ប្រការ ៤៣.~ ការប្រឆាំងការប្រើប្រាស់សារធាតុហាមឃាត់ (Anti-Doping)

- ៤៣.១. ការត្រួតពិនិត្យសារធាតុហាមឃាត់ (Doping Control) នឹងត្រូវអនុវត្តដោយយោងតាមបទប្បញ្ញត្តិរបស់ AFC ប្រឆាំងនឹងសារធាតុហាមឃាត់ (Anti-Doping) គ្រប់ពេលវេលា ។
- ៤៣.២. សារធាតុហាមឃាត់ (Doping) ក៏ដូចជាសារធាតុប៉ូកម្លាំងផ្សេងៗត្រូវបានហាមឃាត់ និងមិនអនុញ្ញាតឱ្យប្រើប្រាស់ ឬ/និងកើតឡើងជាដាច់ខាតរាល់គ្រប់ស្ថានភាព ទីកន្លែង រូបភាព និងផ្សេងៗ។ នឹងត្រូវអនុវត្តដោយយោងតាមតាមបទប្បញ្ញត្តិរបស់ AFC ប្រឆាំងនឹងសារធាតុហាមឃាត់ (Anti-Doping) គ្រប់ពេលវេលា។
- ៤៣.៣. បទប្បញ្ញត្តិរបស់ AFC ប្រឆាំងនឹងសារធាតុហាមឃាត់ (Anti-Doping) នឹងត្រូវបានយកមកអនុវត្ត និងការពិន័យគ្រប់ពេលវេលា។

ផ្នែកទី ៧

ការងាររដ្ឋបាលបច្ចេកទេស និងការប្រកួត

ប្រការ ៤៤.~ សំបុត្រចូលទស្សនា

- ៤៤.១. ទូទៅ៖
 - ៤៤.១.១. ក្លិបទទួលបន្ទុកក្នុងការបោះពុម្ព ការចែកចាយ និងលក់សំបុត្រ។ CPL ទទួលខុសត្រូវរៀបចំ ចេតនា (ឌីហ្សាញ) គំរូសំបុត្រសម្រាប់ក្លិបដើម្បីធ្វើការបោះពុម្ព។
 - ៤៤.១.២. សំបុត្រត្រូវមានលេខទូរសព្ទ និងស្លាកយីហោ និងឡូហ្គោ ដទៃទៀត ដែលទាក់ទងនឹងការប្រកួតដែលអនុញ្ញាតដោយ CPL។

- ៤៤.១.៣. ក្លិបម្ចាស់ផ្ទះត្រូវតែធានាថា មន្ត្រីរបស់ CPL សមាជិកក្រុមក្រៅទឹកដី ប្រព័ន្ធផ្សព្វផ្សាយ អ្នកគាំទ្រ ក្រុមក្រៅទឹកដីមានសិទ្ធិចូលទៅក្នុងកីឡដ្ឋានដោយគ្មានការរើសអើង។
- ៤៤.១.៤. តម្លៃសំបុត្រត្រូវបានកំណត់ដោយក្លិប/ក្លិបទទួលជាម្ចាស់ផ្ទះ និងប្រកបដោយភាពយុត្តិធម៌ និងសមធម៌។ បើសិនជាក្នុងករណីក្នុងថ្ងៃតែមួយមានការប្រកួតបាល់ទាត់មានចំនួនពីរប្រកួត នៅកីឡដ្ឋានតែមួយដូចគ្នា ក្លិប/ក្លិបទទួលជាម្ចាស់ផ្ទះដែលពាក់ព័ន្ធត្រូវជួបពិភាក្សាគ្នា និងរកមធ្យោបាយដោះស្រាយ និងការយោគយល់អធ្យាស្រ័យគ្នា។
- ៤៤.១.៥. ក្លិបទទួលបានសិទ្ធិក្នុងការគ្រប់គ្រងផលប្រយោជន៍នៃការលក់សំបុត្រ។
- ៤៤.២. លក្ខខណ្ឌ និងប្រការនានា៖
 - ៤៤.២.១. CPL សហការជាមួយក្លិបម្ចាស់ផ្ទះនឹងរៀបចំលក្ខខណ្ឌពិសេសសម្រាប់ការគ្រប់គ្រង សំបុត្រ។
 - ៤៤.២.២. ប្រាក់ចំណូលពីការលក់សំបុត្រ និងចំនួននៃការលក់សំបុត្រចូលទស្សនាការប្រកួតនីមួយៗនឹងត្រូវបានរាយការណ៍ជូនទៅផ្នែកហិរញ្ញវត្ថុរបស់ CPL ដែលត្រូវបានចាត់តាំងឱ្យទទួលខុសត្រូវក្នុងការទំនាក់ទំនង ជាលាយលក្ខណ៍អក្សរសម្រាប់ការកត់ត្រា ការរៀបចំដាក់ឯកសារ និងការផ្ទៀងផ្ទាត់ចំនួនទស្សនិកជន បន្ទាប់ពីការបញ្ចប់ការប្រកួតនៅថ្ងៃប្រកួត ឬយ៉ាងយូរបំផុត ២៤ ម៉ោងក្រោយការប្រកួត។
 - ៤៤.២.៣. ក្លិបម្ចាស់ផ្ទះត្រូវផ្តល់សំបុត្រដោយឥតគិតថ្លៃដល់ដៃគូពាណិជ្ជកម្មរបស់ CPL សម្រាប់ការប្រកួតនីមួយៗ និងផ្តល់ឱ្យពួកគេយ៉ាងហោចណាស់ក្នុងរយៈពេល៧ ថ្ងៃមុនការប្រកួតនីមួយៗ៖
 - ៤៤.២.៣.១. សំបុត្រ VVIP ចំនួន ៥ សន្លឹក។
 - ៤៤.២.៣.២. សំបុត្រ VIP ចំនួន ២០ សន្លឹក។
 - ៤៤.២.៣.៣. សំបុត្រលំដាប់ថ្នាក់លេខ ១ ចំនួន ២០ សន្លឹកក្នុងមួយប្រកួត។
 - ៤៤.២.៣.៤. សំបុត្រលំដាប់ថ្នាក់លេខ ២ ចំនួន ២០ សន្លឹកក្នុងមួយប្រកួត។
 - ៤៤.២.៣.៥. សំបុត្រត្រូវបានផ្តល់ជូនតាមចំនួនលេខរៀងដែលបានកំណត់។
 - ៤៤.២.៣.៦. CPL នឹងមានសិទ្ធិទិញសំបុត្រសម្រាប់ការប្រកួតនីមួយៗពីម្ចាស់ផ្ទះក្នុងតម្លៃជាក់លាក់សម្រាប់ភ្ញៀវ និងដៃគូរបស់ពួកគេ។
- ៤៤.៣. សំបុត្រដែលអាចទិញបាន៖
 - ៤៤.៣.១. តម្លៃសំបុត្រមិនត្រូវលើសតម្លៃដែលលក់ជូនក្រុមអ្នកគាំទ្រក្លិបម្ចាស់ផ្ទះ។
 - ៤៤.៣.២. ក្លិបម្ចាស់ផ្ទះត្រូវផ្តល់សំបុត្រដល់ដៃគូពាណិជ្ជកម្មរបស់ CPL ក្នុងតម្លៃជាក់ស្តែង ឬចំនួនសំបុត្រដែលបានស្នើសុំ ហើយត្រូវជូនដំណឹងទៅក្លិបមិនលើសពីប្រាំពីរថ្ងៃមុនការប្រកួត។

ប្រការ ៤៥.~ ប្រាក់រង្វាន់

- ៤៥.១. នៅពេលបញ្ចប់រដូវកាលប្រកួត ក្រុមដែលមានចំណាត់ថ្នាក់ខ្ពស់ជាងគេ លេខ១ និង លេខ២ CPL នឹងផ្តល់ប្រាក់រង្វាន់ ដូចខាងក្រោម៖
 - ៤៥.១.១. ក្រុមជើងឯក ទទួលបានទឹកប្រាក់ចំនួន ១២.០០០.០០០(ដប់ពីរលាន) រៀល។
 - ៤៥.១.២. ក្រុមជើងឯករង ទទួលបានទឹកប្រាក់ចំនួន ៤.០០០.០០០(បួនលាន) រៀល។

ប្រការ ៤៦.~ ពាន និងមេដាយ

៤៦.១. ពាន និងមេដាយ នឹងប្រគល់ជូនដូចខាងក្រោម៖

- ៤៦.១.១. ក្រុមជើងឯក ទទួលបានពានផ្លូវការ (Original) និងមេដាយមាសចំនួន ៥០ នៅទីលានប្រកួតក្នុងដំណាច់ដំបូង នៃការប្រកួតក្នុងដំណាច់ក្រោយនៃរដូវកាល ២០២៦/២៧ នេះ (ពិធីប្រគល់រៀបចំដោយ CPL តែភ្ជាប់ដែលជាម្ចាស់ផ្ទះហើយជាក្រុមជើងឯកផងនោះ ត្រូវមានកម្លាំងបុគ្គលិក កម្លាំងជំនួយ/កម្មករ សម្ភារៈតាមការស្នើ និងការសម្របសម្រួលផ្សេងៗក្នុងដំណើរការរៀបចំនេះដើម្បីធានាឱ្យបានថាការប្រារព្ធពិធីប្រគល់ នេះគឺក្នុងគុណតម្លៃខ្ពស់ រលូន និងជោគជ័យ) ដាច់ខាត។ (CPL នឹងប្រគល់ជូនមេដាយដល់ភ្ជាប់ដែលទទួលបាន ទៅតាមចំនួនជាក់ស្តែងនៅក្នុងបញ្ជីចុះឈ្មោះមន្ត្រីក្រុម និងកីឡាករ ទម្រង់៦)។
- ៤៦.១.២. ក្រុមជើងឯករង ទទួលបានមេដាយប្រាក់ចំនួន ៥០ ដែលរៀបចំដោយ CPL ហើយការកំណត់កាលបរិច្ឆេទនឹងចេញដោយ CPL។ (CPL នឹងប្រគល់ជូនមេដាយដល់ភ្ជាប់ដែលទទួលបាន ទៅតាមចំនួនជាក់ស្តែងនៅក្នុងបញ្ជីចុះឈ្មោះមន្ត្រីក្រុម និងកីឡាករ ទម្រង់៦)។
- ៤៦.១.៣. ពានហ្វែរផ្លែចំនួន០១ (មួយ)។
- ៤៦.១.៤. កីឡាករទាត់បាល់ចូលទីបានច្រើនជាងគេ ទទួលបានពាន០១ (មួយ)។ ប្រសិនបើមានកីឡាករពីរនាក់ ឬច្រើនទាត់ចូលទីចំនួនគ្រាប់បាល់ស្មើគ្នា អ្នកឈ្នះគឺកំណត់ដោយរយៈពេលលេងតិចជាងគេ។
- ៤៦.១.៥. អ្នកចាំទីល្អជាងគេ និងកីឡាករល្អជាងគេ ទទួលបានពានចំនួន០១ (មួយ)។
- ៤៦.១.៦. គ្រូល្អជាងគេ ទទួលបានពានចំនួន០១ (មួយ)។
- ៤៦.១.៧. កីឡាករល្អជាងគេអាយុក្រោម២២ឆ្នាំ ទទួលបានពានចំនួន០១ (មួយ)។
- ៤៦.១.៨. ក្រុមអាជ្ញាកណ្តាលល្អជាងគេ ទទួលបានមេដាយចំនួន០៤ (បួន) និងទឹកប្រាក់ចំនួន៤០០ដុល្លារសហរដ្ឋអាមេរិច។

ប្រការ ៤៧.~ ប្រាក់ឧបត្ថម្ភក្លិប (Subsidy)

- ៤៧.១. ការប្រកួតជម្រើសជើងឯក កម្ពុជាលីគ២ រដូវកាល២០២៦/២៧ នេះគឺមានភ្ជាប់ទាត់ចូលរួមសរុប ០៥ ក្លិប។
- ៤៧.២. CPL នឹងផ្តល់ប្រាក់ឧបត្ថម្ភចំនួន ៤,០០០ ដុល្លារសហរដ្ឋអាមេរិច ក្នុងមួយក្លិប សម្រាប់មួយរដូវកាល។
 - ៤៧.២.១. CPL នឹងបើកប្រាក់ឧបត្ថម្ភដល់ក្លិបចូលរួមចំនួន៤ដំណាក់កាល នឹងទូទាត់ចំនួនទឹកប្រាក់ ដែលក្លិបត្រូវបង់ សម្រាប់ការពិន័យផ្សេងៗ ទៅតាមដំណាក់កាលនីមួយៗ។
- ៤៧.៣. CPL រក្សាសិទ្ធិក្នុងការកែប្រែគ្រប់យ៉ាង និងសេចក្តីសម្រេចរបស់ CPL/FFC គឺជាការសម្រេចចុងក្រោយ ហើយមិនមានការជំទាស់ណាមួយឡើយ។

ប្រការ ៤៨.~ ពិធីប្រគល់ពាន មេដាយ និងប្រាក់ថ្លាន

- ៤៨.១. ពិធីប្រគល់ពាន មេដាយ និងប្រាក់ថ្លាន រៀបចំដោយ CPL/FFC ក្រុមជើងឯក និងភ្ជាប់ម្ចាស់ផ្ទះដែលត្រូវបានមើលឃើញថានឹងជាម្ចាស់ជើងឯករដូវកាល ២០២៦/២៧ នេះគឺនឹងត្រូវបានធ្វើឡើងភ្លាមបន្ទាប់ពីការប្រកួតធ្វើម្ចាស់ផ្ទះចុងក្រោយ នៅទីលានប្រកួតក្នុងដំណាច់ដំបូង (ភ្ជាប់ដែលជាម្ចាស់ផ្ទះហើយជាក្រុមជើងឯកផងនោះ ត្រូវមានកម្លាំងបុគ្គលិក កម្លាំងជំនួយ/កម្មករ សម្ភារៈតាមការស្នើ និងការសម្របសម្រួលផ្សេងៗក្នុងដំណើរការរៀបចំនេះដើម្បីធានាឱ្យបានថាការប្រារព្ធពិធីប្រគល់ នេះគឺក្នុងគុណតម្លៃខ្ពស់ រលូន និងជោគជ័យ) ដាច់ខាត។

៤៨.២. ក្រុមជើងឯករង ទទួលបានមេដាយ និងប្រាក់រង្វាន់ ដែលរៀបចំដោយ CPL ហើយការកំណត់កាលបរិច្ឆេទនឹងចេញដោយ CPL។

ប្រការ ៤៩.~ កម្រៃសេវា និងការចំណាយ

- ៤៩.១. ក្លឹបចូលរួមប្រកួតត្រូវទទួលខុសត្រូវចំពោះការទូទាត់កម្រៃសេវា និងការចំណាយទាំងអស់ដែលពាក់ព័ន្ធនឹងការអនុវត្តតាមវិធាន និងបទប្បញ្ញត្តិនេះ លើកលែងតែករណីដែលណាមួយបានបញ្ជាក់ផ្សេងពីនេះ ឬកិច្ចព្រមព្រៀងជាក់លាក់ណាមួយ។
- ៤៩.២. កម្រៃសេវា និងការចំណាយ នេះក៏ត្រូវរួមផងដែរនូវការទូទាត់ដែលរួមបញ្ចូលការចំណាយទាំងអស់លើសេវាជំនាញវិជ្ជាជីវៈ (ច្បាប់ គណនេយ្យជាដើម...) សេវាធនាគារ និងអាត្រាការប្តូររូបិយវត្ថុ។

ប្រការ ៥០.~ វិធានការវិន័យ និងនីតិវិធី

- ៥០.១. ច្បាប់ក្រមវិន័យ វិធានការ និងឧទ្ធរណ៍ ត្រូវអនុវត្តតាមក្រមវិន័យ FIFA/AFC/FFC /CPL ។

ប្រការ ៥១.~ សេចក្តីសម្រេច

- ៥១.១. រាល់សេចក្តីសម្រេច ដែលបានធ្វើឡើងស្របតាមការអនុលោមនៃវិធាន និងបទប្បញ្ញត្តិនេះ (លើកលែងតែករណីដែលមានការបញ្ជាក់ផ្សេងពីនេះ) គឺជាសេចក្តីសម្រេចចុងក្រោយ និងជាកាតព្វកិច្ចត្រូវអនុវត្ត។

ប្រការ ៥២.~ វិសោធនកម្ម

- ៥២.១. លេខាធិការដ្ឋានរបស់ CPL/FFC រក្សាសិទ្ធិធ្វើវិសោធនកម្ម លើផ្នែកណាមួយនៃវិធាន និងបទប្បញ្ញត្តិនេះ ដោយប្រការណាមួយ។ វិសោធនកម្មនឹងត្រូវធ្វើការផ្សព្វផ្សាយក្នុងពេលសមស្របណាមួយ។

ប្រការ ៥៣.~ ប្រធានស័ក

- ៥៣.១. CPL/FFC គឺជា ស្ថាប័នតែមួយគត់ ដែលមានសមត្ថភាពប្រកាសពី ករណី ប្រធានស័កណាមួយដោយអនុលោមតាមវិធាន និងបទប្បញ្ញត្តិនេះ។

ប្រការ ៥៤.~ បញ្ហាមិនដែលបានលើកឡើង

- ៥៤.១. រាល់បញ្ហាដែលមិនបានលើកឡើងក្នុងវិធាន និងបទប្បញ្ញត្តិនេះ ឬបទបញ្ជាដែលពាក់ព័ន្ធ បើមានករណីកើតឡើង និងបានដាក់បណ្តឹងជាលាយលក្ខណ៍អក្សរ គឺករណីនោះនឹងត្រូវពិនិត្យ និងសម្រេចដោយ CPL/FFC ប៉ុណ្ណោះ។

**ផ្នែកទី ៨
ប្រធានស័ក**

ប្រការ ៥៥.~

- ៥៥.១. មានតែ CPL មួយគត់មានសមត្ថកិច្ចប្រកាសពីករណីប្រធានស័ក។

**ផ្នែកទី ៩
បញ្ហាមិនដែលបានលើកឡើង និងបទប្បញ្ញត្តិ**

ប្រការ ៥៦.~

- ៥៦.១. បញ្ហាផ្សេងៗដែលមិនបានលើកឡើងក្នុងវិធាន និងបទប្បញ្ញត្តិទាំងនេះនឹងត្រូវដោះស្រាយ សម្រេចដោយCPL។

ឧបសម្ព័ន្ធ ១៖ ការកំណត់ចំណាត់ថ្នាក់ដោយប្រើលក្ខខណ្ឌប្រែប្រួល (Fair Play)

១. ក្លិបចូលរួមនីមួយៗត្រូវបានផ្តល់ពិន្ទុសម្រាប់ការទទួលបានកាតក្រហម និងកាតលឿងដូចដែលបានបង្ហាញខាងក្រោម៖
- ទទួលបានកាតលឿងមួយ (០១) កាត់មួយ (០១) ពិន្ទុ។
 - ទទួលបានកាតក្រហមមួយ (០១) ឬកាតលឿងពីរ (០២) កាត់បី (០៣) ពិន្ទុ។
 - ទទួលបានកាតក្រហមមួយ (០១) (ផ្ទាល់) កាត់បី (០៣) ពិន្ទុ។
 - ទទួលបានកាតលឿងមួយ (០១) បន្ទាប់មកកាតក្រហមមួយ (០១) (ផ្ទាល់) កាត់បួន (០៤) ពិន្ទុ។

ឧបសម្ព័ន្ធ ២៖ លក្ខខណ្ឌអប្បបរមា នៃកម្រិតអប់រំរបស់គ្រូបង្វឹក

១. សម្រាប់ក្របខ័ណ្ឌការប្រកួតជម្រើសជើងឯក កម្ពុជាលីគ២ រដូវកាល២០២៦/២៧ លក្ខខណ្ឌអប្បបរមាតម្រូវនៃកម្រិតអប់រំសម្រាប់គ្រូបង្វឹក និងជំនួយការគ្រូបង្វឹកគឺ៖
- អាជ្ញាប័ណ្ណប្រភេទ "B" ឡើងទៅ សម្រាប់គ្រូបង្វឹក។
 - អាជ្ញាប័ណ្ណប្រភេទ "C" ឡើងទៅ សម្រាប់ជំនួយការគ្រូបង្វឹក ។
២. ក្នុងករណីមន្ត្រីដែលស្នើសុំមិនបំពេញលក្ខខណ្ឌអប្បបរមានៃកម្រិតអប់រំរបស់គ្រូបង្វឹក ឬមានតម្លៃសមមូលដែលទទួលស្គាល់ មន្ត្រីនោះត្រូវដាក់ពាក្យទៅ CPL/FFC ដើម្បីសុំការទទួលស្គាល់ពីសមត្ថភាពជាគ្រូបង្ហាត់ដាច់ខាត និង CPL/FFC ជាអ្នកពិនិត្យ និងសម្រេច។ សេចក្តីសម្រេចរបស់ CPL/FFC គឺជាការសម្រេចចុងក្រោយ ហើយមិនមានការជំទាស់ណាមួយឡើយ។

ឧបសម្ព័ន្ធ ៣៖ ប្រតិបត្តិការ នៃអ្នកថតរូបរបស់ក្លិបចាត់

១. ការមិនគោរពតាមឧបសម្ព័ន្ធនេះអាចបណ្តាលឱ្យមានការបណ្តេញចេញពីកីឡដ្ឋាន និងការបដិសេធមិនឱ្យចូលក្នុងការប្រកួតនានាផ្សេងទៀតពេលខាងមុខ។
២. រាល់ពេលអ្នកថតរូបទាំងអស់ ដែលត្រូវការចូលក្នុងកន្លែងប្រកួត ត្រូវតែទាក់ទងជាមួយបុគ្គលិកក្រុមការងារផ្សព្វផ្សាយរបស់ CPL/FFC ជាដាច់ខាត ហើយបំពេញបែបបទដាក់ពាក្យសុំដើម្បីទទួលបានការៀបចំ អនុញ្ញាត និងបណ្ត/កាតសម្គាល់។
៣. អ្នកថតរូបទាំងអស់ តម្រូវតែពាក់ឯកសណ្ឋានផ្សព្វផ្សាយរបស់ CPL (CPL Media Bib) ទើបអាចចូលទៅកាន់កន្លែងដែលបានកំណត់ ដើម្បីអាចថតរូបបាន។ CPL បានប្រគល់ឯកសណ្ឋានផ្សព្វផ្សាយរបស់ CPL (CPL Media Bib) ទៅក្លិបម្ចាស់ផ្ទះ ដូច្នេះក្នុងករណីអ្នកថតរូបសារព័ត៌មានណាមួយដ៏ទៃ ដែលមានបំណងចូលរួមថតរូបក្នុងការប្រកួតណាមួយនោះ គឺត្រូវទាក់ទងជាមួយក្លិបម្ចាស់ផ្ទះ ហើយក្លិបម្ចាស់ផ្ទះត្រូវសម្របសម្រួល និងបំពេញកាតព្វកិច្ចរៀបចំការងារនេះ ដោយពិនិត្យជាមុនសិន និងដោះដូរជាមួយកាតការងារអ្នកសារព័ត៌មានរបស់បុគ្គលនោះ រក្សាទុកដើម្បីប្តូរយកឯកសណ្ឋានមកវិញនាពេលការប្រកួតនោះបានបញ្ចប់។
៤. គ្រប់អ្នកថតរូបទាំងអស់ មិនត្រូវបានអនុញ្ញាតឱ្យថតនៅលើទីលានប្រកួតឡើយជាដាច់ខាត ទាំងនៅពេលមុន និងក្រោយការប្រកួត។
៥. មុនពេលចាប់ផ្តើមការប្រកួតនីមួយៗ អ្នកថតរូបអាចថតការៀបចំក្រុមចូលរួមដោយឈរចាប់ពីខ្សែបន្ទាត់ទីលានប្រកួត (Touchline) និងដាច់ខាតមិនត្រូវចូលទៅលើទីលានប្រកួតឡើយ។
៦. នៅពេលដែលការប្រកួតចាប់ផ្តើម អ្នកថតរូបត្រូវតែស្ថិតនៅពីក្រោយគ្រឹះផ្សាយពាណិជ្ជកម្ម (A-Boards/i-Boards) នៅពីក្រោយទី (Behind Goals) ហើយមិនត្រូវបានអនុញ្ញាតឱ្យផ្លាស់ប្តូរកន្លែងរហូតដល់ពាក់កណ្តាលតង់ នៃម៉ោងបញ្ចប់ការលេងធម្មតា។ នៅពេលដែលការផ្លាស់ប្តូរកន្លែងនៅពាក់កណ្តាលតង់ អ្នកថតរូបគួរតែដើរឆ្លងនៅតាមបណ្តោយផ្នែកម្ខាងទៀត ដែលទល់មុខ (Opposite Side) នៃកន្លែងកៅអីក្រុមចាត់ពីក្រោយគ្រឹះផ្សាយ

ពាណិជ្ជកម្ម (A-Boards/I-Boards)។ ក្នុងករណីណាក៏ដោយ ដាច់ខាតមិនអនុញ្ញាតឱ្យអ្នកច្បាប់ចិតពីចំណុចខ្សែបន្ទាត់ ទីលានប្រកួត (Touchline) ក្នុងអំឡុងពេលប្រកួត លើកលែងតែការប្រកួតណាមួយពិសេស ដែលមានការរៀបចំ កៅអីសម្រាប់ការច្បាប់នៅតំបន់នោះប៉ុណ្ណោះ។

- ៧. គ្រូបង្វឹករបស់ក្រុមប្រកួតនីមួយៗ ត្រូវចូលរួមសន្និសីទសារព័ត៌មានដែលចាប់ផ្តើមភ្លាមបន្ទាប់ពីការប្រកួតបានបញ្ចប់។ នៅក្នុងសន្និសីទសារព័ត៌មាន អ្នកច្បាប់ទាំងអស់ត្រូវតែឈរនៅខាងក្រោយក្នុងបន្ទប់ និងអនុញ្ញាតឱ្យអ្នកកាសែត អង្គុយនៅខាងមុខ។
- ៨. ក្រុមការងារផ្នែកផ្សព្វផ្សាយផ្លូវការរបស់ CPL/FFC អាចចល័តបាន នៅគ្រប់ទីតាំងទាំងអស់ រួមទាំងខ្សែបន្ទាត់ ទីលានប្រកួត (Touchline)។ ត្រូវអនុវត្តតាមរាល់សេចក្តីណែនាំដែលផ្តល់ CPL/FFC មន្ត្រីផ្នែកព័ត៌មាន និង ផ្សព្វផ្សាយ អ្នកសម្របសម្រួលទូទៅ និងមន្ត្រីការប្រកួតនៅកីឡដ្ឋាន។
- ៩. អ្នកច្បាប់ ត្រូវតែទទួលបានការអនុញ្ញាតជាមុនសិនពី CPL/FFC មុននឹងរៀបចំដំឡើងកាមេរ៉ាពីចម្ងាយនៅក្នុងទីតាំង ដែលបានកំណត់ទាំងអស់។
- ១០. មន្ត្រីសារព័ត៌មានរបស់ក្លិបមានតួនាទីគ្រប់គ្រងអ្នកសារព័ត៌មានតាមកីឡដ្ឋាននីមួយៗ និងចូលរួមប្រជុំមុនការ ប្រកួតជាមួយស្នងការប្រកួត។ ក្រោយការប្រកួតចប់១ថ្ងៃ តម្រូវអោយធ្វើរបាយការណ៍ផ្នែកផ្សព្វផ្សាយទៅតាមការ ណែនាំរបស់មន្ត្រីសារព័ត៌មានរបស់ CPL/FFC ។
- ១១. រាល់ការចតវីដេអូទាំងអស់អំឡុងពេលប្រកួតត្រូវផ្តល់ដំណឹងមកមន្ត្រីសារព័ត៌មានរបស់ CPL/FFC ដើម្បីសុំការ អនុញ្ញាតជាមុន។ បើមិនមានការអនុញ្ញាតពីមន្ត្រីសារព័ត៌មានរបស់ CPL/FFC ទេគឺមិនអាចចតវីដេអូបានទេ។

ឧបសម្ព័ន្ធ ៤៖ គោលការណ៍អនុញ្ញាត ផ្តល់បណ្ណ/កាតសម្គាល់ (Accreditation)

- ១. មានតែបុគ្គល ដែលមានបណ្ណ/កាតសម្គាល់អនុញ្ញាត និងមានសុពលភាពប៉ុណ្ណោះ ត្រូវបានផ្តល់អនុញ្ញាតឱ្យចូលទៅ ក្នុងកីឡដ្ឋាន។ បណ្ណ/កាតសម្គាល់អនុញ្ញាតមានសុពលភាពរួមមាន៖
 - ក) សំបុត្រចូលទស្សនា
 - ខ) បណ្ណ/កាតសម្គាល់អនុញ្ញាត (អនុញ្ញាតចូលដោយក្រោមការត្រួតពិនិត្យ)
 - គ) បណ្ណ/កាតសម្គាល់អនុញ្ញាត ផ្សេងទៀតដូចដែលបានកំណត់នៅក្នុងវិធាន និងបទប្បញ្ញត្តិនេះ។
- ២. ការទទួលស្គាល់ជាផ្លូវការនឹងត្រូវបានអនុវត្ត ហើយនឹងចូលជាធរមានមុនពេលក្របខណ្ឌលីគចាប់ផ្តើម ដូចដែល បានបញ្ជាក់នៅក្នុងបទប្បញ្ញត្តិស្តីពីការប្រកួតនីមួយៗ។ ទោះទទួលបានការទទួលស្គាល់ តែការចូលទៅកាន់កីឡដ្ឋាន និង តំបន់ផ្សេងៗទៀត ដែលអនុញ្ញាតទាំងនោះ ក៏នៅតែស្ថិតក្នុងការត្រួតពិនិត្យ នឹងត្រូវបានអនុញ្ញាត សម្រាប់បុគ្គលដែល មានបណ្ណ/កាតអនុញ្ញាតប៉ុណ្ណោះ សម្រាប់តំបន់ណាមួយដែលបានកំណត់ក្នុងបណ្ណ/កាតនីមួយៗ។
- ៣. ការរៀបចំ ការត្រួតពិនិត្យ និងការចេញបណ្ណនៃរាល់ការប្រកួតនីមួយៗក្នុងទឹកដីខ្លួនជាម្ចាស់ផ្ទះ គឺជាការទទួលខុស ត្រូវរបស់ក្លិបម្ចាស់ផ្ទះ និងបុគ្គលិករបស់ខ្លួន ដើម្បីធានាបានថា មានតែអ្នកដែលមានបណ្ណ/កាតសម្គាល់អនុញ្ញាត ប៉ុណ្ណោះដែលមានសិទ្ធិចូលទៅក្នុងកីឡដ្ឋាន ដែលរួមទាំង សាធារណជន មន្ត្រី និងបុគ្គលិក ជាដើម។
- ៤. ក្នុងករណីសម្រាប់កន្លែងហាមចូលនៅក្នុងតំបន់អនុញ្ញាតក្រោមការត្រួតពិនិត្យ (ឧទាហរណ៍ ទីតាំង/កន្លែងផ្លូវការ ទីលានប្រកួត កន្លែងសម្រាប់ប្រព័ន្ធផ្សព្វផ្សាយជាដើម) អ្នកយាម ឬបុគ្គលិកសន្តិសុខត្រូវប្រចាំការនៅកន្លែងទាំងនោះ ដើម្បីពង្រឹង ពិនិត្យ និងគ្រប់គ្រងការចូលឱ្យបានត្រឹមត្រូវទៅតាមការកំណត់នៅក្នុងកីឡដ្ឋាន។
- ៥. បណ្ណ/កាតសម្គាល់អនុញ្ញាតផ្សេងដែលត្រូវបានចេញដោយ CPL/FFC នៅក្នុងករណីការប្រកួត ឬពិធីផ្លូវការណា មួយចាំបាច់។
- ៦. មិនត្រូវដាច់ខាតធ្វើការបន្ត និងចេញបណ្ណ/កាតសម្គាល់អនុញ្ញាតក្លែងក្លាយ។ ករណីល្មើសកើតឡើង បុគ្គល ឬ/និង ជនណាដែលប្រព្រឹត្តិ និងសហការនឹងត្រូវប្រឈមចំពោះមុខច្បាប់ជាក់ហិត។

- ៧. បណ្តុះ/កាតសម្គាល់អនុញ្ញាត គឺមិនអាចផ្ទេរគ្នាបានជាដាច់ខាត។
- ៨. បណ្តុះ/កាតសម្គាល់អនុញ្ញាតចូលកីឡដ្ឋាន តែមិនត្រូវបានអនុញ្ញាតចូលអង្គុយនៅកៅអីអ្នកទស្សនាទូទៅឡើយនៅក្នុងកីឡដ្ឋាន ដែលកន្លែងកំណត់សម្រាប់សំបុត្រចូលទស្សនាប៉ុណ្ណោះ។
- ៩. ការដកហូតត្រូវបានធ្វើឡើង (ជាបណ្តោះអាសន្ន ឬជាអចិន្ត្រៃយ៍) ប្រសិនបើម្ចាស់បណ្តុះ/កាតសម្គាល់អនុញ្ញាតកំពុងធ្វើសកម្មភាពណាមួយដែលអាចប៉ះពាល់ដល់សុវត្ថិភាព និងសន្តិសុខរបស់អ្នកដទៃ ឬអាចឱ្យប៉ះពាល់ដល់ដំណើរការនៃកម្មវិធីការប្រកួត ឬម្ចាស់បណ្តុះ/កាតសម្គាល់អនុញ្ញាតប្រព្រឹត្តិខុសវិន័យរបស់ កីឡដ្ឋាន។

ឧបសម្ព័ន្ធ ៥៖ សកម្មភាពអវិន័យ និងអំពើហិង្សា (Indiscipline & Violence)

- ១. កីឡាករ និងមន្ត្រីត្រូវបានពិន័យ ឬបណ្តេញចេញពីទីលានប្រកួតដូចខាងក្រោម៖
 - ក. ប្រសិនបើសមាជិកក្នុងក្រុមនីមួយៗ ទទួលបានការពិន័យកាតពីអាជ្ញាកណ្តាលចាប់ពី០៥នាក់ឡើងក្នុងប្រកួតតែមួយ ដូច្នេះ នឹងត្រូវទទួលបានការពិន័យជាប្រាក់ ចំនួន២០ដុល្លារ ក្នុងម្នាក់។
 - ខ. កាតលឿងបី (០៣) ពីការប្រកួតផ្សេងគ្នា ត្រូវព្យួរស្វ័យប្រវត្តិមួយ (០១)ប្រកួត។
 - គ. កាតលឿងពីរ (០២) ក្នុងប្រកួតតែមួយ ត្រូវព្យួរស្វ័យប្រវត្តិមួយ (០១)ប្រកួត។
 - ឃ. កាតក្រហមមួយ ត្រូវព្យួរដោយស្វ័យប្រវត្តិនៅការប្រកួតបន្ទាប់។
 - ង. កីឡាករ ឬមន្ត្រីក្រុមដែលទទួលបានកាតក្រហម នៅក្នុងការប្រកួតសប្តាហ៍ចុងក្រោយនៃជម្រើសជើងឯកកម្ពុជា លើក២៣២០២៦/២៧ ហើយចេញសេចក្តីសម្រេចពីគណៈកម្មការវិន័យ និងសីលធម៌ ស.ប.ក អំពីចំនួនប្រកួតនៃការព្យួរដូច្នេះ ការព្យួរនេះនឹងមានវិសាលភាពលើព្រឹត្តិការណ៍ប្រកួតបន្ទាប់ ដែលកីឡាករ ឬមន្ត្រីនោះ បានចុះឈ្មោះចូលរួមកម្មវិធីប្រកួតស្ថិតក្រោមការគ្រប់គ្រងរបស់ CPL/FFC។ ក្នុងករណី មិនមានចេញសេចក្តីសម្រេចពីគណៈកម្មការវិន័យ និងសីលធម៌ ស.ប.ក ទេនោះ គឺមិនមានការព្យួរទៅការប្រកួតបន្តនោះឡើយ។
 - ច. កីឡាករ ឬមន្ត្រីទទួលបានកាតក្រហម នឹងមិនត្រូវបានអនុញ្ញាតឱ្យមានវត្តមាននៅកន្លែងកៅអីក្រុមនោះទេ ដូចមានចែងនៅក្នុងឧបសម្ព័ន្ធ១២។
 - ឆ. កីឡាករ ឬមន្ត្រីណាដែលត្រូវបានរាយការណ៍ថា បានល្មើសវិន័យ ឬរំលោភបំពាន ឬគ្មានវិន័យ ឬប្រើអំពើហិង្សា ឬសកម្មភាពកម្រោលណាមួយ មិនថានៅទីលានប្រកួត បន្ទប់ផ្លាស់ប្តូរសម្លៀកបំពាក់ កន្លែងហ្វឹកហាត់ ឬកន្លែងស្នាក់នៅ នឹងត្រូវទទួលបានការពិន័យដោយ CPL/FFC។
- ២. ច្បាប់ក្រមវិន័យ និងនីតិវិធី វិធានការវិន័យ និងឧទ្ធរណ៍ ត្រូវអនុវត្តតាមក្រមវិន័យ FFC។

ឧបសម្ព័ន្ធ ៦៖ បណ្តឹងការតវ៉ា (Complaint)

- ១. ការតវ៉ា គឺជាការដំទាស់ទៅនឹងបញ្ហាទាំងឡាយដែលមានឥទ្ធិពលលើការប្រកួតដែលទាក់ទងនឹងការរំលោភ ដែលផ្ទុយពីបទបញ្ជានេះ ។
- ២. លើកលែងតែ មានបញ្ញត្តិផ្ទុយពីប្រការខាងក្រោមនេះ៖
 - ២.១ ការតវ៉ាជាដំបូង ត្រូវធ្វើជាលាយលក្ខណ៍អក្សរ (ទម្រង់ពាក្យបណ្តឹង) ដាក់ជូនស្នងការប្រកួត ឬអគ្គសម្របសម្រួល ស.ប.ក ក្នុងអំឡុងពេលម៉ោង ក្រោយចប់ការប្រកួត។ ករណីផ្ទុយពីនេះ ការតវ៉ានឹងគ្មានប្រសិទ្ធភាព ។
 - ២.២ បន្ទាប់មកត្រូវផ្ញើរបាយការណ៍លម្អិតដោយរួមទាំងលិខិតប្តឹងតវ៉ាដំទាស់ច្បាប់ដើមបញ្ជូនមក ស.ប.ក មិនឱ្យលើសពី៣៦ (សាមសិបប្រាំមួយ)ម៉ោង ក្រោយការប្រកួត ។
 - ២.៣ រួមជាមួយទឹកប្រាក់តម្កល់ចំនួន ៥០០,០០០ (ប្រាំរយពាន់) រៀល ដែលត្រូវបញ្ជូនមក ស.ប.ក តាមពេលវេលាកំណត់ ដូចមានចែងក្នុងឧបសម្ព័ន្ធ ៦.១ ដែលបានចែង ។
- ៣. មិនអនុញ្ញាតឱ្យមានការតវ៉ាប្រឆាំងនឹងការសម្រេចរបស់អាជ្ញាកណ្តាល ទាក់ទងការប្រកួតឡើយ ។

៤. ក្នុងករណី ក្រុមបណ្តឹងតវ៉ារកការវិនិច្ឆ័យ ក្រុមត្រូវដាក់ប្រាក់តម្កល់ចំនួន ៥០០,០០០ (ប្រាំរយពាន់) រៀល ហើយប្រាក់តម្កល់នោះ នឹងត្រូវប្រគល់ជូនក្រុមវិញ ប្រសិនបើការតវ៉ានោះ ត្រូវបានទទួលយកទាំងស្រុង។

៥. មិនអនុញ្ញាតឱ្យដាក់លិខិតស្នើសុំការពន្យល់បកស្រាយ ទាក់ទងនឹងការកាត់សេចក្តីរបស់អាជ្ញាកណ្តាលឡើយ។

ឧបសម្ព័ន្ធ ៧៖ មជ្ឈត្តវិនិច្ឆ័យ (Arbitration)

១. ផ្អែកតាមលក្ខន្តិកៈរបស់ CPL/FFC ក្លិបចូលរួមប្រកួត មិនត្រូវបញ្ជូនករណីជម្លោះបាល់ទាត់ទៅតុលាការស៊ីវិលដើម្បីធ្វើការដោះស្រាយឡើយ។ ជម្លោះកីឡាបាល់ទាត់គឺ ត្រូវបញ្ជូនទៅគណៈកម្មាធិការពាក់ព័ន្ធរបស់ CPL/FFC ។
២. ក្នុងករណីដំណោះស្រាយខាងលើ មិនមានប្រសិទ្ធភាព ឬត្រូវប្តឹងឧទ្ធរណ៍ ជម្លោះនោះត្រូវដោះស្រាយជាមួយអាជ្ញាកណ្តាល (Arbitration) នៅតុលាការកីឡា ដែលមានទីស្នាក់ការកណ្តាលនៅទីក្រុងលូសេន (Lusane) ប្រទេសស្វីស ដូចដែលមានចែងក្នុងលក្ខន្តិកៈរបស់ CPL/FFC ។
៣. ការសម្រេចចិត្តរបស់អាជ្ញាកណ្តាល (Arbitration) គឺមិនអាចត្រូវបានជំទាស់ឡើយ។

ឧបសម្ព័ន្ធ ៨៖ ក្រុមជម្រើសជាតិកម្ពុជា

១. កីឡាករណាដែលត្រូវបាន ស.ប.ក ជ្រើសរើសដើម្បីចូលរួមក្នុងការហ្វឹកហាត់ក្រុមជម្រើសជាតិ ឬការប្រកួតក្នុងអំឡុងពេលថ្ងៃប្រកួតរបស់ FIFA (FIFA Days) ក្លិបត្រូវតែអនុញ្ញាតឱ្យកីឡាករចូលរួម។ កីឡាករណាដែលមិនអាចចូលរួម ដោយផ្អែកលើហេតុផលណាមួយសមរម្យ នោះក្លិបដែលជាអ្នកគ្រប់គ្រង និងតំណាងកីឡាករនោះ ត្រូវដាក់លិខិតជាផ្លូវការទៅ ស.ប.ក ដោយរៀបរាប់លម្អិតពីមូលហេតុ និងផ្តល់ឯកសារណាមួយដើម្បីគាំទ្រ បញ្ជាក់ផងដែរ។ សេចក្តីសម្រេចរបស់ CPL/FFC នឹងជាការសម្រេចចុងក្រោយ ហើយមិនត្រូវបានជំទាស់ឡើយ។
២. កីឡាករណាដែលបដិសេធការអញ្ជើញរបស់ ស.ប.ក ដែលមានចែងក្នុងប្រការទី១ ខាងលើនេះនឹងត្រូវប្រឈមនឹងការពិន័យរបស់គណៈកម្មការវិន័យរបស់ FFC ប្រសិនបើគ្មានហេតុផលសមស្រប។
៣. កាលបរិច្ឆេទប្រកួត ត្រូវបានកំណត់ដោយ FIFA។
៤. កីឡាករណាដែលត្រូវបាន ស.ប.ក ជ្រើសរើសដើម្បីចូលរួមក្នុងការហ្វឹកហាត់ក្រុមជម្រើសជាតិ ឬការប្រកួតក្រុមជម្រើសជាតិ ដែលមិនចម្លែងប្រកួតរបស់ FIFA គឺជាសិទ្ធិសម្រេចចិត្តរបស់ក្លិបក្នុងការអនុញ្ញាតកីឡាករឱ្យទៅចូលរួម ស.ប.ក តាមកាលបរិច្ឆេទដែលបានស្នើ។ បើសិនជាក្លិបបដិសេធមិនអនុញ្ញាតកីឡាករទៅឱ្យចូលរួម ស.ប.ក នោះក្លិបត្រូវតែដាក់ជូនលិខិតមួយទៅ CPL/FFC ដើម្បីជូនដំណឹងអំពីការសម្រេចចិត្ត។
- ៤.១. សម្រាប់ក្លិបចូលរួម និងអនុញ្ញាតឱ្យកីឡាករចូលរួមជាមួយក្រុមជម្រើសជាតិ ក្រៅពីថ្ងៃប្រកួតរបស់ FIFA ក្លិបអាចដាក់ពាក្យស្នើសុំករណីលើកលែងពិសេស ដើម្បីឱ្យមានការរៀបចំនូវដំណោះស្រាយល្អបំផុតមួយចំពោះការប្រកួតណាដែលរងផលប៉ះពាល់ពីការចូលរួមនោះ នៅក្នុងអំឡុងពេលនេះ។ លិខិតផ្លូវការត្រូវផ្ញើទៅ CPL ដើម្បីស្នើសុំ ពិនិត្យ និងអាចផ្លាស់ប្តូរកាលវិភាគការប្រកួត ឱ្យបានក្នុងរយៈពេលយ៉ាងហោចណាស់ពីរ (០២) សប្តាហ៍នៃការប្រកួតដែលបានគ្រោងទុក ហើយការពិនិត្យ និងការសម្រេចរបស់ CPL នឹងត្រូវធ្វើឡើងដើម្បីឆ្លើយតបក្នុងការអនុញ្ញាត ឬមិនអនុញ្ញាត និងសេចក្តីសម្រេចរបស់ CPL/FFC នឹងជាការសម្រេចចុងក្រោយ ហើយមិនត្រូវបានជំទាស់ឡើយ។

ឧបសម្ព័ន្ធ ៩៖ កិច្ចប្រជុំទូទៅ

១. CPL/FFC នឹងរៀបចំកិច្ចប្រជុំទៀងទាត់ណាមួយ ឬពេលណាមួយជាមួយក្លិបចូលរួមទាំងអស់នៅ ក្នុងក្របខណ្ឌជម្រើសជើងឯកកម្ពុជាលីគ២ ឆ្នាំ២០២៦/២៧ ដើម្បីចូលរួម និងពិភាក្សាអំពី ប្រធានបទនានា ភាពប្រឈម និងការងារផ្សេងៗទាក់ទងនឹងរដូវកាលនេះ។

- ២. នេះជាកាតព្វកិច្ចរបស់ក្លឹបទាំងអស់សហការ និងចូលរួមក្នុងរាល់កិច្ចប្រជុំដែលបានកំណត់។ ក្លឹបណាដែលមិនបានចូលរួម ដោយគ្មានហេតុផលសមស្របណាមួយច្បាស់លាស់ អាចនឹងត្រូវទទួលពិន័យពី CPL/FFC ។
- ៣. ប្រសិនបើក្លឹបមិនអាចចូលរួមបាន ត្រូវដាក់ជូនលិខិតផ្លូវការមួយ ឬទំនាក់ទំនងទៅកាន់ CPL/FFC យ៉ាងហោចណាស់ពីសប្តាហ៍ ឬពេលគ្រប់គ្រាន់ណាមួយអំពី មូលហេតុសមស្របណាមួយច្បាស់លាស់ឱ្យបានមុនកាលបរិច្ឆេទកិច្ចប្រជុំដែលបានកំណត់។

ឧបសម្ព័ន្ធ ១០៖ លក្ខខណ្ឌក្នុងការចុះឈ្មោះក្លឹបបាល់ទាត់

- ១. ក្លឹបដែលចូលរួមក្នុងការប្រកួតជម្រើសជើងឯកកម្ពុជាលើគ២ រដូវកាល ២០២៦/២៧ ត្រូវតែបំពេញគ្រប់តាមលក្ខខណ្ឌអប្បបរមាដូចខាងក្រោមនេះ ហើយផ្តល់ជូន CPL/FFC នូវឯកសារពាក់ព័ន្ធទាំងអស់៖
 - ១.១. មានកីឡដ្ឋានសម្រាប់ធ្វើម្ចាស់ផ្ទះ (ឈ្មោះ អាសយដ្ឋាន ហើយក្នុងករណីមិនមានកីឡដ្ឋានផ្ទាល់នៅឡើយ ជាបឋមក្នុងរយៈពេលខ្លីណាមួយប៉ុណ្ណោះ ក្លឹបត្រូវភ្ជាប់មកជាមួយកិច្ចព្រមព្រៀងជាមួយម្ចាស់ដែលធានាការចូលប្រើប្រាស់សម្រាប់ធ្វើជាកីឡដ្ឋានម្ចាស់ផ្ទះ) ។
 - ១.២. ទីលានហ្វឹកហាត់ (ឈ្មោះ អាសយដ្ឋាន ហើយក្នុងករណីមិនមានកីឡដ្ឋានផ្ទាល់នៅឡើយ ជាបឋមក្នុងរយៈពេលខ្លីណាមួយប៉ុណ្ណោះ ក្លឹបត្រូវភ្ជាប់មកជាមួយកិច្ចព្រមព្រៀងជាមួយម្ចាស់ដែលធានាការចូលប្រើប្រាស់សម្រាប់ធ្វើជាទីលានហ្វឹកហាត់) ។
 - ១.៣. រចនាសម្ព័ន្ធបាត់តាំងរបស់ក្លឹបជាក់លាក់ (ជាពិសេសថ្នាក់ដឹកនាំ គណៈគ្រប់គ្រង គ្រូបង្វឹក កីឡាករ មន្ត្រីរដ្ឋបាល មន្ត្រីទីផ្សារ មន្ត្រីប្រព័ន្ធផ្សព្វផ្សាយ...) ។
 - ១.៤. គ្រូបង្វឹក (ឈ្មោះពេញ កិច្ចសន្យាការងារ ឬលិខិតតែងតាំងមុខតំណែង ប្រវត្តិរូប និងប្រវត្តិគុណសម្បត្តិរបស់គ្រូបង្វឹក) ។
 - ១.៥. នាយកប្រតិបត្តិ និង/ឬអ្នកចាត់ការទូទៅ និង/ឬអគ្គលេខាធិការ (ឈ្មោះពេញ កិច្ចសន្យាការងារ ឬលិខិតតែងតាំងមុខតំណែង និងប្រវត្តិរូប) ។
 - ១.៦. គ្រូពេទ្យប្រចាំក្លឹប និង/ឬគ្រូពេទ្យជំនាញព្យាបាលចលនា (ឈ្មោះពេញ កិច្ចសន្យាការងារ ឬលិខិតតែងតាំងមុខតំណែង ប្រវត្តិរូប និងគុណសម្បត្តិ) ។
 - ១.៧. កិច្ចសន្យាជាលាយលក្ខណ៍អក្សរជាមួយកីឡាករទាំងអស់ដាច់ខាត។
 - ១.៨. កីឡាករដែលបានចុះឈ្មោះទាំងអស់ត្រូវបានផ្តល់ការពិនិត្យសុខភាព។
 - ១.៩. មន្ត្រីផ្នែករដ្ឋបាលពេញម៉ោង ឬក្រៅម៉ោង (ឈ្មោះពេញ កិច្ចសន្យាការងារ ឬលិខិតតែងតាំងមុខតំណែង និងប្រវត្តិរូប) ។
 - ១.១០. មន្ត្រីផ្នែកទីផ្សារពេញម៉ោង ឬក្រៅម៉ោង (ឈ្មោះពេញ កិច្ចសន្យាការងារ ឬលិខិតតែងតាំងមុខតំណែង និងប្រវត្តិរូប) ។
 - ១.១១. មន្ត្រីផ្នែកប្រព័ន្ធផ្សព្វផ្សាយពេញម៉ោង ឬក្រៅម៉ោង (ឈ្មោះពេញ កិច្ចសន្យាការងារ ឬលិខិតតែងតាំងមុខតំណែង និងប្រវត្តិរូប) ។
 - ១.១២. ជាអង្គភាពស្របច្បាប់ ។

ឧបសម្ព័ន្ធ ១១៖ តម្លាភាព សុក្រឹតភាព នៃទំនាក់ទំនង និងការចុះកិច្ចសន្យារវាងក្លឹប និងកីឡាករ

- ១. ក្លឹបបាល់ទាត់ទាំងអស់ចូលរួម ប្រកួតក្របខណ្ឌកម្ពុជាលើគ២ត្រូវធានា និងសន្យាអនុវត្តឱ្យបាននូវតម្លាភាព សុក្រឹតភាព ត្រឹមត្រូវនៃទំនាក់ទំនង និងការចុះកិច្ចសន្យារវាងក្លឹប និងកីឡាករនៅក្នុងក្លឹប របស់ខ្លួនផ្ទាល់ និងជាមួយកីឡាករនៅក្នុងក្លឹបដទៃផ្សេងផងដែរ ជាដាច់ខាត។

២. នៅក្នុងអំឡុងពេលដែលកីឡាករម្នាក់ៗ កីឡាករដែលបានចុះឈ្មោះជាមួយក្លឹបមួយហើយអាចត្រូវបានចុះឈ្មោះដោយក្លឹបផ្សេងទៀត ប្រសិនបើមានការផ្ទេរចេញរវាងក្លឹបទាំងពីរ ហើយរាល់ការទំនាក់ទំនងរបស់ក្លឹបដទៃផ្សេងនោះណាក៏ដោយដែលមានបំណងចង់បានកីឡាករ ដែលកំពុងមាន/ជាប់កុងត្រា (កិច្ចសន្យា ចាប់ពី ៦ខែឡើងទៅ) ជាមួយក្លឹបណាក៏ដោយដែលអ្នកគ្រប់គ្រង និងកំពុងគ្រប់គ្រងកីឡាករណាម្នាក់នោះដែលជាតួអង្គអាណាព្យាបាលគឺជាប់ខាតត្រូវតែធ្វើឡើងដោយមានការពិភាក្សា និងពិគ្រោះ និងការឯកភាពជាមួយក្លឹបអាណាព្យាបាលកីឡាករណាម្នាក់នោះជាមុនសិនជាកំហិត។ រាល់ឯកសារដែលពាក់ព័ន្ធទាំងអស់ត្រូវតែធ្វើជូន CPL/FFC ក្នុងអំឡុងពេលផ្ទេរដូចដែលមានចែងនៅក្នុងវិធាន និងបទប្បញ្ញត្តិទាំងនេះ។ ក្នុងនេះមានន័យថា ឧទាហរណ៍ ក្លឹប "ក" មិនមានកុងត្រាកិច្ចសន្យាការងារ ដែលមិនមែនជាអ្នកគ្រប់គ្រងកីឡាករដែលកំពុងជាប់កុងត្រា កិច្ចសន្យាការងារជាមួយក្លឹប "ខ" ដែលមានរយៈពេលលើសពីប្រាំមួយ (០៦) ខែ មួយណាម្នាក់ ឬ/និងនរណាម្នាក់ ឬ/និងជនម្នាក់នោះទេ ក្លឹប "ក" នោះមិនមានសិទ្ធិជាប់ខាត ក្នុងការទៅទំនាក់ទំនង ចង្ហា ឬ/និងផ្តល់តម្លៃ ឬ/និងកម្រៃ ឬ/និងអត្ថប្រយោជន៍ ផ្សេងៗជាមួយ/ទៅឱ្យកីឡាករមួយណាម្នាក់ ឬ/និងនរណាម្នាក់ ឬ/និងជនម្នាក់នោះផ្ទាល់បានឡើយ។ រាល់ការងារ ឬ/និងទំនាក់ទំនងទាំងអស់ពាក់ព័ន្ធជាមួយកីឡាករនោះ ក្លឹប "ក" ត្រូវជាប់ខាតទាក់ទងទៅ និងជួបពិភាក្សាជាមុនសិនជាមួយ ក្លឹប "ខ" ដែលជាអ្នកគ្រប់គ្រងបុគ្គលនោះជាកំហិត។
៣. ប្រការ ២ ដែលបានរៀបរាប់ខាងលើ ក៏មានចែងក្នុងប្រការទី ១៨ និង ១៨bis នៃច្បាប់របស់ FIFA ផងដែរស្តីអំពីប្រការពិសេសទាក់ទងនឹងកិច្ចកុងត្រារវាង កីឡាករអាជីពនិងក្លឹប (Special Provisions Relating To Contracts Between Professionals and Clubs) និងការជះឥទ្ធិពលរបស់ភាគីទី៣ ទៅលើក្លឹប (Third-Party Influence on Clubs) ។
៤. ប្រសិនបើកីឡាករ ឬ/និងក្លឹប ដែលចូលរួមត្រូវបានប្តឹង និងរកឃើញថាប្រព្រឹត្តិខុស រំលោភលើឧបសម្ព័ន្ធ១១ នេះដោយមានភស្តុតាង និងអំណះអំណាងច្បាស់លាស់ ដោយគណៈកម្មការវិន័យ ដូច្នេះកីឡាករ ឬ/និងក្លឹបនោះនឹងត្រូវទទួលពិន័យពី គណៈកម្មការវិន័យរបស់ CPL/FFC និងត្រូវទូទាត់សំណងទៅកាន់ក្លឹប ឬ/និងកីឡាករនោះផងដែរ។
៥. ក្នុងករណីជម្លោះណាមួយដែលបានចែង ឬក្រៅពីនេះ រវាងក្លឹបនិងក្លឹប ក្លឹបនិងកីឡាករ កីឡាករនិងកីឡាករ នោះ CPL/FFC នឹងដោះស្រាយករណីទាំងនោះ ដោយផ្អែកលើការសម្រេចចិត្តរបស់គណៈ កម្មការវិន័យ ឬ/និង CPL/FFC ដោយយោងលើគោលការណ៍ខាងក្រោម៖
 - ៥.១. បណ្តឹង និងភស្តុតាងរបស់ក្លឹប/ក្រុម/សមាគម/កីឡាករណាមួយ។
 - ៥.២. កិច្ចសន្យារវាងកីឡាករ និងសមាគម/ក្លឹប/ក្រុមពាក់ព័ន្ធ។
 - ៥.៣. ច្បាប់ល្បែងបាល់ទាត់ (Laws of the Game) ។
 - ៥.៤. ច្បាប់របស់ CPL/FFC/AFC/FIFA។
 - ៥.៥. ការសម្រេចចិត្តរបស់ CPL/FFC ត្រូវបានចាត់ទុកជាការសម្រេចចិត្តចុងក្រោយ។

ឧបសម្ព័ន្ធ ១២៖ សំណងការអភិវឌ្ឍន៍ការហ្វឹកហាត់បណ្តុះបណ្តាល (Training Compensation)

១. សំណងការអភិវឌ្ឍន៍ការហ្វឹកហាត់បណ្តុះបណ្តាល (Training Compensation) ត្រូវទូទាត់ទៅឱ្យក្លឹបដែលបណ្តុះបណ្តាល បង្កើតបង្កាត់កីឡាករ ៖
 - ១.១. នៅពេលកីឡាករចុះហត្ថលេខាលើកិច្ចសន្យាដំបូងរបស់ខ្លួនជាកីឡាករអាជីព និង
 - ១.២. រាល់ពេលដែលកីឡាករអាជីពណាម្នាក់ត្រូវបានផ្ទេរ រហូតដល់ចុងរដូវកាលនៃអាយុ ២៣ ឆ្នាំរបស់កីឡាករម្នាក់នោះ។
 - ១.៣. កាតព្វកិច្ចនៃទូទាត់សំណងការអភិវឌ្ឍន៍ការហ្វឹកហាត់បណ្តុះបណ្តាលនេះ ត្រូវអនុវត្តទោះជាការផ្ទេរធ្វើឡើងនៅពេលកំឡុងពេល ឬនៅពេលកិច្ចសន្យារបស់កីឡាករបញ្ចប់ក៏ដោយ។

២. ការបណ្តុះបណ្តាល បង្កើតបង្គោល និងការអប់រំរបស់កីឡាករធ្វើឡើងចាប់ពីអាយុ ១២ ដល់ ២៣ ឆ្នាំ។ ដូច្នេះសំណងអភិវឌ្ឍន៍ការហ្វឹកហ្វឺនបណ្តុះបណ្តាល (Training Compensation) ត្រូវតែទូទាត់ស្របតាមច្បាប់នេះបានចែងរហូតដល់អាយុ ២៣ឆ្នាំ សម្រាប់ការបណ្តុះបណ្តាលកើតឡើងរហូតដល់អាយុ ២១ឆ្នាំ លើកលែងតែក្នុងករណីដែលកីឡាករម្នាក់នោះត្រូវបានបញ្ឈប់ពីការបណ្តុះបណ្តាលហ្វឹកហ្វឺនដោយក្លិប ខ្លួនផ្ទាល់មុនអាយុ ២១ឆ្នាំ។ ក្នុងករណីចុងក្រោយសំណងអភិវឌ្ឍន៍ការហ្វឹកហ្វឺនបណ្តុះបណ្តាលនឹងត្រូវ ទូទាត់រហូតដល់ចុងបញ្ចប់រដូវកាលនេះដែលកីឡាកររូបនេះឈានចូលអាយុ ២៣ឆ្នាំ ប៉ុន្តែការគណនាចំនួនទឹកប្រាក់សំណងត្រូវបង់ ត្រូវផ្អែកលើរយៈពេលឆ្នាំ រវាងអាយុ ១២ឆ្នាំ និងអាយុដែលបញ្ជាក់កីឡាកររូបនោះបានបញ្ចប់ការបណ្តុះបណ្តាលហ្វឹកហ្វឺន។
៣. សំណងអភិវឌ្ឍន៍ការហ្វឹកហ្វឺនបណ្តុះបណ្តាលនេះ និងការទូទាត់នេះមិនរួមបញ្ចូលករណីរំលោភ ឬ/និងប្រព្រឹត្តិខុសពីកិច្ចសន្យានានាផ្សេងទៀតឡើយ។
៤. នៅពេលចុះឈ្មោះជាកីឡាករណាម្នាក់ ដែលចេញពីក្លិបដើមដែលបានបណ្តុះបណ្តាលហ្វឹកហ្វឺនរបស់កីឡាករនោះជាលើកដំបូងជាកីឡាករអាជីព ដូចដែលមានលក្ខណៈសម្បត្តិបានចែងក្នុងប្រការខាងលើ ក្លិបថ្មីដែលយក និងចុះឈ្មោះកីឡាកររូបនោះ ត្រូវទទួលខុសត្រូវក្នុងការទូទាត់ប្រាក់សំណងអភិវឌ្ឍន៍ការហ្វឹកហ្វឺនបណ្តុះបណ្តាលទៅកាន់គ្រប់ក្លិបណាដែលជាលើកដើមពីមុន ក្នុងរយៈពេល ៣០ថ្ងៃ ដោយគិតចាប់ពីថ្ងៃចុះឈ្មោះ។
៥. ចំនួនទឹកប្រាក់ដែលត្រូវទូទាត់ ត្រូវគណនាតាមសមាមាត្រដោយយោងតាមរយៈពេលនៃការហ្វឹកហ្វឺន ដែលកីឡាករបានចំណាយពេលជាមួយក្លិបនីមួយៗ។ ដើម្បីគណនាប្រាក់សំណងដែលត្រូវទូទាត់សម្រាប់ការចំណាយលើការហ្វឹកហ្វឺន និងអប់រំ វាស្មើនឹងចំនួនទឹកប្រាក់ដែលត្រូវការដើម្បីហ្វឹកហ្វឺនកីឡាករម្នាក់ក្នុងរយៈពេលមួយឆ្នាំ គុណនឹង "កត្តាកីឡាករ" ជាមធ្យម ដែលជាអត្រារបស់កីឡាករ ដែលត្រូវការទទួលការហ្វឹកហ្វឺនដើម្បីបណ្តុះបណ្តាលជាកីឡាករអាជីពម្នាក់។ ចំណាយនៃការបណ្តុះបណ្តាលហ្វឹកហ្វឺន និងការគណនាចំណាយតម្លៃសំណងត្រូវធ្វើឡើងជាមួយក្លិបដើមនិងក្លិបក្រោយ ដោយយល់ព្រម ឯកភាពគ្នា និងដោយផ្អែកទៅលើ ឧបសម្ព័ន្ធ៤ នៃច្បាប់របស់ FIFA។
៦. ក្នុងករណីបណ្តឹង ជម្លោះណាមួយដែលបានចែង ឬក្រៅពីនេះរវាងក្លិបនិងក្លិប ក្លិបនិងកីឡាករ កីឡាករនិងកីឡាករនោះ CPL/FFC នឹងដោះស្រាយករណីទាំងនោះដោយផ្អែកលើការសម្រេចចិត្តរបស់គណៈកម្មការវិន័យ ឬ/និង CPL/FFC ដោយយោងលើគោលការណ៍ខាងក្រោម៖
 - ៦.១. បណ្តឹង និងកស្តតាងរបស់ក្លិប/ក្រុម/សមាគម/កីឡាករណាមួយ។
 - ៦.២. កិច្ចសន្យារវាងកីឡាករ និងសមាគម/ក្លិប/ក្រុមពាក់ព័ន្ធ។
 - ៦.៣. ច្បាប់ល្បែងបាល់ទាត់ (Laws of the Game)។
 - ៦.៤. ច្បាប់របស់ CPL/FFC /AFC/FIFA។
 - ៦.៥. ការសម្រេចចិត្តរបស់ CPL/FFCត្រូវបានចាត់ទុកជាការសម្រេចចិត្តចុងក្រោយ។
៧. ករណីបញ្ញត្តិខាងលើ មានភាពមិនស៊ីសង្វាក់គ្នាជាមួយនឹងបទប្បញ្ញត្តិស្តីពីឋានៈ និងការផ្ទេរកីឡាកររបស់ FIFA (FIFA RSTP) ទេនោះ ដូច្នេះ បទប្បញ្ញត្តិ FIFA RSTP នឹងត្រូវយកមកអនុវត្ត។

ឧបសម្ព័ន្ធ ១៣៖ កីឡាករ និងមន្ត្រី ដែលទទួលបានការពិន័យ និងបណ្តេញចេញ

ទីកន្លែង	កីឡាករ		មន្ត្រីក្រុម	
	ការបណ្តេញចេញ	ការព្យួរ	ការបណ្តេញចេញ	ការព្យួរ
ទីលានប្រកួត	តម្រូវអោយកីឡាករចាកចេញពីតំបន់បច្ចេកទេស និងតំបន់ផ្លូវការ	ហាមមិនអោយកីឡាករស្ថិតនៅក្នុងតំបន់បច្ចេកទេស និងតំបន់ផ្លូវការឡើយ	តម្រូវអោយមន្ត្រីចាកចេញពីតំបន់បច្ចេកទេស និងតំបន់ផ្លូវការ	ហាមមិនអោយមន្ត្រីស្ថិតនៅក្នុងតំបន់បច្ចេកទេស និងតំបន់ផ្លូវការឡើយ
កៅអីក្រុម	តម្រូវអោយចាកចេញពីកៅអីអង្គុយរបស់ក្រុម	ហាមមានវត្តមានក្នុងកៅអីអង្គុយរបស់ក្រុម	តម្រូវអោយចាកចេញពីកៅអីអង្គុយរបស់ក្រុម	ហាមមានវត្តមានក្នុងកៅអីអង្គុយរបស់ក្រុម
តំបន់បច្ចេកទេស	មិនអាចអង្គុយក្នុងតំបន់បច្ចេកទេសនោះទេ	ហាមមានវត្តមានក្នុងតំបន់បច្ចេកទេស	មិនអាចអង្គុយក្នុងតំបន់បច្ចេកទេសនោះទេ	ហាមមានវត្តមានក្នុងតំបន់បច្ចេកទេស
បន្ទប់ផ្លាស់សំលៀកបំពាក់ក្រុម	ត្រូវស្នាក់នៅក្នុងបន្ទប់ផ្លាស់ស្លៀកបំពាក់របស់ក្រុម ឬ បន្ទប់ត្រួតពិនិត្យសារធាតុហាមឃាត់ អមដោយមន្ត្រីក្រុមមួយរូប រហូតដល់ឈ្មោះកីឡាករដែលបានជ្រើសរើសសម្រាប់ត្រួតពិនិត្យសារធាតុហាមឃាត់ ត្រូវបានទាក់ទង។	ហាមមិនឱ្យចូលបន្ទប់ផ្លាស់សំលៀកបំពាក់ក្រុមនៅក្នុងមុន និងអំឡុងពេលកំពុងប្រកួត (អាចចូលរួមបន្ទាប់ពីការចប់)	ហាមមិនឱ្យចូលបន្ទប់ផ្លាស់សំលៀកបំពាក់ក្រុមនៅតាំងទីមួយប្រសិនបើត្រូវបានគេបណ្តេញចេញក្នុងតាំងទីមួយនៃការប្រកួត	ហាមមិនឱ្យចូលបន្ទប់ផ្លាស់សំលៀកបំពាក់ក្រុមនៅក្នុងមុន និងអំឡុងពេលប្រកួត (អាចចូលរួមបន្ទាប់ពីការចប់)
តំបន់បន់ទស្សនិកជន	ត្រូវបានអនុញ្ញាតឱ្យអង្គុយក្នុងតំបន់បន់ទស្សនិកជនដោយផ្តល់ភាពស្មោះត្រង់ និងសុវត្ថិភាពរបស់គាត់ ត្រូវបានការពារ។ គាត់មិនត្រូវបានជ្រើសរើសសម្រាប់ការពិនិត្យសារធាតុហាមឃាត់ និងលែងអោយពាក់ឯកសណ្ឋានបាល់ទាត់របស់គាត់ទៀតឡើយ។	អនុញ្ញាតឱ្យអង្គុយតំបន់ទស្សនិកជនប៉ុន្តែមិនមែននៅក្នុងបរិវេណនៃទីលានប្រកួតភ្លាមៗនោះទេ, ផ្តល់ភាពស្មោះត្រង់ និងសុវត្ថិភាពរបស់គាត់ត្រូវបានការពារ	អនុញ្ញាតឱ្យអង្គុយតំបន់ទស្សនិកជនប៉ុន្តែមិនមែននៅក្នុងបរិវេណនៃទីលានប្រកួតភ្លាមៗនោះទេ, ផ្តល់ភាពស្មោះត្រង់ និងសុវត្ថិភាពរបស់គាត់ត្រូវបានការពារ	អនុញ្ញាតឱ្យអង្គុយតំបន់ទស្សនិកជន ប៉ុន្តែមិនមែននៅក្នុងបរិវេណនៃទីលានប្រកួតភ្លាមៗនោះទេ, ផ្តល់ភាពស្មោះត្រង់ និងសុវត្ថិភាពរបស់គាត់ត្រូវបានការពារ

ឡានក្រុងក្រុម	អនុញ្ញាតអោយធ្វើដំណើរជាមួយឡានក្រុងរបស់ក្រុម	អនុញ្ញាតអោយធ្វើដំណើរជាមួយឡានក្រុងរបស់ក្រុម ប៉ុន្តែមិនអនុញ្ញាតឱ្យនិយាយជាមួយប្រព័ន្ធផ្សព្វផ្សាយនៅកំឡុងពេលមកដល់ឬចាកចេញដំណើរ	អនុញ្ញាតអោយធ្វើដំណើរជាមួយឡានក្រុងរបស់ក្រុម	អនុញ្ញាតអោយធ្វើដំណើរជាមួយឡានក្រុងរបស់ក្រុម ប៉ុន្តែមិនអនុញ្ញាតឱ្យនិយាយជាមួយប្រព័ន្ធផ្សព្វផ្សាយនៅកំឡុងពេលមកដល់ឬចាកចេញដំណើរ
ពិធីប្រគល់រង្វាន់	អនុញ្ញាតឱ្យចូលរួមក្នុងពិធីប្រគល់រង្វាន់	អនុញ្ញាតឱ្យចូលរួមក្នុងពិធីប្រគល់រង្វាន់	អនុញ្ញាតឱ្យចូលរួមក្នុងពិធីប្រគល់រង្វាន់	អនុញ្ញាតឱ្យចូលរួមក្នុងពិធីប្រគល់រង្វាន់
តំបន់ចម្រុះ	មិនត្រូវបានអនុញ្ញាតនៅក្នុង តំបន់ចម្រុះ	ត្រូវបានហាមឃាត់នៅក្នុង តំបន់ចម្រុះ	មិនត្រូវបានអនុញ្ញាតនៅក្នុង តំបន់ចម្រុះ	ត្រូវបានហាមឃាត់នៅក្នុង តំបន់ចម្រុះ
សន្និសីទសារព័ត៌មាន	មិនត្រូវបានអនុញ្ញាតឱ្យបង្ហាញខ្លួន ឬចូលរួមក្នុងសន្និសីទសារព័ត៌មានទាក់ទងនឹងការប្រកួតណាមួយឡើយ។	ត្រូវបានហាមមិនឱ្យមានវត្តមានក្នុងសន្និសីទសារព័ត៌មានដែលទាក់ទងនឹងការប្រកួតទាំងអស់។	មិនត្រូវបានអនុញ្ញាតឱ្យបង្ហាញខ្លួន ឬចូលរួមក្នុងសន្និសីទសារព័ត៌មានទាក់ទងនឹងការប្រកួតណាមួយឡើយ។	ត្រូវបានហាមពីសន្និសីទសារព័ត៌មានដែលទាក់ទងនឹងការប្រកួតទាំងអស់ លើកលែងតែសន្និសីទសារព័ត៌មានមុនការប្រកួតមួយថ្ងៃប្រកួត
ការហ្វឹកហាត់ផ្លូវការ	N/A	ត្រូវបានអនុញ្ញាតឱ្យបង្ហាញខ្លួន និងចូលរួមក្នុងការហ្វឹកហាត់ផ្លូវការ	N/A	ត្រូវបានអនុញ្ញាតឱ្យបង្ហាញខ្លួន និងចូលរួមក្នុងការហ្វឹកហាត់ផ្លូវការ
Media Activities	មិនត្រូវបានអនុញ្ញាតឱ្យមានសកម្មភាពផ្សព្វផ្សាយណាមួយនៅក្នុងកីឡដ្ឋាន	មិនត្រូវបានអនុញ្ញាតឱ្យមានសកម្មភាពផ្សព្វផ្សាយណាមួយនៅក្នុងកីឡដ្ឋាន	មិនត្រូវបានអនុញ្ញាតឱ្យមានសកម្មភាពផ្សព្វផ្សាយណាមួយនៅក្នុងកីឡដ្ឋាន	មិនអនុញ្ញាតឱ្យមានសកម្មភាពផ្សព្វផ្សាយណាមួយក្នុងអំឡុងពេលនៃការប្រកួត
បន្ទប់ត្រួតពិនិត្យសារធាតុហាមឃាត់	ត្រូវទៅបន្ទប់ត្រួតពិនិត្យសារធាតុហាមឃាត់ ដើម្បីផ្តល់សំណាក និងត្រូវនៅអមដោយមន្ត្រីមួយរូបរហូតដល់នាទីទី 75	N/A	N/A	N/A

លេខទំនាក់ទំនង និងការទំនាក់ទំនង	មិនត្រូវបានអនុញ្ញាតអោយនៅក្នុង VIP tribune	អាចអង្គុយនៅក្នុងតំបន់ដែលកំណត់ដោយ CPL/FFC	មិនត្រូវទំនាក់ទំនង ឬប្រាស្រ័យទាក់ទងអ្នកដែលចូលរួមក្នុងការប្រកួតដោយមធ្យោបាយណាមួយឡើយ។	មិនត្រូវបានអនុញ្ញាតឱ្យទំនាក់ទំនង ឬទាក់ទងបុគ្គលណាម្នាក់ដែលពាក់ព័ន្ធនឹងការប្រកួតដោយមធ្យោបាយណាមួយឡើយ ក្នុងកំឡុងពេលនៃការប្រកួត។
--------------------------------	---	--	--	---

ឧបសម្ព័ន្ធ ១៤៖ ការចូលរួមប្រកួត និងការដកខ្លួន

១. ការចូលរួមប្រកួត

១.១. មានតែក្លិប/សមាគម ដែលបានបំពេញបែបបទ គ្រប់លក្ខខណ្ឌដូចមានភ្ជាប់ក្នុងលិខិតជូនដំណឹង និងបញ្ជូនមក CPL តាមកាលបរិច្ឆេទកំណត់ ទើបទទួលបានការចូលរួមប្រកួត ។

១.២. ក្លិប/សមាគម ដាក់ពាក្យចូលរួមត្រូវគោរពតាមរាល់សេចក្តីសម្រេចរបស់ CPL ។

២. ការដកខ្លួនមុនប្រកួតផ្លូវការ

២.១. មុនការប្រកួតផ្លូវការចាប់ផ្តើម CPL មានសិទ្ធិជ្រើសរើស ក្លិប/សមាគមថ្មីជំនួសឱ្យក្រុមប្រកាសដកខ្លួនចេញ ។

២.២. ក្នុងនាមគណៈកម្មការរៀបចំការប្រកួត CPL ទទួលខុសត្រូវលើការសម្រេចដាក់ក្រុមជំនួសផ្លាស់ប្តូរទម្រង់ប្រកួត បទបញ្ជាប្រកួត ឬ កាលបរិច្ឆេទការប្រកួត ។ល។

២.៣. ការដកខ្លួនមុន ឬ ក្រោយការប្រកួតផ្លូវការចាប់ផ្តើម ក្លិប/សមាគម ត្រូវទទួលបានពិន័យពីគណៈកម្មការវិន័យ ស.ប.ក ចាប់ពី ៤.០០០.០០០ (បួនលាន) រៀល រហូតដល់ ១០.០០០.០០០ (ដប់លាន) រៀល និង/ឬ តាមការខូចខាតជាក់ស្តែង ។

៣. ការដកខ្លួនក្រោយប្រកួតផ្លូវការចាប់ផ្តើម

៣.១. ក្លិប/សមាគមចូលរួម មិនផ្តល់របាយការណ៍ការប្រកួត និង/ឬ បដិសេធមិនព្រមបន្តការប្រកួត និង/ឬចាកចេញពីទីលាន មុនការប្រកួតបញ្ចប់ នឹងត្រូវបានចាត់ទុកថា បានដកខ្លួនក្រោយការប្រកួតផ្លូវការចាប់ផ្តើម ។

៣.២. ការដកខ្លួនក្រោយពីការប្រកួតផ្លូវការចាប់ផ្តើម ក្លិប/សមាគមនោះនឹងត្រូវទទួលបានពិន័យដូចខាងក្រោម៖

៣.២.១. លទ្ធផលប្រកួតទាំងអស់ (ពិន្ទុ និង គ្រាប់បាល់) ដែលបានលេងរួច នឹងត្រូវចាត់ទុកជាមោឃៈមិនរាប់បញ្ចូលក្នុងចំណាត់ថ្នាក់ចុងក្រោយទេ ។

៣.២.២. ត្រូវពិន័យជាប្រាក់ ដូចមានចែងក្នុងចំណុច ២.៣ ខាងលើ និង/ឬ ទទួលទណ្ឌកម្មវិន័យបន្ថែមតាមការសម្រេចរបស់គណៈកម្មការវិន័យរបស់ ស.ប.ក ។

៣.២.៣. ដកហូតសិទ្ធិចូលរួមប្រកួតចាប់ពីព្រឹក (២) ឆ្នាំ ឬច្រើនជាងនេះ ពីគណៈកម្មការវិន័យ ស.ប.ក ឬទទួលបានពិន័យបន្ថែមពីគណៈកម្មាធិការប្រតិបត្តិ ស.ប.ក ។

៣.៣. ប្រការ៣.១ និង៣.២ ខាងលើនេះ នឹងត្រូវបានលើកលែងក្នុងករណីប្រធានស័ក ដែលទទួលស្គាល់ដោយគណៈកម្មការរៀបចំការប្រកួត ស.ប.ក។

លោកគ្រប់គ្រងទូទៅ



KOO JA HYEON



CAMBODIAN PREMIER LEAGUE

Address: #113C, 1st Floor, Room U04, Mao Tse Toung Blvd, Village 7,
Sangkat Toul Svay Prey I, Khan Boeung Keng Kang, Phnom Penh

www.cpl-cambodia.com